

Jeux Vidéo : Syndicate de EA s'illustre

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 2/12/2011 14:30:00

Avec son jeu vidéo **Syndicate**, **Electronic-Arts** pose le problème des "augmentés" via des bio-puces, d'ailleurs en son temps JC Denton se posait la question dans Deus-Ex, avec le jeu Syndicate, c'est Miles Kilo, l'agent prototype d'EuroCorp qui aura à résoudre ce conflit cornélien, en attendant le jeu, Syndicate de EA s'enrichit d'images.

À

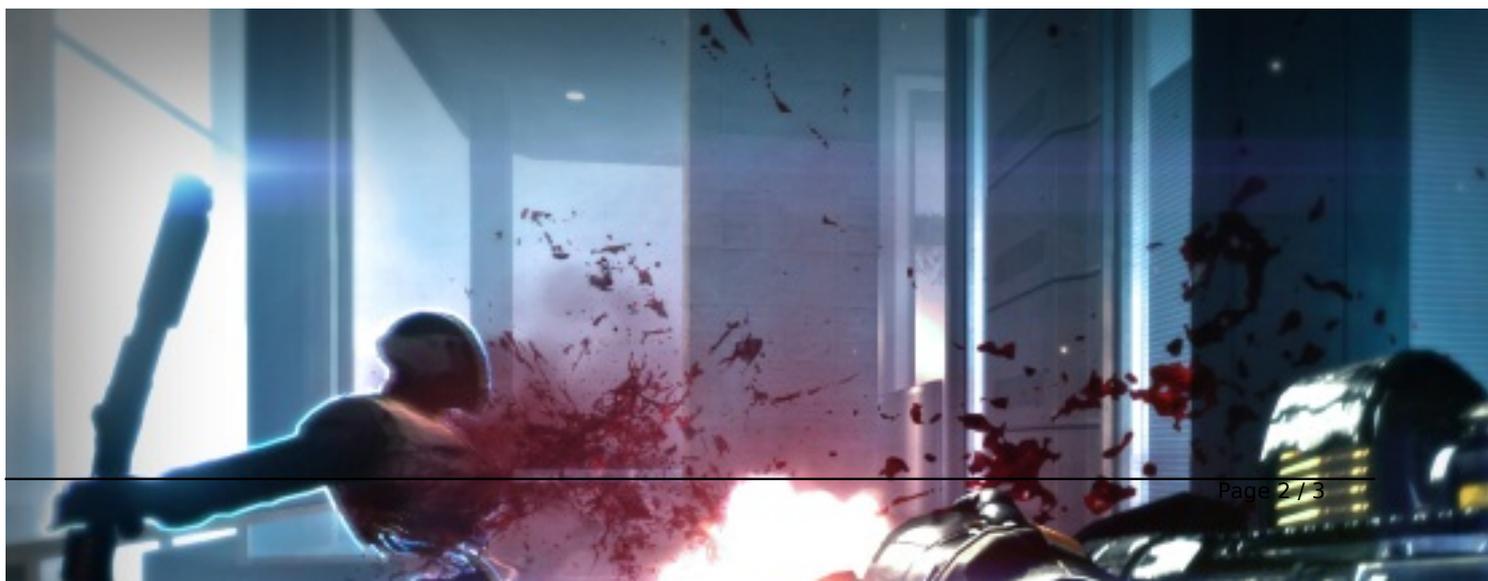


Du suivi par satellite au GPS en passant par la géolocalisation, le monde est gouverné par la technologie. Il n'est peut-être pas impossible que nous allions un jour encore plus loin pour remplacer les dispositifs externes par des dispositifs internes... en implantant des puces dans le corps des hommes.

Les prothèses ont déjà démontré que la combinaison entre les organes et les machines pouvaient donner des résultats extraordinaires et positifs. Alors, pourquoi ne pas passer à la technologie de la PUCE ? Qui sait ? Un jour, peut-être. Et si c'était le cas, cette technologie servirait-elle à améliorer le bien social ou à dégager encore plus d'argent ?



Voilà le genre de questions éthiques et morales soulevées par le grand classique d'EA, Syndicate, dès 1993. Dès le 23 février 2012, les joueurs pourront à nouveau se poser ces questions en jouant à ce nouvel opus, signé EA et Starbreeze, où se mêlent action, science-fiction et armes à feu.



Dans ces nouvelles images de Syndicate, découvrez les armes du futur, où la guerre devient un business. En plus du dernier puce prototype (DART 6), découvrez votre arsenal d'armes d'agent pour vous battre contre la gouvernance d'entreprise et la violence.