

### **Console : WRC II, le test**

#### **Console**

Posté par : ThomasG

Publié le : 15/12/2011 11:30:00

Suite de l'article norme bide paru en 2010, Milestone revient à la charge avec le second volet du jeu de rallye WRC. Très attendu par les fans de rallye, WRC II dispose de toutes les licences. Il y a beaucoup de choses (négatives...) à dire sur cet opus. En voici un condensé.

**Disponible depuis octobre, WRC II** vous propose de prendre la place d'un pilote de rallye. On tient peut-être l'un des seuls points forts du jeu : le mode carrière ! Très poussé, WRC II vous permet d'établir votre carrière de pilote de A à Z, vous démarrerez tout d'abord avec des véhicules peu puissants, tel que C2, Swift... jusqu'à la catégorie ultime : la WRC.



Vous gèrerez votre équipe dans les moindres détails : nom, copilote, mécaniciens, manager, sponsors... mais le management de l'équipe est simple et peu approfondi, puisque au fur et à mesure de votre progression vous débloquerez des mécaniciens aux compétences accrues, ou des sponsors vous rapportant plus d'argent.

C't pilotage, c'st un vrai d'sastre, personnellement je n'ai pris aucun plaisir, et je n'y ai pas trouv' de sensation, m'me si la vitesse est l', on a l'impression que la voiture pivote sur elle-m'me dans les virages, d'ailleurs elle survole une piste quasi-lisse, laissant derri're elle une tra'e de poussi're tr's moche !



Graphiquement le jeu ' beaucoup de retard, quatre ans plus t't est le jeu aurait peut 'tre 't' une bombe, mais c'st incomparable compar' ' un certains DIRT 3 (j'entends d'j' les puristes dire : ' DIRT 3 ce n'est pas un jeu de rallye ! ' ou ' les graphismes ne font pas un jeu '), le jeu para't sombre, Milestone a fait une erreur sur le choix du filtre...

**La quantit' de voitures diff'rentes** et un bon plus pour WRC II, mais on remarquera vite qu'il y a trop de Ford Fiesta ! Au finale, une vingtaine de mod'les sont pr'sents : de la Citr'en BX, en passant par la 205, jusqu' la DS3 de S'bastien Loeb, toutes r'parties en plusieurs cat'gories.



C't bande-son, on remarquera immdiatement les bruits en mousse des automobiles, quasi-identique  chaque vhicule. La musique des menus aurait pu tre plus moderne. Le copilote nous annonce trop tard les virages mais le timing est rglable dans les options, il arrive tout de mme qu'il se trompe sur certains virages.

Heureusement vendu pour un prix raisonnable (45), le jeu plaira au fan de WRC. Mais dautres passeront leur chemin au vu des graphismes fades, de la jouabilit mdiocre du titre.