

Jeux Vidéo : FIFA 12 sur PC doté du moteur de collision

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 23/6/2011 14:30:00

Electronic Arts Inc. annonce qu'EA SPORTS proposerait le nouveau **moteur de collision de joueur pour son jeu vidéo : FIFA 12 sur PC**. Cette nouveauté offre aux joueurs sur PC du monde entier tout le réalisme et la qualité du gameplay de la franchise.

Pour la toute première fois, les versions FIFA 12 pour PlayStation3, Xbox 360 et PC seront ainsi dotées du même moteur de jeu et des mêmes fonctionnalités. À la sortie, le 29 septembre.



«Les joueurs sur PC attendaient depuis longtemps le jour où ils pourraient enfin profiter de la richesse du gameplay de FIFA, si souvent récompensée, sur leur plateforme préférée,» indique **Kaz Makita**, producteur exécutif de FIFA 12. «Les joueurs sur PC auront droit, eux aussi, à une jouabilité exceptionnelle, aux modes de jeux très riches et à une qualité graphique encore jamais vue sur cette plateforme. Ils pourront aussi profiter du nouveau service live EA SPORTS Football Club.»

Le nouveau Moteur de collision de joueur figurera au cœur de FIFA 12 sur PC. Comme les véritables footballeurs, luttez pour la conquête du ballon et frottez-vous au défi physique de sa conservation.

Le Moteur de collision de joueur gère les décisions en temps réel et de manière continue à chaque point de contact sur le corps des joueurs et ce afin de créer une multitude infinie de résultats à chaque collision. Les joueurs se sentent plus réalistes, se donnent au maximum dans la conquête du ballon et se remettent plus facilement lors de contacts lents.

Des améliorations révolutionnaires inspirées par le football réel apportent à FIFA 12 encore plus de profondeur et d'intensité. Grâce aux tout nouveaux Dribbles précis, les attaquants deviennent plus efficaces dans les espaces les plus réduits et disposent de plus de temps pour prendre leurs initiatives offensives, ce qui leur permet d'avoir une plus grande influence sur le rythme du jeu.

Avec le concept de défense tactique, l'art de la défense a été repensé afin d'être tout aussi technique et tactique que dans le football réel. Le placement et les interceptions de passe sont aussi déterminants que les tacles.

Désormais, la tactique et le timing priment.



Les joueurs contrôlés par l'IA bénéficient de l'Intelligence Pro, le système qui gère leur lucidité, et qui leur permet d'agir et de prendre des décisions en fonction de leur propre bagage technique et de leurs penchants. Ils peuvent ainsi analyser, lors de chaque situation, les forces et les faiblesses de leurs partenaires.

EA SPORTS Football Club, autre point fort de FIFA 12 agira comme un véritable lien entre les joueurs et le football réel puisqu'il proposera un contenu nouveau et mis à jour en permanence afin qu'ils puissent supporter leur équipe favorite de manière inédite et en prise directe avec les événements. Les utilisateurs pourront également se connecter et affronter leurs amis et des millions de rivaux issus du monde entier.

Transformé pour devenir plus esthétique et innovant depuis l'avant-match jusqu'au coup de sifflet final, FIFA 12 vous fait vivre chaque rencontre avec une plus grande authenticité grâce à une navigation plus rapide et plus intuitive, le tout avec plus de 500 clubs sous licence officielle.

[Pour réserver FIFA 12.](#)

FIFA 12 sera disponible cet automne dans le monde entier sur PlayStation3, Xbox 360, Wii, PC, PlayStation2, Nintendo 3DS, PSP (PlayStation-Portable), iPhone, iPad et iPod touch. La version PC sera également proposée en téléchargement sur origin.com. D'autres fonctionnalités seront révélées dans les mois à venir. Le jeu ne fait pas encore l'objet d'une

classification PEGI.