Console : Gears of Wars 3 de Microsoft vu par Yannick Dahan.

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=16123

Console : Gears of Wars 3 de Microsoft vu par Yannick Dahan.

Console

Posté par : ThomasG

Publiée le: 4/10/2011 10:30:00

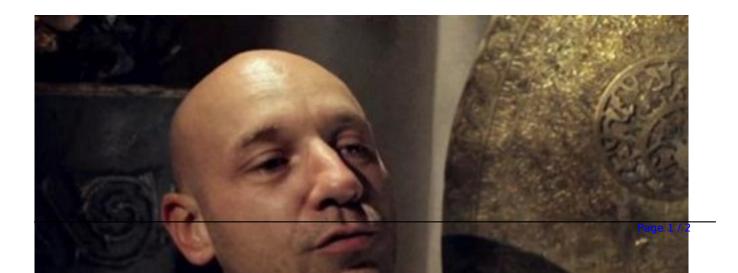
"Gears of War 3", la nouvelle référence du jeu dâ∏action en exclusivité sur console Xbox 360 marque les esprits et les inspire comme le dévoile Microsoft avec la mise en ligne dâ∏une bande-annonce de "Gears of War 3" réalisée pour lâ∏occasion par Yannick Dahan.

Journaliste, critique de cinéma et réalisateur du film "La Horde", Yannick Dahan est aussi un joueur de jeux vidéo et un grand fan de la série "Gears of War". La sortie du troisième épisode, dont lâ∏ambiance cinématographique et la force de narration touchent des thèmes qui lui sont chers, lâ∏a inspiré pour mettre en image sa vision de lâ∏univers du jeu.



 $\hat{A} \ll J \hat{a} \equiv aime\ particuli\tilde{A}$ rement "Gears of War" car il est le premier jeu \tilde{A} avoir int $\tilde{A} \otimes gr\tilde{A} \otimes une$ $r\tilde{A} \otimes elle\ mise\ en\ sc\tilde{A}$ ne cin $\tilde{A} \otimes matographique\ \tilde{A}$ un gameplay jouissif. $\hat{A} \otimes explique\ Yannick\ Dahan$. $\hat{A} \otimes Gears\ of\ War\ est\ \tilde{A} \otimes galement\ un\ des\ derniers\ h\tilde{A} \otimes ritiers\ de\ la\ pop-culture,\ imposant\ un\ univers\ de\ s\tilde{A} \otimes rie\ B\ d\hat{a} \otimes rie\ B\ d\hat{a} \otimes roe\ des\ h\tilde{A} \otimes ros\ gros\ bras\ typiques\ des\ ann<math>\tilde{A} \otimes es\ 80$, qui\ marchent \tilde{A} la testost $\tilde{A} \otimes rone$, se vannent

constamment et $d\tilde{A} \otimes f$ ouraillent $m\tilde{A} \otimes c$ hamment. Des $h\tilde{A} \otimes r$ os iconis $\tilde{A} \otimes s$, $c\hat{a} \square e$ st rare dans le jeu $vid\tilde{A} \otimes o$ et aujourd $\hat{a} \square e$ hui, $\tilde{A} \otimes a$ l $\hat{a} \square e$ st encore dans le cin $\tilde{A} \otimes e$ ma. "Gears of War 3" pousse l $\hat{a} \square e$ pour des codes du cin $\tilde{A} \otimes e$ ma encore plus loin. Il est capable de faire passer le joueur du pur d $\tilde{A} \otimes e$ lire au drame, sans jamais que cela ne soit ostentatoire. $\hat{A} \otimes e$



Console: Gears of Wars 3 de Microsoft vu par Yannick Dahan.

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=16123

<u>La bande-annonce</u>, \tilde{A} voir et montre les influences de **Yannick Dahan** et sa connaissance du 7e art. Il ajoute : \hat{A} « Pour le teaser, lâ \square univers post-apocalyptique de "Gears of War 3" et ses teintes $s\tilde{A}$ © pias $m\hat{a}$ \square ont $imm\tilde{A}$ © diatement fait penser au western spaghetti. Je suis donc all \tilde{A} © dans cette direction, car pour moi, "Gears of War 3", câ \square est du western moderne ! \hat{A} »