

Kinect et le Xbox LIVE, les blockbusters sur Xbox 360

Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 8/6/2011 10:30:00

Les plus grands créateurs et éditeurs du secteur ont prouvé leur volonté d'immerger les fans de la console Xbox encore plus intensément dans le jeu. **Sur la scène Microsoft de l'E3**, Ubisoft a annoncé que tous les futurs jeux de la série à Tom Clancy posséderont des **fonctionnalités exclusives à Kinect** à l'instar du jeu "Tom Clancy's Ghost Recon Future Soldier".

Microsoft a continué à enchainer le public de sa conférence avec la première démonstration en public de "Call of Duty : Modern Warfare 3" tout en rappelant qu'en 2011 et 2012, tous les contenus additionnels de Call of Duty: Modern Warfare 3 seront assortis d'une période d'exclusivité sur Xbox 360.

L'éditeur EA SPORTS a par ailleurs annoncé la compatibilité Kinect pour un grand nombre de ses blockbusters à venir en 2012, dont "Madden NFL", "Tiger Woods PGA TOUR" et "FIFA". Au cours des douze prochains mois, EA lancera d'autres titres compatibles avec Kinect, parmi lesquels "Les Sims 3 Animaux et Cie", "Ce soir on joue en famille 4" et celui qui sera l'un des plus gros jeux de 2012, "Mass Effect 3".



« Chez Xbox, les jeux ont toujours été au cœur de notre identité : les plus grands blockbusters, les histoires mémorables narrées par des conteurs exceptionnels, les expériences de divertissement innovantes qu'on ne trouve nulle part ailleurs », a déclaré **Phil Spencer**, Vice-Président Corporate de Microsoft Studios. « Entre les jeux Kinect comme "Kinect Star Wars" et "Kinect: Disneyland Adventures", et les nouveaux opus de nos franchises exclusives les plus attendues telles que "Gears of War 3" et "Halo 4", ce sont d'incroyables moments de plaisir qui attendent nos fans actuels et futurs ainsi que leurs familles. »

Le Championnat d'Ultimate Fighting arrive sur Xbox 360 et Xbox LIVE

En plus de cette avalanche de hits Xbox 360, Microsoft a également annoncé l'arrivée d'un nouveau service de divertissement explosif en s'associant à l'UFC. Dès cet automne, les abonnés Xbox LIVE Gold pourront s'inscrire à l'UFC. Avec des matchs en direct, des rencontres classiques, des interviews et des reportages exclusifs suivant la vie des plus grands combattants, vous bénéficierez d'un regard nouveau et totalement interactif sur la cage.

La Xbox 360 continue d'offrir le meilleur du divertissement interactif dans les foyers du monde entier avec des jeux et divertissements pour tous les membres de la famille :

• **Call of Duty : Modern Warfare 3** (Infinity Ward, Sledgehammer Games). La franchise de jeu d'action la première personne la plus vendue de tous les temps revient avec la suite épique du blockbuster phnomène Call of Duty: Modern Warfare 2.

• **Dance Central 2** (Harmonix Music Systems Inc., Microsoft Studios). Avec cette suite du jeu de danse le plus vendu sur Kinect, Harmonix élargit encore l'univers du jeu de danse utilisant le corps en entier avec "Dance Central 2", offrant des nouvelles expériences de jeu multijoueur et des chorégraphies inédites sur une bande-son irrésistible comprenant les tubes de Usher, Rihanna, La Roux, Nicki Minaj, Montell Jordan etc. Rejoignez les crews et dansez en collaboration avec vos amis



dans le mode « On danse! » ou défiez-les dans un battle de danse en tête-à-tête et en simultané afin de découvrir qui est le roi du dancefloor.

• **Fable: The Journey** (Lionhead Studios, Microsoft Studios). Cinq ans après les événements de Fable III, Fable : The Journey vous convie à un voyage empreint de magie en compagnie de votre fidèle destrier et de Theresa la mystérieuse voyante de Fable III pour lutter contre un terrible mal qui menace le Royaume d'Albion tout entier. Avec la puissance de Xbox 360, façonnez et contrôlez la magie d'une manière inédite. Fable Journey invite les joueurs à redécouvrir toute l'action et l'aventure de la série Fable avec une immersion encore jamais atteinte.

• **Forza Motorsport 4** (Turn 10, Microsoft Studios). La série de course la mieux notée de cette génération revient avec l'expérience de conduite la plus complète et la plus incroyablement réaliste, toutes consoles confondues. De par son inimitable conduite avec contrôleleur, ses fonctionnalités Kinect révolutionnaires comme le suivi des mouvements de la tête, et de nouvelles fonctions communautaires encore jamais vues dans un jeu de course, Forza Motorsport 4 va transformer votre conception de la simulation de conduite.

• **Gears of War 3** (Epic Games, Microsoft Studios). **Gears of War 3** conclut en apothéose l'ambitieuse trilogie de Marcus Fenix et l'escouade Delta. Après la chute de la civilisation, nos héros doivent mener une guerre impitoyable sur deux fronts dans l'espoir de sauver leur monde. **Gears of War 3** continue à innover avec de nouvelles expériences multijoueur sur Xbox LIVE, dont l'indétrônable mode Campagne en coopération et le retour du mode Horde à cinq joueurs. Avec plus d'un million d'exemplaires précommandés à ce jour, **Gears of War 3** sera disponible dans le monde entier le 20 septembre 2011.

• **Halo 4** (343 Industries, Microsoft Studios). **Halo 4** est le prochain blockbuster de la franchise mythique ayant façonné l'histoire du divertissement et défini les contours d'une décennie de jeu vidéo. Se déroulant à la suite de **Halo 3**, Master Chief revient pour faire face à son propre destin et à un ancien démon qui menace le futur de l'univers entier. Une nouvelle trilogie débute au moment de la sortie de **Halo 4** en 2012.

• **Halo: Combat Evolved Anniversary** (343 Industries/Microsoft Studios, Saber Interactive, Certain Affinity). Créé pour fêter le 10e anniversaire d'une des séries les plus appréciées de toute l'histoire du jeu vidéo, **Halo: Combat Evolved Anniversary** est une version spectaculairement remasterisée de la campagne **Halo** d'origine, agrémentée des meilleures cartes multijoueur de **Halo** réinterprétées pour le Xbox LIVE. Pour sa sortie le 15 novembre 2011 exclusivement sur Xbox 360, **Halo: Combat Evolved Anniversary** inclura une foule de nouvelles fonctions dont le jeu en coopération sur Xbox LIVE, de nouveaux défis et de nouvelles fonctions à découvrir.

• **Kinect Sports: Season 2** (Rare, Big Park, Microsoft Studios). Le hit Kinect n° 1 de l'année dernière revient avec une suite exploitant toujours les fonctions de suivi du corps à travers six nouveaux sports : football américain, golf, base-ball, ski, fléchettes et tennis. Que vous vouliez tenter le trou en golf, le touchdown au football américain ou disputer quelques sets de tennis face à un ami, **Kinect Sports : Season 2** a de quoi plaire à tout le monde.

• **Kinect Star Wars** (Terminal Reality, LucasArts/Microsoft Studios). Inspiré des scènes d'anthologie d'une bonne partie de la saga **Star Wars**, **Kinect Star Wars** vous permet de vous mettre dans la peau d'un Jedi. Grâce à l'expérience de l'entraînement et des combats d'un Jedi, utilisez la Force et battez

vous avec un sabre laser. Avec Kinect, la reconnaissance des mouvements du corps entier vous procure des sensations encore inédites.

• **Kinect: Disneyland Adventures** (Frontier Developments Ltd., Microsoft Studios). Disney et Kinect pour Xbox 360 vous invitent à un voyage où les histoires prennent vie et où les rêves se réalisent... sans même quitter votre salon. Enfants, parents et fans de Disney pourront ainsi explorer le parc de Disneyland (depuis Main Street U.S.A. jusqu'au village indien) et aider Peter Pan à affronter le capitaine Crochet, saluer Mickey Mouse ou embrasser Cendrillon en utilisant les mouvements du corps et la voix, sans manette.

• **Mass Effect 3** (BioWare, Electronic Arts). La guerre galactique a commencé. Une ancienne race alien connue sous le nom de **Reapers** a lancé une invasion massive de la galaxie, détruisant tout sur son passage et ne laissant que ruines dans son sillage. La terre a disparu, l'univers est à l'aube d'une destruction totale, et vous, dans la peau du Commandant Shepard, êtes le seul à pouvoir les arrêter. Que vous jouiez avec une manette ou via la nouvelle technologie de reconnaissance vocale exclusivement créée pour Kinect pour Xbox 360, **Mass Effect 3** vous permet de vous immerger comme jamais dans l'univers de **Mass Effect** puisque vous devez décider comment rallier les forces de la galaxie dans un jeu dont le tournant dépendra des choix que vous faites.

• **Minecraft** (Mojang, Microsoft Studios). Connu pour ses possibilités sans fin, "Minecraft" fera son retour cet hiver dans une manière inédite à travers la magie de Kinect et proposera aussi des fonctionnalités croisées entre les versions PC et Xbox 360.

• **Ryse** (Crytek, Microsoft Studios). Véritable définition du futur sur Xbox 360, Ryse restitue une Rome viscérale et sans concession avec la jouabilité et les

graphismes spectaculaires dont Crytek a le secret. Une expérience Kinect offrant une immersion jamais vue, impossible à reproduire sur les autres plateformes.

• **Sesame Street: Once Upon a Monster** (Double Fine Productions, Warner Bros. Interactive Entertainment). Rejoignez Macaron, Oscar, Grover et des personnages inédits à la découverte d'un livre pour enfants oublié intitulé "Once Upon a Monster", exclusivement sur Kinect. Entrez dans un véritable livre d'histoire vivant et aidez les gentils monstres à résoudre leurs problèmes en explorant le livre chapitre par chapitre, page par page. Avec sa jouabilité encourageant ouvertement la coopération, il est possible de jouer avec son frère, sa sœur ou ses parents. L'ambiance colorée et amusante de ce titre se double d'importantes leçons de société, d'émotions et de vie.

• **Tom Clancy's Ghost Recon Future Soldier** (Ubisoft Paris, Ubisoft). Bienvenue dans l'unité de forces spéciales américaines la plus légendaire, les Ghosts. Équipés des meilleurs technologies de combat, localisez des cibles-clés dans huit endroits autour du monde dans le dernier chapitre de la célèbre franchise "Tom Clancy's Ghost Recon". Le travail d'équipe est la clé, que ce soit lors de combats avec vos coéquipiers dans la campagne Elite Co-op, ou en parties multijoueurs. Avec la magie de la reconnaissance de mouvements et de la reconnaissance vocale de Kinect, un mode spécial appelé « Gunsmith » permettra aux joueurs de personnaliser leurs armes avec plus de 20 millions de variantes auxquelles une manette seule ne peut donner accès.

• **Tomb Raider** (Crystal Dynamics, Square Enix Europe). Découvrez le passé intense et tragique de Lara Croft et son évolution dans une jeune femme effrayée à une survivante acharnée. Armé seulement de votre instinct et de votre capacité physique à repousser les limites de la force humaine, vivez le moment où l'aventure Tomb Raider va naître.

• **UFC.Â¹** UFC sur Xbox LIVE va vous mettre K.O. en vous offrant des événements en direct à la demande en full HD et des événements en direct en exclusivité. Disponible cet automne, UFC sur Xbox LIVE est incontournable pour les fans du genre avec des reportages dans les coulisses des combats et un catalogue étendu d'anciens combats pour vous permettre d'être plus que jamais au cœur de l'action.