Jeux VidÃ©o : Syndicate de EA, une vidÃ©o
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 6/1/2012 14:30:00

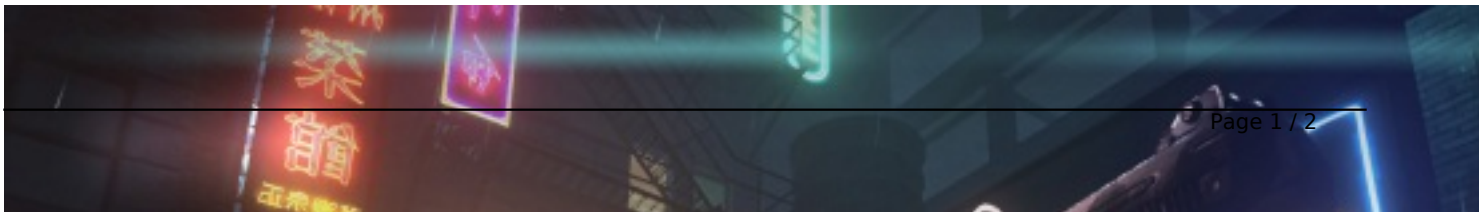
Avec son jeu vidÃ©o **Syndicate**, **Electronic-Arts** pose le problÃ¨me des "augmentÃ©s" via des bio-puces, dÃ©jÃ en son temps JC Denton se posait la question dans Deus-Ex, avecle jeu Syndicate, c'est Miles Kilo, l'agent prototype d'EuroCorp qui aura Ã rÃ©soudre ce conflit cornÃ©lien, en attendant le jeu, Syndicate de EA s'enrichit d'une vidÃ©o.

Â

DÃ©couvrez la nouvelle video SYNDICATE â□□Mode Co-opÃ©rationâ□□

Le monde de 2069 est sans pitiÃ© et certaines missions sont mÃªme trop dangereuses pour Ãªtre menÃ©es Ã bien en solitaire. Dans Syndicate, formez une escouade d'Ã©lite de quatre agents et travaillez en collaboration avec votre Ã©quipe et un arsenal d'armes pour rÃ©ussir vos missions.

Du suivi par satellite au GPS en passant par la gÃ©olocalisation, le monde est gouvernÃ© par la technologie. Il nâ□□est peut-Ãªtre pas impossible que nous allions un jour encore plus loin pour remplacer les dispositifs externes par des dispositifs internes... en implantant des puces dans le corps des hommes.



Alors que le politique a perdu la main, le monde dÃ©veloppÃ© est divisÃ© en rÃ©gions contrÃ´lÃ©es par des conglomÃ©rats connus sous le nom de SYNDICATES. Ces SYNDICATES ont rÃ©volutionnÃ© les rapports des consommateurs avec le monde numÃ©rique.

Le consommateur nâ□□a plus besoin dâ□□appareil pour accÃ©der Ã celui-ci et en contrÃ´ler la technologie. Il peut le faire dâ□□un simple clignement dâ□□Åil grÃ¢ce Ã une puce neurale.

Visionnez la vidÃ©o

SYNDICATE sera disponible le 23 fÃ©vrier 2012 sur PC, PS3 et Xbox360