

### Console : Test Bulletstorm sur Xbox 360

#### Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 3/6/2011 11:30:00

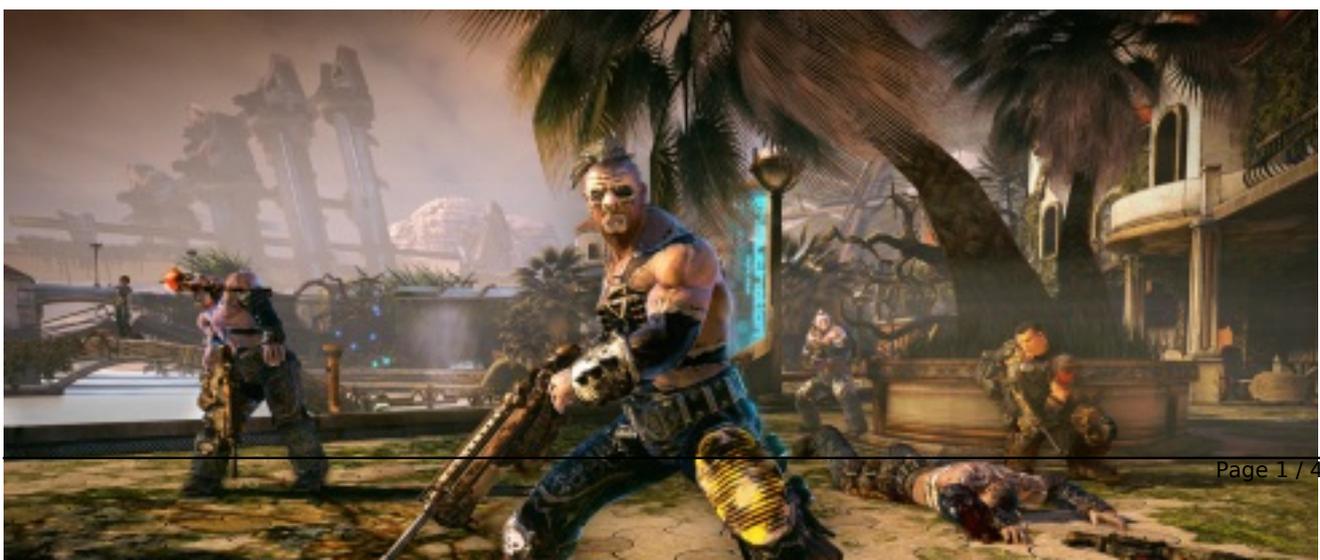
**BulletStorm** est le fruit de la collaboration entre Epic Games (Gears Of War) et People Can Fly (Shadow complex, Painkiller), il est LE jeu qui nous permettra de tenir jusqu'à la sortie de Gears Of War 3, en automne. Complètement bourrin, BulletStorm est sortie le 25 Février 2011, soit deux jours après le lancement du mastodonte : Killzone 3. BulletStorm est un jeu de brute, gore à souhait, complètement décalé, très fun. Mais BulletStorm saura-t-il se montrer à la hauteur de nos attentes ?

À



Vous incarnez **Grayson Hunt**, ancien mercenaire, alcoolique, déterminé à descendre son ancien chef, le Général Serrano. Vous commencez à bord de votre navette spatiale, et entamez le combat décisif face au Général Serrano, mais ce combat tourne mal et les deux vaisseaux se retrouvent écrasés sur la planète Stygia.

**Celle-ci est plus dangereuse qu'elle n'a l'air**, elle est habitée par des créatures dangereuses, des sauvages, et par l'armée du Général Serrano, mais une rencontre inattendue vous prouvera main forte. Tout le long de votre parcours semblera embêtantes, vous pourrez compter sur votre fidèle (ou pas !) collègue, Ishi Sato, un asiatique doté d'une partie robotique, qui souhaite prendre entièrement le contrôle sur son hôte, ainsi deux personnalités complètement opposées se relayeront durant le jeu.



L'histoire est assez basique, mais tr s astucieusement mis en sc ne, m me si tout cela ne se passe pas dans un monde ouvert, les d cors somptueux vous feront vite oublier les couloirs qui hantent le jeu. Si le but premier est de s  clater ; pardon ; d  clater vos ennemis de mani re la plus gore qu'il soit, on se r jouit que le jeu poss de une v ritable histoire qui tient debout, avec de v ritables rebondissements et des moments forts, tout cela se d roulant de mani re tr s lin aire.

Les graphismes sont tr s honorables, avec de splendides effets d'ombres et de lumi res (j'ai ou  dire que la version PC  tait encore plus somptueuse), les paysages sont tr s vari s : d sert, grottes, villes et j en passe ;



**Le Gameplay est le plus gros point fort de BulletStorm**, les frags les plus gores seront r compens s, engrangeant des points qui permettent d'am liorer vos armes, d'en acheter des nouvelles, ou faire le plein de munitions. Pour vous aidez dans votre qu te de points, les SkillShots, indique les fa sons les plus payantes de tuer un ennemi, et vous n' tes pas pr t d'avoir fini, puisqu'il y a plus de 130 mani res diff rents pour an antir tout ce qui vous barre la route.

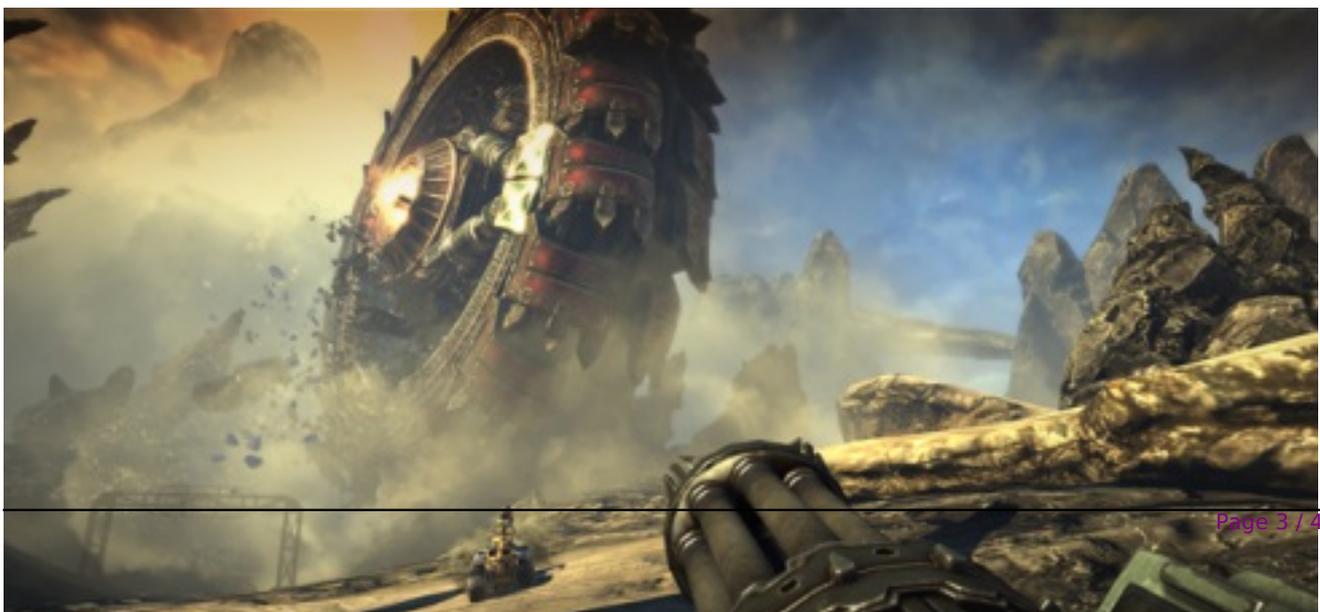
Vos bottes et votre lasso vous permettront de propulser vos antagonistes (ou certains  l ments du d cor) dans les airs tout en ralentissant ses mouvements (si, si ! c'est possible !), vous laissant ainsi le temps de l envoyer valser dans le vide, ou encore de le

planter dans un cactus comme une poupée vodu.



**Mais bien sûr, l'atout principal est l'arsenal mis à votre disposition !** Du simple fusil d'assaut, à la sulfateuse, tout en passant par le lance-grenade, les armes sont aussi jouissives les unes que les autres, personnellement j'ai une préférence pour le Fusil de sniper, qui permet de diriger vos balles sous forme de Bullet Time, tout droit dans n'importe quelle partie du corps de vos rivaux, complètement incohérent pour un fusil de sniper, mais ceci s'intègre parfaitement au genre décalé de BulletStorm.

Au niveau des dialogues, pas trop de reproches, si ce n'est qu'à certains passages les doublages sont mal effectués. Mais les commentaires sont hilarants et les insultes fusent : Pine d'habitude, etc. La musique bien qu'elle se fasse discrète, colle parfaitement à l'ambiance du jeu.



**Passons maintenant du côté du multi-joueurs**, mais enfin, si on peut appeler ça un mode multi-joueurs, deux modes de jeux seulement sont proposés ! Et je ne vous ai pas dit le meilleur : ce n'est pas du deathmatch ! Eh oui, BulletStorm dispose de ce côté-là. Le mode Echo est pitoyable, il propose de rejouer des niveaux du mode solo tout en faisant le meilleur score possible, puis de le comparer aux autres joueurs du monde entier.

Mouais bof ! Ensuite le mode Anarchy, un petit peu plus amusant, qui propose à 4 joueurs d'affronter des vagues d'ennemis (comme Gears Of War), mais vous devez atteindre un certain nombre de points pour passer au niveau suivant.

Pour corser le tout, certains ennemis devront être tués d'une certaine manière pour remporter des avantages de points, bien sûr des kills en coopération sont fortement récompensés.

Mis à part un multi-joueurs décevant, et un mode solo pas assez long, BulletStorm est un très bon défiloir, dont une réalisation plus poussée aurait certainement fait de ce jeu, le hit incontournable à posséder. Les accros de Gears Of War vont adorer BulletStorm, car son univers est assez similaire. De nombreux éléments portent à croire qu'un second volet peut se faire, (notamment avant la rébellion Greyson).

***Mais est-ce que ce sera le cas ?***