Insolite : Nos mobiles servent surtout Ã jouer
Insolite
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 12/7/2011 14:00:00

Les mobiles si chers Ã nos chÃ¨res tÃªtes blondes ainsi qu'autres d'ailleurs,Â dÃ©laissent leur fonction principale Ã savoir la possibilitÃ© de pouvoir joindreÂ et d'Ãªtre joint par un contact, aussi insolite qu'il y paraisse, nos mobiles,Â les iPhones et autres Smartphanes sur Android, servent surtout Ã jouer.

C'est aujourd'hui une certitude : sur iPhone comme sur AndroÃ¯d, on ne tÃ©lÃ©phone plus... on joue ! Constate Nicolas d'HUEPPE, PrÃ©sident du Directoire de **Cellfish Europe**

Souples d'utilisation, ergonomie adaptÃ©e, les smartphones sont bel et bien le nouvel eldorado du divertissement ludo-numÃ©rique en gÃ©nÃ©ral et des jeux vidÃ©os en particulier.

L'Ã©tude Nielsen a fait rÃ©cemment ce constat : les possesseurs d'iPhone jouent en moyenne 14,7 heures par mois, le plus grand score sur l'Ã©chelle des systÃ¨mes d'exploitation mobile, AndroÃ¯d arrivant second avec 9,3 heures par mois.

Au final, seuls AndroÃ¯d et iOS sont au dessus du temps moyen de jeux sur mobile avec 7,8 heures.

Et cet engouement n'en est qu'Ã ses prÃ©misses : le cabinet Gartner estime en effet qu'en 2015, le jeu mobile reprÃ©sentera 20% des ventes globales de jeux vidÃ©o.

Preuve en est, il a Ã©tÃ© question ces derniers jours qu'une application PokÃ©mon, licence Nintendo, soit prochainement disponible gratuitement sur iOs et AndroÃ¯d. Une rÃ©elle remise en question pour la firme nipponne qui dÃ©clarait il y a peu ne pas s'intÃ©resser au marchÃ© des mobiles, rÃ©els concurrents des consoles portables...

La dÃ©mocratisation des smartphones et des tablettes, lâ□□addition du tactile, de lâ□□accÃ©lÃ©romÃ¨tre, des prix abordables pour les consommateurs et les Ã©diteurs, le freemium imposent aux acteurs de revoir leur stratÃ©gie dâ□□Ã©dition numÃ©rique... Et mÃªme pour les plus rÃ©ticents Ã la firme Ã la pomme...!