

Console : Bastion est de sortie sur Xbox 360 de Microsoft

Console

Posté par : ThomasG

Publié le : 21/7/2011 13:00:00

Warner Bros. Interactive Entertainment et Supergiant Games annoncent que Bastion, le jeu de rôle et d'action d'ajr récompensé, est désormais disponible au téléchargement **sur le Xbox LIVE® Arcade** pour la **console Xbox 360® de Microsoft** exclusivement en échange de 1200 Microsoft Points.

Bastion est le tout premier titre du programme "Summer of Arcade" de Microsoft. Préparez-vous à embarquer pour une étonnante aventure au cours de laquelle un mystérieux narrateur décrira le moindre de vos mouvements. Un cataclysme a détruit le monde, qui se retrouve réduit à une multitude d'îles flottantes et dispersées dans l'univers.



Il vous faut désormais bâtir un nouveau monde sur les vestiges du passé.

Développé par Supergiant Games et édité par Warner Bros. Interactive Entertainment, Bastion propose des environnements originaux d'une rare beauté ainsi qu'un système narratif innovant qui réagit en temps réel aux actions du joueur et ce, tout au long de l'aventure. Alors qu'il s'enfonce dans l'inconnu, le joueur devra affronter d'étranges créatures, forger de nombreuses armes personnalisables et acquies de nouveaux pouvoirs grâce à des esprits tout en s'immergeant dans l'atmosphère riche du jeu.



*"Nous sommes extrêmement satisfaits de notre collaboration avec Supergiant Games qui nous permet aujourd'hui de proposer aux joueurs ce jeu incroyablement innovant qu'est Bastion, et nous continuons à apporter notre soutien pour le développement des jeux numériques et indépendants, déclare **Martin Tremblay**, président de Warner Bros. Interactive Entertainment.*

Bastion illustre parfaitement la façon dont la passion d'une petite équipe pleine de talents peut mener à la réalisation d'un immense jeu qui réussit à séduire tous types de joueurs grâce à son aspect inventif et à son système narratif innovant."

*"Nous ne pouvions pas être plus heureux de pouvoir montrer au monde entier ce que notre équipe de sept personnes à Supergiant Games est capable de faire, explique **Amir Rao**, directeur du studio Supergiant Games.*

Bastion symbolise notre désir de développer des jeux qui éveillent l'imagination des joueurs, comme les jeux de leur enfance. Nous espérons que Bastion leur laissera une impression durable."

Depuis sa première présentation en 2010, Bastion a reçu de nombreuses récompenses, les plus récentes lui ayant été décernées à l'E3 de cette année, que l'on compte au nombre de 10.

Le jeu a ainsi été nommé "Meilleur jeu téléchargeable" par les Game Critics Award et les Game Informer, et "Jeu le plus original" par la chaîne G4.

Bastion avait déjà reçu le prix du "Jeu le plus novateur" au PAX Prime 2010, où il faisait à l'époque partie des titres indépendants sélectionnés pour le PAX 10.

Bastion sera également disponible sur PC (Windows) plus tard dans l'année.

Bastion a reçu la classification PEGI 12.

Il est disponible au téléchargement en échange de 1200 Microsoft Points.