

## Jeux Vidéo : FEAR.3, La liste des Trophées

### Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 7/7/2011 12:00:00

**Le jeu vidéo F.E.A.R. 3 est désormais disponible**, les joueurs sont nombreux à goûter l'aventure qu'il propose, et ils passent du temps à améliorer leur score de joueur et à compléter leur **collection de trophées**. Pour les aider, **Warner Bros. Interactive Entertainment** dévoile **la liste complète des trophées et des succès** qu'ils peuvent débloquer dans le jeu F.E.A.R. 3.

**Voici la liste des trophées/succès :**

#### **Campagne :**



- â€¢ Almost Halfway - Atteindre le rang 10 - 10 pts / Bronze
- â€¢ Youâ€™ve Got the Touch! - Atteindre le rang 21 - 25 pts / Argent
- â€¢ Prison Impossible - Terminer le niveau "Prison" - 10 pts / Bronze
- â€¢ Get To The Chopper - Terminer le niveau "Slums" - 10 pts / Bronze
- â€¢ Pain, In Bulk - Terminer le niveau "Store" - 15 pts / Bronze
- â€¢ Town Hall Beating - Terminer le niveau "Village" - 15 pts / Bronze
- â€¢ Through The Haystack - Terminer le niveau "Tower" - 20 pts / Bronze
- â€¢ Trouble Cross - Terminer le niveau "Bridge" - 20 pts / Bronze
- â€¢ Terminal Victory - Terminer le niveau "Port" - 25 pts / Bronze
- â€¢ Homecoming King - Terminer le niveau "Ward" - 25 pts / Bronze

## Jeux Vidéo : FEAR.3, La liste des Trophées

<https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=15834>

---

☞ Mission Accomplished? - Terminer la campagne dans n'importe quel niveau de difficulté (tous les niveaux terminés) - 50 pts / Or

☞ Man Mode - Terminer la campagne en difficulté "INSANE" - 100 pts / Or

### Général :

☞ Art Collector - Épingler 100 ennemis avec les couteaux Penetrator ou Leaper - 15 pts / Bronze

☞ A Precursor - Dans la salle de poker de la prison, tuer les 3 ennemis en leur tirant en pleine tête avant la fin du ralenti - 5 pts / Bronze

☞ State-of-the-Art. Bang Bang! - Tuer 10 ennemis d'affilée en leur tirant en pleine tête avec le fusil de sniper - 20 pts / Bronze



☞ Yo, Adrian! - Trouver quelque chose de valable à cogner - 15 pts / Bronze

☞ No can Defense! - Tuer 100 ennemis avec des coups de pied sautés ou des tacles glissés - 20 pts / Bronze

☞ Extremist - Terminer un niveau de la campagne en difficulté "INSANE" sans recharger un seul point de passage et sans entrer en "Last Stand" - 20 pts / Bronze

☞ Earl of Pain - Tuer 1 000 ennemis, quels que soient la manière et le mode de jeu - 10 pts / Bronze

### Personnage :

☞ God Among Men - Tuer 250 ennemis pendant un ralenti - 25 pts / Argent

☞ Footy Foul - Tuer 2 ennemis avec 1 tackle glissé pendant un ralenti - 10 pts / Bronze



☞ Insider Trading - Posséder tous les types d'ennemis pouvant être possédés ! - 15 pts / Bronze

☞ Head Crab Removal - Tuer 20 victimes avec une barre à mine - 10 pts / Bronze

### **En ligne / Multijoueur :**

☞ Little Brother's Helper - En tant que Point Man, tuer 100 ennemis Suspendus par Fettel - 15 pts / Bronze

☞ Big Brother's Helper - En tant que Fettel, Suspendre 100 ennemis avant que Point Man ne les tue - 15 pts / Bronze

☞ I'm not a Doctor, I'm a Medic! - Effectuer 50 animations dans n'importe quel mode de jeu - 10 pts / Bronze

☞ Dead Blind - Passer une manche entière dans le brouillard en mode Contractions sans entrer en "Last Stand" - 10 pts / Bronze

☞ I F.E.A.R. Nothing! - Terminer une vague en "INSANE" en mode Contractions sans que personne n'entre en "Last Stand" - 15 pts / Bronze



☞ We'll Try Again Tomorrow! - Survivre pendant 3 manches d'affilée en mode Contractions sans que personne ne rapporte une seule caisse - 15 pts / Bronze

☞ Hanging 20 - Terminer 20 vagues du mode Contractions - 20 pts / Bronze

☞ Handle with Care - Rapporter 30 caisses au cours d'une partie en mode Contractions - 20 pts / Bronze

☞ Indecisive - Posséder 10 ennemis différents en une seule manche du mode Soul King - 10 pts / Bronze

☞ Unstoppable! - Gagner les 5 manches d'une partie en mode Soul King se déroulant en 5 manches - 15 pts / Bronze

☞ Soul Gatherer - Atteindre un total de 6 000 Âmes en une seule manche d'une partie en mode Soul King - 15 pts / Bronze

☞ Soul Hoarder - Atteindre un total de 25 000 Âmes à travers toutes les manches d'une partie en mode Soul King - 20 pts / Bronze

☞ Monarch - Remporter 20 manches en mode Soul King - 20 pts / Bronze

***Rang, score et exploration :***

â Doll Collector - Trouver la poupÃ©e reprÃ©sentant Alma dans chaque niveau - 20 pts / Bronze

â Spiritually Attuned - CrÃ©er 100 liens psychiques (Partager ou Voler) - 20 pts / Bronze

â Score Monger - Terminer 30 dÃ©fis au cours d'un seul chapitre - 30 pts / Bronze

â Supreme Challenger - Terminer 500 dÃ©fis au total Ã travers toutes les catÃ©gories - 25 pts / Bronze

â Completionist - Terminer chaque dÃ©fi au moins une fois - 50 pts / Bronze



â Thatâs a lot of Zeros - Atteindre un score de 95 000 dans le niveau "Prison" - 15 pts / Argent

â Magna Slum Laude - Atteindre un score de 85 000 dans le niveau "Slums" - 15 pts / Argent

â Cannibal Run - Atteindre un score de 95 000 dans le niveau "Store" - 15 pts / Argent

â House Arrest - Atteindre un score de 105 000 dans le niveau "Village" - 15 pts / Argent

â Point Taken - Atteindre un score de 110 000 dans le niveau "Tower" - 15 pts / Argent

â Crossing Over - Atteindre un score de 70 000 dans le niveau "Bridge" - 15 pts / Argent

â Point Authority - Atteindre un score de 110 000 dans le niveau "Port" - 15 pts / Argent

â Dream Score - Atteindre un score de 50 000 dans le niveau "Ward" - 10 pts / Argent