

Burnout Crash de EA sur le Xbox-Live et PS-Network
Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 11/7/2011 11:00:00

Vous en avez assez de la circulation ? Foncez dedans ! **Criterion Games, un studio Electronic Arts Inc.**, a annoncé que **Burnout CRASH!**, le nouvel opus de la franchise Burnout – la renommée internationale, déboulerait pied au plancher sur **Xbox LIVE® Arcade et PlayStation®Network** – l'automne 2011.

Criterion Games revient aux sources avec Burnout CRASH! en replaçant au premier plan le mode Crash, adoré par les fans de la série, tout en proposant une jouabilité intuitive, des fonctionnalités captivantes et l'utilisation d'Autolog, qui vous permet de défier vos amis sur les routes virtuelles.



RenderWare

Dans ce nouveau jeu, vous êtes récompensés quand vous semez le chaos dans le trafic en fonçant dans d'autres voitures, en provoquant de gigantesques explosions et en détruisant tout ce que vous croisez.

Grâce à la technologie Autolog, vous avez tout loisir de vous connecter pour jouer et évaluer vos records jusqu'à décrocher la palme du pilote le plus dévastateur.

Mais vous pouvez aussi profiter des tout nouveaux défis Autolog pour proposer des duels acharnés à vos amis.

« *Burnout CRASH! est un mélange bien secoué entre flipper et jeu grand spectacle* », explique **Richard Franke**, directeur créatif de Burnout CRASH!

« *Nous avons perfectionné la jouabilité si appréciée du mode Crash, et enrichi l'expérience globale grâce à l'apport de la musique, du style et d'Autolog, pour créer ce qui est, selon nous, le jeu le plus fun jamais produit toutes plateformes confondues.* »

Burnout CRASH! vous sert des heures de chaos au volant via une expérience de jeu facile à prendre en main mais difficile à dompter.

Trois modes de jeu explosifs sont disponibles sur 18 intersections et 6 lieux uniques, qui nécessitent chacun des qualités et une approche différentes afin de maximiser les dommages et le degré de destruction de l'environnement.

Avec ses nombreux véhicules à déverrouiller, sa large palette de cibles à trouver et à détruire, sans oublier ses événements calculés à couvrir, Burnout CRASH! va vous scotcher à mesure que vous tenterez de grimper au Crashwall dans votre quête de carnage bourrache d'adrénaline !

Burnout CRASH! est par ailleurs le premier titre Xbox LIVE Arcade à comprendre un mode de jeu exclusivement dédié à Kinect et dans lequel deux équipes s'affrontent sur un même écran à coups de commandes gestuelles !

Développé par [Criterion Games](#), Burnout CRASH! sera disponible en téléchargement payant direct sur Xbox LIVE® Arcade et PlayStation®Network dès l'automne 2011.