

Jeux Vidéo : EA-SPORTS LFP Manager 12, 700 améliorations

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

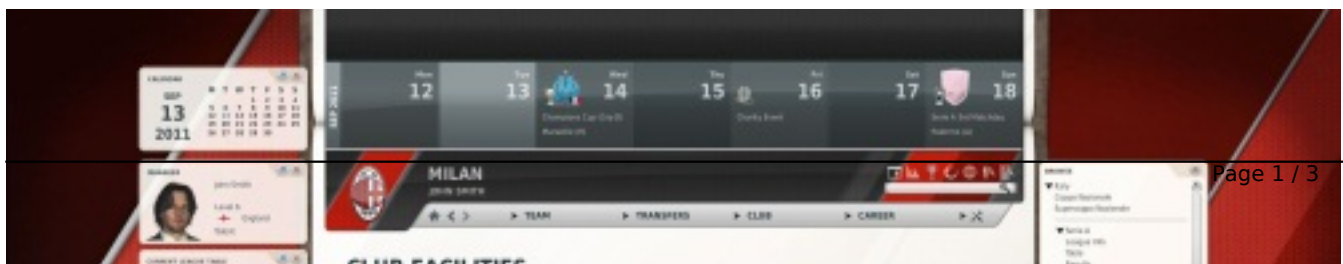
Publié le : 1/7/2011 14:30:00

Electronic Arts Inc. annonce qu'EA SPORTS développe actuellement **EA SPORTS® LFP Manager 12**, avec le concours de la communauté des joueurs du monde entier. Pour sa 11e édition, la simulation de gestion de football intégrera plusieurs fonctions d'abord proposées, puis choisies, par la communauté.

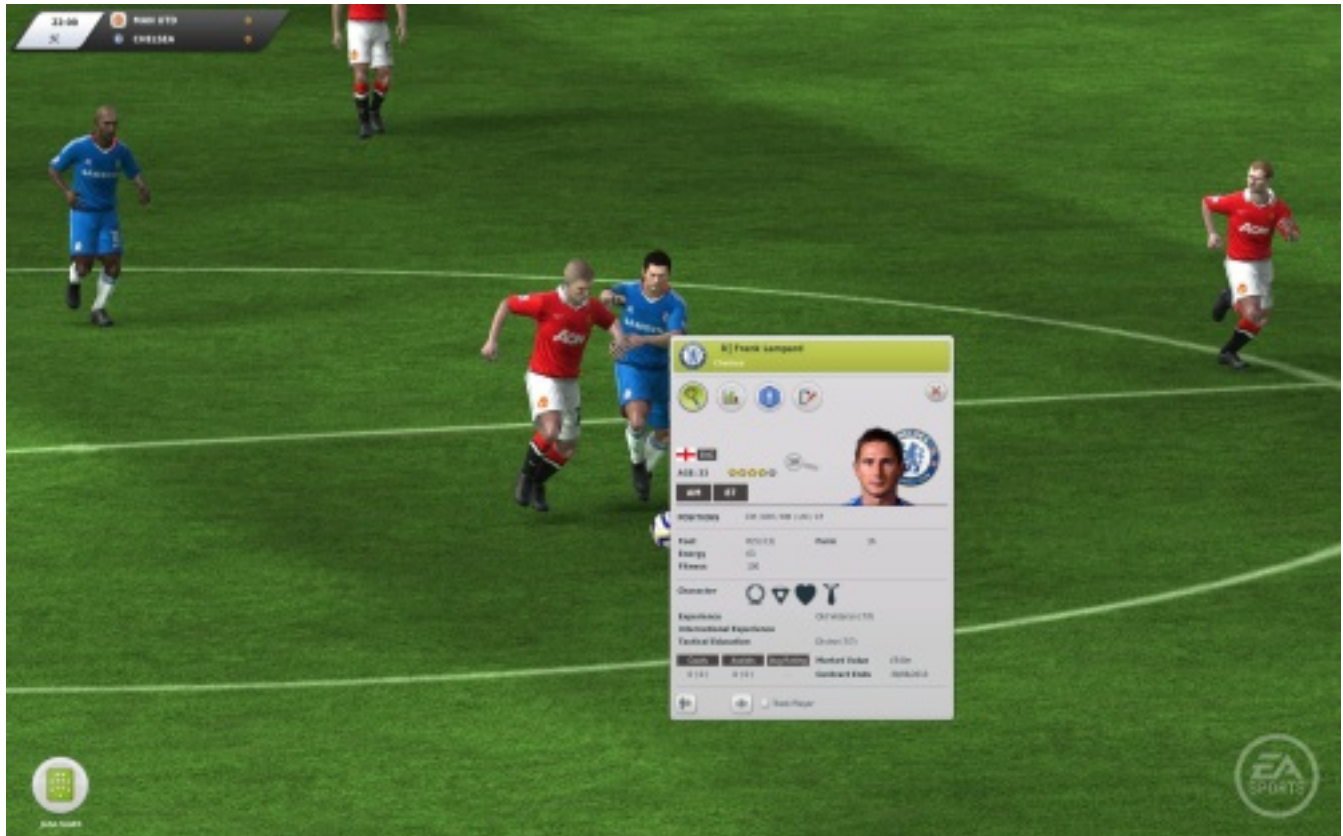
Ces apports notables complèteront plus de **700 améliorations** au niveau des fonctions et des modes habituels du jeu, dont la sortie est prévue pour l'automne.



Suite à l'opération en ligne «Your Feature!» («Votre nouveauté !»), des milliers de joueurs de la communauté ont participé directement à l'évolution des contenus du jeu. Les fans ont commencé par formuler des vœux, qui ont ensuite été soumis au vote de la communauté. Parmi les nouveautés les plus demandées, citons les Discours d'avant-match, la Finale de coupe européenne, la Période d'essai de joueurs, un nouveau didacticiel de Manager et une extension des 24 dernières heures du marché des transferts.



« Nous avons pris beaucoup de plaisir à recevoir autant de bonnes idées de la part de nos fans, à déclarer **Gerald Kähler**, concepteur en chef de LFP Manager 12. « Nos fans nous ont impressionnés par la passion qui les anime et par la qualité de leurs idées. Ce travail collectif nous a permis d'élaborer une liste de 700 améliorations qui feront du prochain épisode la simulation de gestion de football la plus réaliste jamais proposée. »



LFP Manager 12 proposera des améliorations dans tous les domaines, du mode 3D revu et corrigé aux finances, en passant par les transferts et le calendrier. Les améliorations apportées au mode 3D renforceront le réalisme de l'ensemble, avec une refonte de la logique, de l'intelligence artificielle du joueur, et des améliorations notables au niveau des tactiques, des remplacements et du comportement des autres managers. Sans oublier une nouvelle interface plus intuitive qui permet de récupérer en quelques secondes un ensemble de données intégrables au jeu et qui permettront de donner à ses équipes des consignes tactiques précises.



Le mode financier sera aussi plus réaliste, avec un lien direct entre le comportement d'un joueur et sa valeur marchande, ou différents niveaux de recettes liées au sponsor maillot en fonction du club. En matière de transferts, il sera possible d'aligner des joueurs à l'essai et dans de vrais matchs, ou d'analyser un effectif en détail pour corriger l'un ou l'autre point faible. Diverses nouveautés seront proposées dans le calendrier (gala de charité, demandes directes de matchs amicaux). Par ailleurs, la planification quotidienne de l'entraînement sera reconduite.

LFP Manager 12 proposera, en plus d'un mode en ligne très amélioré, toutes les fonctions majeures des années précédentes sont incluses et disponibles pour tous les joueurs. Au nombre des améliorations en ligne, un éditeur d'avatar très poussé, la possibilité de créer des ligues virtuelles, et l'arrivée de nombreuses statistiques inédites.

LFP Manager 12 est actuellement développé par EA SPORTS chez Bright Future, à Cologne.