Console : Gears of Wars 3 de Microsoft vu par Yannick Dahan.
Console
PostÃ© par : ThomasG
PubliÃ©e le : 4/10/2011 10:30:00

"**Gears of War 3**", la nouvelle rÃ©fÃ©rence du jeu dâ□□action en exclusivitÃ© sur **console Xbox 360** marque les esprits et les inspire comme le dÃ©voile Microsoft avec la mise en ligne dâ□□une bande-annonce de "Gears of War 3" rÃ©alisÃ©e pour lâ□□occasion par **Yannick Dahan**.

Journaliste, critique de cinÃ©ma et rÃ©alisateur du film "La Horde", Yannick Dahan est aussi un joueur de jeux vidÃ©o et un grand fan de la sÃ©rie "Gears of War". La sortie du troisiÃ¨me Ã©pisode, dont lâ□□ambiance cinÃ©matographique et la force de narration touchent des thÃ¨mes qui lui sont chers, lâ□□a inspirÃ© pour mettre en image sa vision de lâ□□univers du jeu.

Â« Jâ□□aime particuliÃ¨rement "Gears of War" car il est le premier jeu Ã avoir intÃ©grÃ© une rÃ©elle mise en scÃ¨ne cinÃ©matographique Ã un gameplay jouissif. Â» explique **Yannick Dahan** . *Â« Gears of War est Ã©galement un des derniers hÃ©ritiers de la pop-culture, imposant un univers de sÃ©rie B dâ□□action avec des hÃ©ros gros bras typiques des annÃ©es 80, qui marchent Ã la testostÃ©rone, se vannent*

constamment et dÃ©fouraillent mÃ©chamment. Des hÃ©ros iconisÃ©s, câ□□est rare dans le jeu vidÃ©o et aujourdâ□□hui, Ã§a lâ□□est encore dans le cinÃ©ma. "Gears of War 3" pousse lâ□□exploitation des codes du cinÃ©ma encore plus loin. Il est capable de faire passer le joueur du pur dÃ©lire au drame, sans jamais que cela ne soit ostentatoire. Â»

La bande-annonce, Ã voir et montre les influences de **Yannick Dahan** et sa connaissance du 7e art. Il ajoute : Â« *Pour le teaser, lâ□□univers post-apocalyptique de "Gears of War 3" et ses teintes sÃ©pias mâ□□ont immÃ©diatement fait penser au western spaghetti. Je suis donc allÃ© dans cette direction, car pour moi, "Gears of War 3", câ□□est du western moderne* ! Â»