

Console : Stick Arcade Ultime de Razer pour Xbox 360

Console

Posté par : JerryG

Publié le : 16/9/2011 15:00:00

Razer, leader mondial dans le domaine des périphériques hautes performances pour le jeu vidéo, vient juste d'annoncer un programme de co-développement d'un **stick arcade ultime pour Xbox360** avec la communauté des joueurs sur consoles. Le stick arcade, développé avec le concours de joueurs professionnels, est actuellement encore un prototype.

Pour apporter la touche finale, plus de 200 joueurs professionnels de Street Fighter IV, des modders influents, et des membres enthousiastes de la communauté recevront chacun un stick arcade Razer pour effectuer des tests et fournir leurs feedback afin d'atteindre la perfection avant la mise en production du modèle final.



Depuis les débuts de la société en 1998, Razer a perpétuellement pris en compte le feedback des joueurs professionnels et leur approbation pendant la phase de développement d'un produit pour s'assurer que chaque modèle proposé était absolument le meilleur pour une utilisation en compétition. Mais dans un nouvel élan sans précédent dans le domaine du matériel pour le jeu vidéo, Razer entre en contact avec la communauté entière des joueurs utilisant un stick arcade pour l'aider à réaliser le meilleur stick au monde. Leur avis aura une grande influence dans le design du produit final.

" Razer est pour les joueurs, par les joueurs. Nous récoltons les avis des joueurs professionnels à propos de nos produits depuis des années et maintenant nous souhaitons nous ouvrir à une plus grande communauté. C'est pourquoi nous souhaitons que chaque joueur d'arcade passionné et modder donne ses impressions sur ce stick arcade particulier," dit Robert "RazerGuy" Krakoff, Président de Razer USA. " Ainsi, ce ne sera pas simplement notre stick arcade, mais celui de la communauté entière. Ensemble, nous créerons une arme qui fournira à tous les joueurs les meilleurs outils au combat et permettant le modding selon ses propres spécificités. Nous ne demandons pas l'avis des gens juste pour la déco, nous demandons également leur point de vue sur le hardware."



Preliminary design - Actual product may differ from picture.

Les membres de la communauté mondiale des joueurs arcade intéressés pour participer à [ce programme bêta](#) sont encouragés à proposer leurs idées, via un rapide argumentaire à propos de leur motivation de testeurs. Les inscrits peuvent aussi nommer d'autres personnes pour ce programme. Jusqu'à 200 sélectionnés recevront directement chez eux un prototype du stick arcade Razer.

Razer profitera du Tokyo Game Show, à l'occasion de la scène des jeux de combat sur console, pour lancer ce stick arcade auprès de la communauté des joueurs professionnels. La sélection de joueurs professionnels et de modders influents sera bientôt réalisée afin de commencer la phase de beta test du prototype.

Pour plus d'informations à propos du [stick arcade ou du programme](#) et comment être

informÃ© sur l'Ã©volution de ce programme