Jeux VidÃ©o : Mass-Effect 3, une bande son captivante
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 22/12/2011 12:00:00

Ãlu â□□Jeu le plus attendu de lâ□□annÃ©e 2012â□□ aux Video Game Awards de Spike TV, **le jeu vidÃ©o Mass Effect 3** propose de superbes arrangements musicaux, composÃ©s et jouÃ©s par des artistes de renom.**La bande originale** dÃ©veloppe des ambiances captivantes pour accompagner la lutte du commandant Shepard pour la reconquÃªte de la Terre, envahie par les Moissonneurs.

Comme dans les prÃ©cÃ©dents opus de Mass Effect, un certain nombre de compositeurs de talent sont impliquÃ©s dans le dÃ©veloppement de la partie musicale du jeu, sous la direction de lâ□□Ã©quipe audio de BioWare. Les compositeurs de Mass Effect 3 sont :

Clint Mansell, compositeur hollywoodien nominÃ© aux Golden Globes et connu pour les musiques de Black Swan, The Wrestler et Requiem for a Dream.

Christopher Lennertz, compositeur hollywoodien rÃ©cemment nominÃ© aux Emmy pour son

travail sur Comment tuer son boss, a Ã©galement composÃ© la bande originale de Mass Effect 2 : SuprÃ©matie, Mass Effect 2 : Le repaire du Courtier de l'ombre et a remportÃ© lâ□□Interactive Academy Award pour Medal of Honor.

Cris Velasco, connu pour la composition de la bande originale de la sÃ©rie God of War, a Ã©galement travaillÃ© sur les contenus tÃ©lÃ©chargeables: Mass Effect 2 : Kasumi et Mass Effect 2 : Incursion.

Sam Hulick, vÃ©tÃ©ran de la sÃ©rie Mass Effect, a composÃ© la bande-son de Mass Effect, Mass Effect : Turbulences Ã 900 000 Piedset Mass Effect 2.

Sascha Dikiciyan, vÃ©tÃ©ran de lâ□□industrie du jeu vidÃ©o, a composÃ© la bande originale de TRON: Evolution, de Mass Effect 2 : Kasumi et Mass Effect 2 : Incursion.

Dâ□□aprÃ¨s **Casey Hudson**, producteur exÃ©cutif de la sÃ©rie Mass Effect, Â« *la magie des jeux BioWare a toujours reposÃ© sur la dimension Ã©motionnelle de lâ□□intrigue. La musique joue donc un rÃ´le capital dans lâ□□expÃ©rience du jeu. Avec Mass Effect 3, nous emmenons les joueurs dans un voyage plus personnel, mÃªme si la dimension Ã©pique est encore plus forte que dâ□□habitude, puisquâ□□il sâ□□agit dâ□□une guerre galactique totale ! Chaque compositeur a rÃ©ussi un tour de force, en parvenant Ã produire des moments dâ□□Ã©motion puissante ou plus dÃ©licate, qui feront de Mass Effect 3 le meilleur opus de la sÃ©rie.* Â»

Lâ□□univers de science-fiction de Mass Effect propose un mÃ©lange de jeu de tir et dâ□□exploration spatiale, le tout portÃ© par des cinÃ©matiques de narration interactives. Câ□□est lâ□□une des sÃ©ries les plus rÃ©compensÃ©es de lâ□□histoire des jeux vidÃ©o, avec plus de 200 prix internationaux, dont le Jeu de lâ□□AnnÃ©e 2011 pour Mass Effect 2 Ã lâ□□Interactive Achievement Award de lâ□□AIAS. Mass Effect 3 amÃ©liore tous les aspects de la jouabilitÃ© de ses

prÃ©dÃ©cesseurs et raconte la tentative du commandant Shepard Ã unir la galaxie contre une force incroyablement destructrice.