## <u>Jeux Vidéo : Syndicate de EA, Deep Dive: Agent Deck, une vidéo</u> Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 16/12/2011 14:30:00

Avec son jeu vidéo **Syndicate**, **Electronic-Arts** pose le problà me des "augmentés" via des bio-puces, déjà en son temps JC Denton se posait la question dans Deus-Ex, avec le jeu Syndicate, c'est Miles Kilo, l'agent prototype d'EuroCorp qui aura à résoudre ce conflit cornélien, en attendant le jeu, **Syndicate de EA s'enrichit d'une vidéo**.

**Plongez dans la technologie DART**, en 2069,  $o\tilde{A}^1$  les puces neurales sont une partie $\hat{A}$  de la vie quotidienne. En tant qu'agent, vous  $\tilde{A}^2$ tes  $\tilde{A}$ © quip $\tilde{A}$ © de la DART6 - une version militaris $\tilde{A}$ © de la puce civile - permettant  $\tilde{A}$  l'utilisateur de percevoir les informations environnementales en temps  $r\tilde{A}$ © el, ainsi que de pirater les puces d $\tilde{a}$ 0 autres utilisateurs et de syst $\tilde{A}$ 1 mes informatiques via une  $\tilde{A}$ 2 rie d'applications.

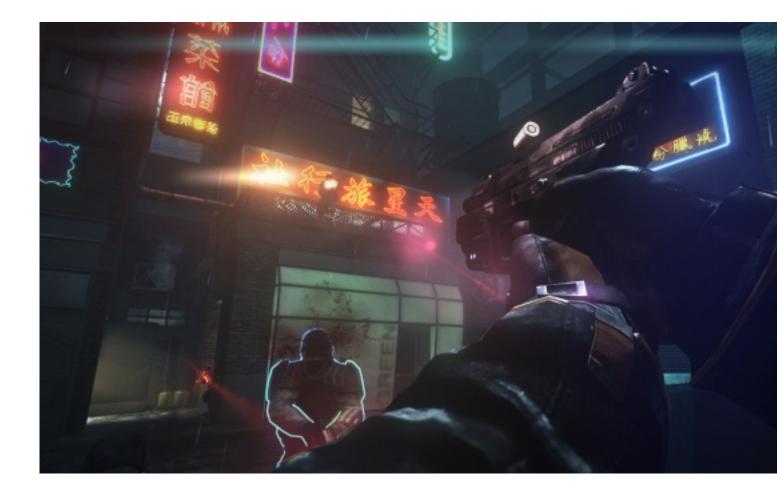


Pour dominer le march $\tilde{A}$ ©, il vous faudra ma $\tilde{A}$ ®triser  $\tilde{A}$  la fois l'arsenal futuriste de SYNDICATE et le gameplay bas $\tilde{A}$ © sur l $\hat{a}$  $\square$ utilisation des puces neurales.

2069 â $\square$  Alors que le politique a perdu la main, le monde d $\tilde{\mathbb{A}}$  velopp $\tilde{\mathbb{A}}$  est divis $\tilde{\mathbb{A}}$  en r $\tilde{\mathbb{A}}$  gions contr $\tilde{\mathbb{A}}$  (l $\tilde{\mathbb{A}}$  es par des conglom $\tilde{\mathbb{A}}$  en rats connus sous le nom de SYNDICATES. Ces SYNDICATES ont r $\tilde{\mathbb{A}}$  volutionn $\tilde{\mathbb{A}}$  les rapports des consommateurs avec le monde num $\tilde{\mathbb{A}}$  erique.

Le consommateur nâ $\square$ a plus besoin dâ $\square$ appareil pour acc $\tilde{A}$ © der  $\tilde{A}$  celui-ci et en contr $\tilde{A}$ 'ler la technologie. Il peut le faire dâ $\square$ un simple clignement dâ $\square$  $\tilde{A}$ il gr $\tilde{A}$ ¢ce  $\tilde{A}$  une puce neurale.

Les prothà ses ont dà jà dà montrà que la combinaison entre les organes et les machines pouvaient donner des rà sultats extraordinaires et positifs. Alors, pourquoi ne pas passer à la technologie de la PUCE ? Qui sait ? Un jour, peut-Ã tre. Et si câ  $\Pi$  cait le cas, cette technologie servirait-elle à amà liorer le bien social ou à dà gager encore plus dâ  $\Pi$  argent ?



Voilà le genre de questions éthiques et morales soulevées par le grand classique dâ $\square$ EA, Syndicate, dÃ"s 1993. DÃ"s le 23 février 2012, les joueurs pourront à nouveau se poser ces questions en jouant à ce nouvel opus, signé EA et Starbreeze, où se mêlent action, science-fiction et armes à feu.

**Visionnez la vidéo** 

**Découvrez plus dâ**∏informations