

Test Razer Hydra

Dossier

Posté par : ThomasG

Publié le : 29/7/2011 11:30:00

Vous ne possédez pas de Wii, ni de ps3 avec le Playstation move ou encore de Xbox 360 avec Kinnect ? Vous avez toujours possédé un PC, et vous ne voulez rien d'autres ? Le californien RAZER a pensé à vous ! Grâce au **RAZER HYDRA**, vous pourrez enfin bouger devant votre PC !



RAZER nous propose un tout nouveau produit, encore pensé par des joueurs pour des joueurs, et notamment pour ceux qui sont plutôt fan de la Wii, ou du Move.

Pas besoin donc de vous payer une console Next-Gen. Grâce à la collaboration de VALVE (Left For Dead, Portal) et de Sixense, RAZER nous propose le pack comprenant l'Hydra ainsi que le fabuleux jeu Portal 2. Une innovation majeure pour les PCistes qui pourront dorénavant ressentir une expérience plus ou moins physique devant le PC.

"Le Razer Hydra marque un pas en avant décisif dans l'industrie du jeu sur PC car non seulement il permet aux joueurs de ressentir une expérience presque physique, mais aussi parce qu'il offre une opportunité pour les développeurs d'innover et de repousser les limites habituelles du Gameplay." dit **Gabe Newell**, co-fondateur et président de Valve.

The logo for the video game Portal 2, featuring the word 'PORTAL' in white and '2' in blue, with a blue portal ring around the 'O'.

Caractéristiques techniques produit :

(Par contrôleur, 2 sont inclus dans chaque set Hydra)

- Stick analogique placé sous le pouce pour un contrôle fluide
- 4 boutons d'actions technologie Hyperresponse
- Gâchette de tir rapide et de saut pour de meilleures reflexes pendant les phases de jeu
- Surface satinée antidérapante
- Six degrés de liberté
- Léger et câble anti-torsion

Base de protection :



- Champ magnétique basse consommation
- Capteur ultra précis à 1 mm et 1 degré précis
- Pas de ligne de mire nécessaire pour faire fonctionner le contrôleur
- Temps de latence ultra court

Une fois branché à votre PC, aucune installation n'est requise mis à part celle de STEAM, et le téléchargement du jeu Portal 2 (10 Go). Un tutorial bien expliqué vous prend tout de suite par la main pour vous expliquer les fonctionnalités de votre nouveau jouet. Des vidéos bien expliquées, suivent d'une phase où vous devez accomplir les mouvements décrits.

Il ne faut tout de même pas s'attendre à bouger dans tout les sens comme avec les Wii-Motes, une légère impulsion vers le haut vous suffit pour sauter, bouger légèrement le pad droit pour manipuler les cubes. Rien de très physique, et nul besoin d'être dans la ligne de mire du capteur, d'ailleurs la précision est au rendez-vous, les mouvements sont instantanés.



Petite nouveauté, 6 missions spécialement créées pour l'Hydra vous permettront de bouger votre cube en distance.

Vous pourrez poser celui-ci sur une plate-forme spéciale de vous par du vide.

Rien à reprocher à la prise en main, les Pad sont légers et ergonomiques, la matière antidérapante joue bien son rôle mais ce n'est pas ça qui va retenir le pad si celui-ci tombe, des dragonnes auraient été utiles. Je ne sais pas si les futurs jeux demanderont plus de mouvements, mais les câbles sont assez longs pour être debout face à son PC.

Portal 2 aura de nombreux successeurs, plus de 125 PC seront compatibles avec l'Hydra est notamment Left 4 Dead 2.

Comptez 139,99€ pour acquérir ce bijou de technologie.