

Insolite : Odimo, la console de jeux pour les mal-voyants

Insolite

Post   par : JPilo

Publi   le : 13/10/2011 13:30:00

Si les consoles Next-Gen ont conquis de nombreux joueurs, il y a   une cat  gorie de joueurs qui n'a pas acc  s    ce mode de divertissement et bin   aussi insolite qu'il y paraisse, voici **ODIMO, la premi  re console de jeux** pour les mal-voyants.

De nombreuses activit  s de stimulation intellectuelle deviennent inaccessibles ou n  cessite la pr  sence d'un parent, enfant, voisin, ami, qui ne sont malheureusement pas toujours disponibles. Gr  ce aux nouvelles technologies de synth  se et de reconnaissance vocale c'est maintenant possible.

La console ODIMO int  gre ces technologies dans une ergonomie simple et intuitive, et vous permet de vous divertir et de vous stimuler intellectuellement en toute autonomie .



ODIMO

A l'heure o   la technologie est pr  sente dans tous les foyers, y compris chez les personnes   g  es.

Odimo a voulu r  pondre    cette demande dynamique de loisirs de la part des personnes d  pendantes par le fait d'une vision difficile.

On estime    2,8 millions le nombre de malvoyants en France atteints, entre autres de DMLA, de d  ficience de la cataracte ou de Glaucome. Du fait du vieillissement de la population ce nombre est en forte croissance.

A elle seule, la DMLA concerne 1 million de personnes en France et touche principalement les personnes de plus de 50 ans.

Le poids des d  penses en mat  riels informatiques repr  sente 7% des d  penses culturelles et de loisirs en France.

La part des d  penses concernant les activit  s loisirs concerne toute la population. Bien plus que la densit   des zones de r  sidences, le niveau d'  ducation des consommateurs semble   tre un facteur influant sur le choix des habitudes de consommation.

Le besoin de pratiquer des jeux cœbraux est croissant.

La part de personne entre 55 et 64 utilisant quotidiennement un ordinateur est de 41%.

L'utilisation de matériel électronique n'est pas totalement absent de l'univers des personnes âgées. En cas de perte de la vision, le jeu reste un loisir essentiel.

Les jeux se présentent sous la forme de cartouches.



Avec ODIMO vous pouvez faire des mots fléchés, des mots croisés, résoudre des grilles de Sudoku (3 niveaux de difficulté), vous creuser les mines pour trouver des anagrammes (2

niveaux de difficulté), vous amuser à couler des bateaux avec la Bataille Navale, faire travailler votre mémoire avec le SimO (suite de chiffres ou de sons à reproduire), utiliser votre logique et votre sens de la déduction avec le MasterCode (code secret composé d'une suite de couleurs à retrouver à 3 niveaux de difficulté), jouer à la Bataille de cartes ou aux Yams/Yahtzee.

Changez la vie de ceux qui ne peuvent plus ni lire, ni écrire.

Avec Odimo on retrouve le plaisir de jouer seul ou à plusieurs. Le design et l'ergonomie d'ODIMO sont parfaitement adaptés pour les aveugles, non-voyants, malvoyants et déficients visuels de tout âge.

A vous de jouer :

Pas besoin d'installation particulière, visionnez [la vidéo de démonstration](#).