## <u>Jeux Vidéo : Le systà "me de combat de Forge of Empires !</u> Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 13/1/2012 14:30:00

InnoGames  $d\tilde{A}$ © voile de nouveaux  $d\tilde{A}$ © tails sur le syst $\tilde{A}$ "me de combats de son tout nouveau jeu vid $\tilde{A}$ © o de **strat\tilde{A}**© **gie et de gestion en ligne Forge of Empires**. Bien que le jeu vid $\tilde{A}$ © o consiste surtout  $\tilde{A}$  b $\tilde{A}$ ¢tir une ville impressionnante, les joueurs doivent conqu $\tilde{A}$ ©rir les provinces environnantes pour  $\tilde{A}$ © largir leur influence.

Ces assauts sont autant dâ $\square$ opportunit $\tilde{A}$ ©s de combattre des adversaires et dâ $\square$ exploiter des tactiques astucieuses pour parvenir  $\tilde{A}$  ses fins.



Dans Forge of Empires, les combats prennent place sur une grille hexagonale qui propose un grand nombre dâ\dots\overline{\text{log}} options tactiques. Chaque camp rassemble une arm\wedge\overline{\text{log}} e constitu\wedge\overline{\text{log}} e de diff\wedge\overline{\text{log}} rents types d\wedge\overline{\text{log}} unit\wedge\overline{\text{log}} s avec ses forces et comp\wedge\overline{\text{log}} tences propres.

 $\hat{A}$ « Forge of Empires est la production interne la plus  $\tilde{A}$ © labor $\tilde{A}$ © e et la plus complexe  $d\hat{a}$  $\square$ InnoGames  $\hat{A}$ » a  $d\tilde{A}$ © clar $\tilde{A}$ © Eike Klindworth co-fondateur du studio.

 $\hat{A} \otimes Nos$  exigences en terme de graphisme, de gameplay et de qualit $\hat{A} \otimes$  technique  $\hat{n} = 0$  tont jamais  $\hat{A} \otimes t = 0$  aussi  $\hat{A} \otimes t = 0$  es et nous sommes tr $\hat{A} \otimes t = 0$  satisfaits par le  $\hat{n} = 0$  sultat. Comme avec Grepolis ou Guerre Tribale, nous aspirons  $\hat{A} \otimes t = 0$  offrir aux joueurs une  $\hat{n} = 0$  rience et une dur $\hat{n} = 0$  e de vie exceptionnelles. Bien que le syst $\hat{n} = 0$  ment de nos pr $\hat{n} = 0$  dents titres, Forge of Empires propose un grand nombre d'options tactiques qui devraient combler les fans de strat $\hat{n} = 0$  gie.  $\hat{n} = 0$ 



Les capacités spéciales de lâ $\square$ unité, combinées au systÃ"me de tour et la variété des terrains, offrent une profondeur tactique immense. Aussi, à mesure que les joueurs développent leur ville, les batailles se transforment. Ã $\square$  travers les siÃ"cles, de nouveaux types dâ $\square$ unités font leur apparition allant des premiÃ"res catapultes à des machines de guerre aussi sophistiquées que dévastatrices.

Forge of Empires est un jeu de stratégie et de gestion dans lequel le joueur doit bâtir sa cité à lâ∏âge de pierre et la développer à travers les siècles!

Les joueurs ont la possibilit $\tilde{A}$  © dâ $\square$ accro $\tilde{A}$  $\otimes$ tre leur influence et de cr $\tilde{A}$  $\otimes$ er un vaste empire gr $\tilde{A}$ ¢ce  $\tilde{A}$  des campagnes militaires et  $\tilde{A}$  la diplomatie.