https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=16315

<u>Jeux Vidéo : Orange et UbiSoft au Game Story</u> leux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 21/11/2011 14:30:00

Orange est partenaire de lâ∏exposition « Game Story, une histoire du jeu vidéo » qui se déroulera du 10 novembre 2011 au 9 janvier 2012 au Grand Palais, Galerie Sud-Est. Dans le cadre de ce partenariat avec **UbiSoft**, Orange met en oeuvre une opération évènementielle de réalité augmentée pour la première fois en France et invite les visiteurs à vivre une expérience ludique exceptionnelle.

Pour cette animation, **Orange et Ubisoft** se sont associés pour plonger les visiteurs dans lâ∏univers de la marque The Lapins Crétinsâ∏¢. Déjantés, intenables mais incroyablement attachants, les Lapins Crétins ont été créés en 2006

par les studios français dâ∏Ubisoft et ont déjà conquis le monde entier avec plus de 11 millions de jeux vidéo vendus, 36 millions de fans sur Youtube et plus de 570 000 fans français sur Facebook.

Du 22 au 26 novembre 2011, au sein de lâ∏exposition Game Story, les visiteurs pourront découvrir une animation sur écran géant avec « The Lapins Crétins Partent en Live ». Filmés par une caméra dont les images seront

retransmises en direct sur lâ∏écran, les visiteurs pourront ensuite interagir avec les célèbres Lapins Crétins en réalité augmentée et faire ce quâ∏ils voudront de ces créatures crétines.



ParallA lement, du 18 novembre au 9 janvier 2012, une borne interactive sera A galement mise

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=16315

à disposition des visiteurs à lâ∏intérieur du Grand Palais, depuis laquelle ils auront la possibilité de prendre des photos avec les Lapins

 $Cr\tilde{A}$ © tins et les partager ensuite sur les $r\tilde{A}$ © seaux sociaux. Un onglet \hat{A} « Expo Game Story \hat{A} » sera $cr\tilde{A}$ © \tilde{A} © sp \tilde{A} © cifiquement pour lâ \square occasion sur la page Facebook Orange Jeux sur lequel les visiteurs pourront participer \tilde{A} un concours photos pour tenter de gagner des catalogues de lâ \square exposition Game Story, des jeux vid \tilde{A} © o The Lapins Cr \tilde{A} © tins Partent en

Live sur Microsoft Kinectâ∏¢ et des cadeaux Lapins Crétins.

Les internautes pourront aussi profiter de $l\hat{a} \square \tilde{A} \otimes v\tilde{A}$ nement depuis le portail Orange jeux, qui mettra en avant $l\hat{a} \square \exp i$ exposition, retrouver toutes les op $\tilde{A} \otimes r$ ations sur les comptes Twitter, Facebook, Youtube et Dailymotion d $\hat{a} \square O$ range Jeux et participer $\tilde{A} \otimes d$ des $\hat{A} \otimes d$ instants gagnants $\hat{A} \otimes d$ avec $\tilde{A} \otimes d$ des laissez-passer pour $l\hat{a} \cap d$ position.

Le jeu change avec Orange

Le jeu vidé o est aujourdâ∏hui le premier loisir mondial. Il est devenu en quelques anné es un divertissement populaire et familial. Plé biscité s par les clients, les jeux sont une composante essentielle de la straté gie contenus dâ∏Orange. Le Groupe s'appuie sur des partenariats avec les plus grands é diteurs du marché, comme Ubisoft®, et sur les capacité s de ses ré seaux pour offrir des contenus toujours plus innovants et attractifs.

Avec son savoir-faire et ses différents partenariats, Orange distribue aujourdâ \square hui une large gamme de jeux sur tous les écrans (mobile, PC, tablette, TVâ \square), du jeu vidéo au casual gaming (grand public). Orange Jeux est dâ \square ailleurs leader en France pour le tÃ \bigcirc lÃ \bigcirc chargement de jeux vidÃ \bigcirc os sur PC.

Pour r \tilde{A} © pondre toujours mieux aux attentes des fans de jeu, Orange favorise \tilde{A} © galement le d \tilde{A} © veloppement de nouveaux types de jeux comme les jeux g \tilde{A} © olocalis \tilde{A} ©s, 3D ou sociaux.