

## Jeux Vidéo : Le Guide Officiel de Dragon Age II

### Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 31/5/2011 14:00:00

Le jeu vidéo **Dragon Age 2** d' **Electronic-Arts / Bioware** révolutionne une fois de plus le genre RPG, en donnant à son univers davantage d'action, un nouveau système de combat plus réactif et une histoire dynamique, voici venu le Guide Officiel du jeu, un moyen d'optimiser sa stratégie que l'on soit novice ou expert de ce jeu, vous saurez tout sur tout sans gâcher votre plaisir .

À



Pour rappel, **Dragon Age 2 retrace l'ascension au pouvoir de Hawke**, un survivant de l'Enclen et héros qui sera amené à changer la face du monde de Dragon Age pour toujours, nous avons donc décroché de la salle du trône, notre épouse d'écoupeuse de corsage et revêtu l'armure des Dragons, pour affronter une fois de plus la menace qui pèse sur le royaume..

Les joueurs de tout niveau peuvent présent repousser les limites de leur expérience de Dragon Age II grâce au guide stratégique officiel. Réalisé par Piggyback, les légendes du guide de jeu, ce pack vous offre, sans toutefois gâcher le plaisir de la découverte, une présentation complète et explique brièvement tout ce que vous devez savoir concernant les quêtes, les cartes, les stratégies et analyses, l'Inventaire et le Bestiaire.



**Extrait du Guide Officiel de Dragon Age II :**

Faites en sorte qu'aucun secret ou dÃ©fi de ce jeu Ã©pique ne vous Ã©chappe.

**Astuce nÂ°2**

Les objets promotionnels comme le rasoir d'Hayder ou le bÃ©ton de Parthalan peuvent se montrer dÃ©une grande utilitÃ©, particuliÃ©rement au dÃ©but du jeu.

Comment obtenir les objets promotionnels ?

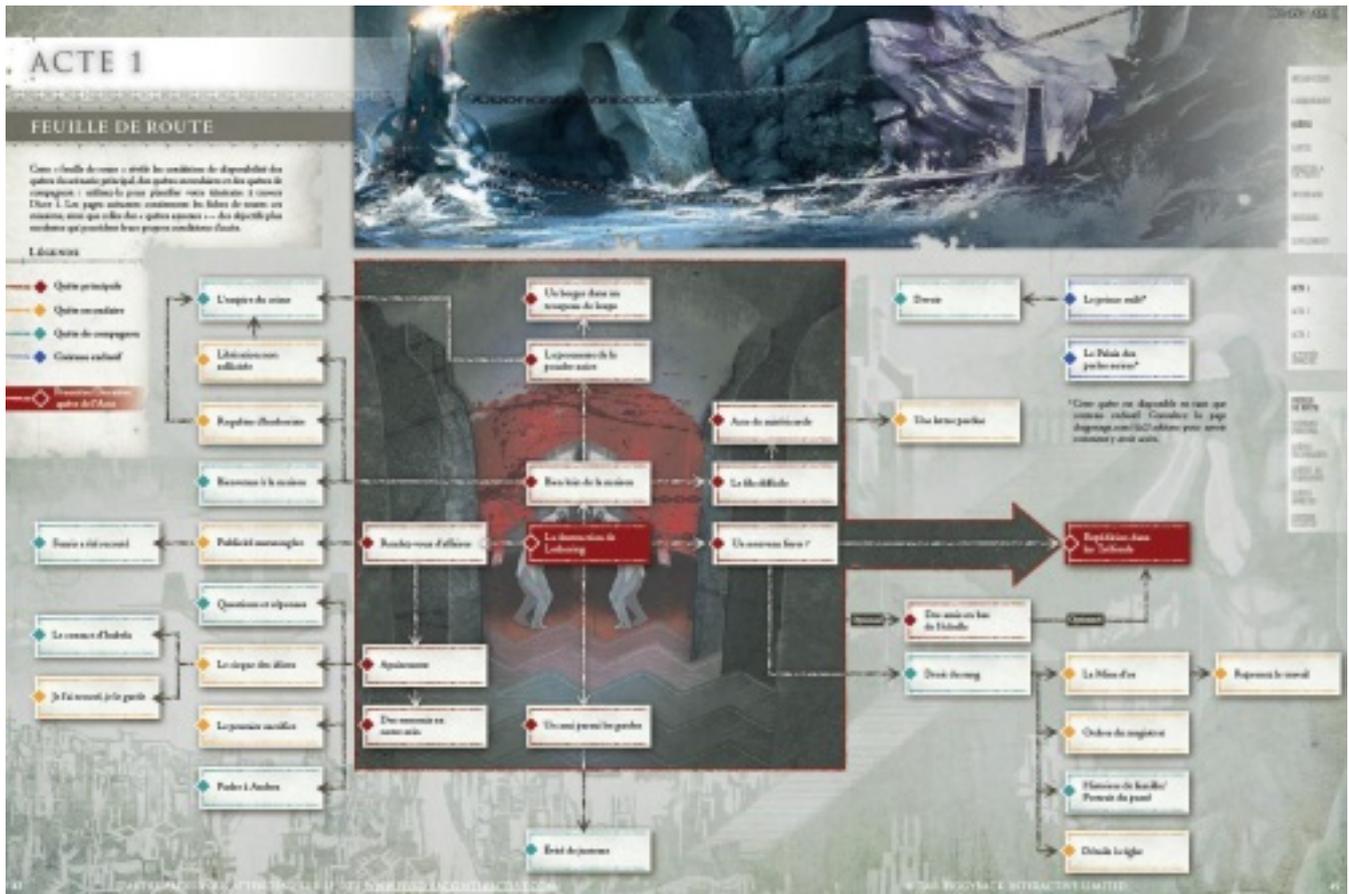


Ã

1. **Le bÃ©ton de Parthalan :** crÃ©ez un compte BioWare Social Network et inscrivez-vous Ã la newsletter. (BÃ©ton de Parthalan)
2. **Le rasoir d'Hayder :** terminez la dÃ©mo de Dragon Age II en Ã©tant connectÃ© Ã votre compte EA.
3. **La ceinture RÃ©trospection :** consultez la page "Penny Arcade" du site Internet de Dragon Age II et cliquez sur "Obtenez votre ceinture Penny Arcade de Dragon Age II" puis suivez les instructions. (RÃ©trospection)

4. **L'armure de Ser Isaac** : achetez Dead Space 2 pour PC ou Xbox et suivez les instructions du feuillet fourni dans l'emballage ou, si vous poss  dez une PS3, lancez simplement Dead Space 2 et connectez-vous    votre compte EA, puis ins  rez le disque Dragon Age II avant de vous connecter une nouvelle fois avec le m  me compte EA. (Armure de Ser Isaac)

5. **La lame Tranch  me et le bouclier Le lion d'Orla  s** : pr  commandez Dragon Age II chez l'un des nombreux revendeurs participants. (Tranch  me et Le lion d'Orla  s)



**   Astuce n   3**

Si votre seul but est de progresser dans l'histoire, contentez-vous d'achever les qu  tes principales list  es dans votre journal.

**   Astuce n   4**

Les objets list  s dans votre journal dans la cat  gorie "Rumeurs" vous donnent un aper  u des qu  tes    venir.

**   Astuce n   5**

Si vous n'avez pas accÃ©s Ã une mission listÃ©e dans votre journal, vÃ©rifiez que votre groupe est bien constituÃ© des compagnons nÃ©cessaires.



**AMITIÉ & RIVALITÉ**

La qualit  de la relation que noue Hawke avec chacun de ses compagnons est  valu  sur une  chelle de 200 points qui varie dans le sens de l'amiti  ou de la rivalit . Une repr sentation visuelle de ce niveau est fournie dans le menu Personnages (image 1).



AMI RIVAL

- ◆ Les compagnons qui participent ou assistent   une conversation r agissent   vos d cisions et   vos propos en fonction de leur caract re.
- ◆ Chaque fiche de mission du chapitre Quites d taille les cons quences des principaux choix de dialogue sur les relations avec vos compagnons. Servez-vous de ces informations pour d velopper leur niveau de rivalit  ou d'amiti  au maximum.
- ◆ Vous d bloquez des conversations sp ciales (appel es « quites de relations ») avec un compagnon si vous effectuez ses quites personnelles et si votre niveau d'amiti  ou de rivalit  atteint la barre des 50% (dans l'Acte 2) puis des 100% (dans l'Acte 3) ; ces dialogues vous permettent de faire franchir de nouvelles  tapes   votre relation avec l'individu en question.
- ◆ Les remises de cadeaux sont un excellent moyen de renforcer les liens (souvent dans le sens de l'amiti ) qui vous lient   vos compagnons. Les chapitres Quites et Inventaire r v lent comment obtenir ces objets.
- ◆ Une fois que vous atteignez une extr mit  (+300) de la jauge de relation, son niveau n'evolue plus : l'amiti  ou la rivalit  avec le personnage concern  vous est d finitivement acquise.   ce stade, vous d bloquez une capacit  sp ciale (diff rente selon la nature de la relation) sur leur arbre de talents personnel (seuls Bethany et Carver n'ont pas droit   ce bonus).
- ◆ D'un point de vue de gameplay, l'amiti  n'est pas forc ment pr f rable   la rivalit . Les deux relations ont des avantages uniques. Pour faire simple, le compagnon avec qui vous entretenez une rivalit  ne comprend pas vos m thodes, mais il respecte votre autorit  et votre capacit    changer le cours des choses – m me si la fa on dont vous atteignez vos objectifs ne correspond pas   ses id aux.

### ROMANCES

Pour nouer une relation amoureuse avec un compagnon, vous devez franchir les  tapes suivantes.

- ◆ Flirtez avec l' lu(e) de votre c ur   la moindre occasion. Cette condition est n cessaire, mais pas suffisante : vous n'aurez pas forc ment la possibilit  d'entamer une histoire d'amour avec un partenaire de flirt.
- ◆   partir de l'Acte 2, faites des haltes r guli res dans le Domaine Hawke   la nuit tomb e. Si vous y retrouvez votre  me tout, profitez-en pour lui conter fleurette : au cours de la conversation, invitez-la   s'installer   vos c tes pour faire passer votre relation au stade sup rieur.
- ◆ Une fois que vous avez entam  une romance,  vitez de faire des avances   d'autres personnes : votre bien-aim (e) s'approcherait pas. Traitez-le(la) avec les plus grands  gards pour rester dans ses bonnes gr ces.
- ◆ Maximizez ensuite le niveau d'amiti  ou de rivalit  de votre moiti , remplissez toutes ses quites personnelles, remettez-lui son ou ses cadeaux, et partagez un moment de calme en sa compagnie avant de vous lancer dans la derni re ligne droite du jeu.
- ◆ Notez que vous devez remplir d'autres conditions pour conqu rir Isabela et S bastian (quoique la relation avec ce dernier reste forc ment chaste). La section « Les compagnons » (riche en spoilers)   la fin de ce chapitre explique comment gagner les faveurs de ces deux personnages.



  2011 FIGGYBACK INTERACTIVE LIMITED

161

### ♣ Astuce n°6

Si vous exécutez DX11 sur PC, assurez-vous d'avoir téléchargé les derniers pilotes AMD/ATI. Pour des graphismes de meilleure qualité, téléchargez le pack de textures hautes résolutions disponible ici.

### ♣ Astuce n°7

Si vous ne jouez pas en tant que guerrier, prendre Aveline dans votre groupe est un bon moyen d'absorber les dégâts ennemis. Grâce à la "PROVOCATION", vous détournez en outre les attaques ennemies de vos mages et de vos voleurs.

**On se rappellera que** : *"Le Savoir est source de pouvoir "* et qu'en matière de stratégie : *"Il ne suffit pas de pouvoir, ni même de vouloir, il faut avant, savoir"*

[Lisez notre article sur le jeu DA 2](#)