

SteelSeries : Casque Xbox 360 et PC licence Medal of Honor, le test

Accessoire

Posté par : ThomasG

Publié le : 26/5/2011 10:30:00

SteelSeries, fabricant leader d'équipements pour le jeu vidéo sur PC et sur console annonce la disponibilité de casques sous licence Electronic Arts Medal of Honor, le Journal de la Next-Gen vient de se doter de ce casque, en voici une description et un test grandeur nature.

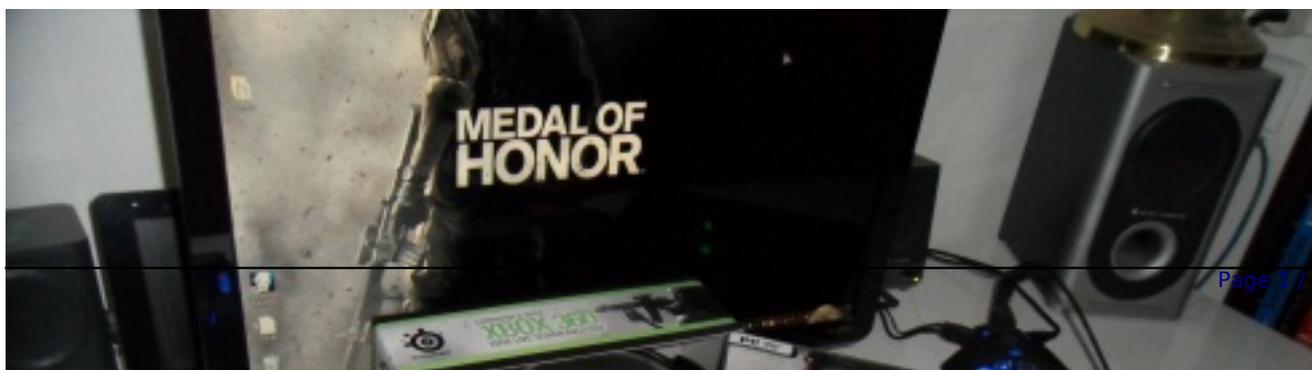
Les casques SteelSeries 5Hv2 Medal of Honor Edition pour PC et **SteelSeries Spectrum 5xb** Medal of Honor Edition pour Xbox 360 viennent compléter les périphériques SteelSeries déjà disponibles et co-développés avec Electronic Arts pour les passionnés de Medal of Honor.



Les casques offrent un son de haute qualité ainsi qu'un réel confort tout en conservant la touche spéciale SteelSeries comme le microphone rétractable et la possibilité de les démonter en 3 parties pour les transporter plus facilement en toute sécurité.

Ce fut un plaisir de travailler avec l'équipe EA pour créer et optimiser ces casques incroyables destinés aux utilisateurs de PC et Xbox 360, indique **Bruce Hawver**, CEO de SteelSeries. *Les amateurs de Medal of Honor pourront apprécier le confort et l'incroyable reproduction sonore, améliorant leur précision et leurs performances dans le jeu.*

Les deux casques SteelSeries possèdent un microphone rétractable que l'on sort lors des phases de jeu et que l'on peut ranger facilement dans l'écouteur gauche. Les casques sont également démontables en trois parties pour les ranger ou les transporter facilement lors de déplacements. Le SteelSeries 5Hv2 Medal of Honor Edition pour PC offre un son optimisé pour le gaming, et des coussins d'oreille en tissu.



Le casque SteelSeries Spectrum 5xb Medal of Honor Edition offre aux joueurs sur Xbox 360 un univers sonore de grande qualité permettant de distinguer clairement la provenance de sons, bruits de pas ou encore de tirs d'armes et de les localiser dans l'espace, sans être étouffés par les basses profondes des explosions.

Pour accroître l'expérience audio, l'AudioMixer permet d'accéder aisément et indépendamment aux contrôles de l'audio et de la voix. La fonction SteelSeries LiveMix équilibre le chat Xbox LIVE avec le son du jeu, ainsi la communication vocale est parfaitement mixée avec le tirs des armes et les explosions, sans avoir besoin d'augmenter le volume du casque et risquer d'endommager votre audition.

Le SteelSeries Spectrum 5xb Medal of Honor Edition ainsi que le SteelSeries 5Hv2 Medal of Honor Edition seront très prochainement disponibles au prix respectifs de 99.99 euros et 79.99 euros.

Avis à tous les joueurs de Medal of Honor (ou MOH) sur Xbox360, SteelSeries a pensé à vous ! En effet, d'ici la fin du mois, SteelSeries sort son casque Spectrum 5XB aux couleurs du jeu de guerre sortie il y a quelques mois sur consoles.

Ce casque est essentiellement destiné au jeu en coopération en ligne, les accros du multijoueurs savent à quel point un tel outil est indispensable car il procure un avantage tactique en permettant la communication entre joueurs.



Le Spectrum 5XB est déjà sorti en Octobre, il a donc eu le temps de conquérir les possesseurs de Casque-Micro sur Xbox360. Découvrons donc cette [version MOH, du 5XB](#).

Au premier coup d'œil, on remarque tout de suite à quoi nous avons affaire, SteelSeries a adapté le Packaging aux couleurs de MOH pour l'accorder au casque.

Le casque est disposé sur un fond gris, à noter que la matière utilisée est très douce, donnant un aspect « chic » au produit, rien de très important donc, mais SteelSeries souhaite nous montrer que c'est ici, un produit haut de gamme.



Après déballage, on découvre le contenu de la boîte : le casque, un connecteur diviseur RCA (voir photo), un adaptateur AudioMixer pour Pad Xbox360 une notice d'utilisation, un autocollant du logo de la marque, ainsi qu'une fiche publicitaire sur les autres produits de SteelSeries.

Allons droit au but, le casque, bien que basique, présente un bon aspect esthétique, son air présente un habit noir et vert Xbox, mais ici on retrouve le casque aux couleurs du jeu MOH, c'est-à-dire gris est blanc, certaines personnes aimeront d'autres pas.

Plus discret, le logo Electronic Arts (EA) fait son apparition dans le tissu des Écouteurs. Il est possible de régler la taille de l'arceau du 5XB, et petit plus, le casque est divisible en trois parties, permettant ainsi de l'apporter partout où on le souhaite.



Du côté du micro, il suffit de tirer dessus pour le sortir de l'écouteur gauche, un bon point pour le rangement, il est aussi réglable grâce à son cordon fait de matières souples.

Une fois le casque équipé, il épouse immédiatement les formes de votre tête. Les écouteurs pivotant sur deux axes, ils permettent d'englober vos oreilles de manière idéale, le casque est même très confortable. Les bruits environnants étant assourdis, vous êtes isolés du monde extérieur.

Le câble du casque mesure environ 90 cm, assez long donc pour vous connecter à votre Pc, ou à votre manette Xbox360.



Pour les joueurs Xbox360, il est donc indispensable de connecter l'adaptateur AudioMixer à la manette via la prise mini-jack. Pour faire fonctionner le tout, vous devrez brancher les prises jack : Micro et Son de votre casque, à l'adaptateur AudioMixer. Connectez le tout à votre console via la prise USB.

Cet adaptateur est très utile, et présente divers boutons de réglage : Micro ON/OFF, une molette de réglage du son du jeu (si vous avez connecté le diviseur RCA), une molette de réglage du son des voix de vos équipiers, un commutateur Live Mix qui permet de baisser automatiquement le son du jeu lorsque vos équipiers vous parlent.



Au niveau de la qualité sonore, on croirait avoir une Stéréo sur les oreilles, le son est impeccable, même si quelque grésillement se font entendre. On entend vraiment tout ce qui se passe dans le jeu, que ce soit les bruits de pas et les cris des joueurs, ou encore la provenance des tirs (Gears of Wars 3 Bata).

Le seul défaut que je reprocherais au Spectrum5XB, c'est la complexité de la connexion du casque, on s'y perd parmi les fils, on aurait aimé que la connexion entre le casque et la manette suffise, et que l'adaptateur AudioMixer soit sans-fil, cela aurait été plus pratique puisque le câble de connexion USB est presque trop long. Mais en aucun cas ce problème pourrait vous empêcher d'acheter le 5XB, tout gamer qui se respecte doit à tout prix

posséder un tel outil.

Difficile donc de faire mieux, si ce n'est que de proposer un casque sans fil ! (A bon entendeur).