

Jeux Vidéo : Origin de EA, plébiscité par les joueurs et éditeurs

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 9/2/2012 14:30:00

Les plates-formes de téléchargements de jeux vidéo font l'ogion, pourtant **Electronic-Arts** a relevé le défi avec sa propre plate-forme, à l'origine (sans mauvais jeu de mots) cela relevait de la gageure et bien voici que La plateforme de téléchargement direct d'EA, connu sous le nom d' **ORIGIN**, rassemble un nombre toujours croissant de joueurs, de partenaires d'édition et de titres de qualité

Avec plus de **9,3** millions d'utilisateurs inscrits et des partenariats avec **21** éditeurs en date, Origin à présent, plateforme de jeu en téléchargement direct d'Electronic Arts (EA) Inc., est devenue en l'espace de deux trimestres seulement l'un des principaux services de jeu en ligne sur le marché.



Origin a annoncé que sept autres éditeurs ont décidé de proposer leurs titres à l'achat et en téléchargement : Remedy Entertainment, qui éditera Alan Wake sur Origin, ainsi que Focus Home Interactive, Iceberg Interactive, Strategy First, Macro Games, Selectsoft et Legendo Entertainment. Ces éditeurs rejoignent les 14 partenaires Origin déjà annoncés dont Warner Bros. Interactive Entertainment, THQ, Capcom, Trion Worlds et Robot Entertainment.

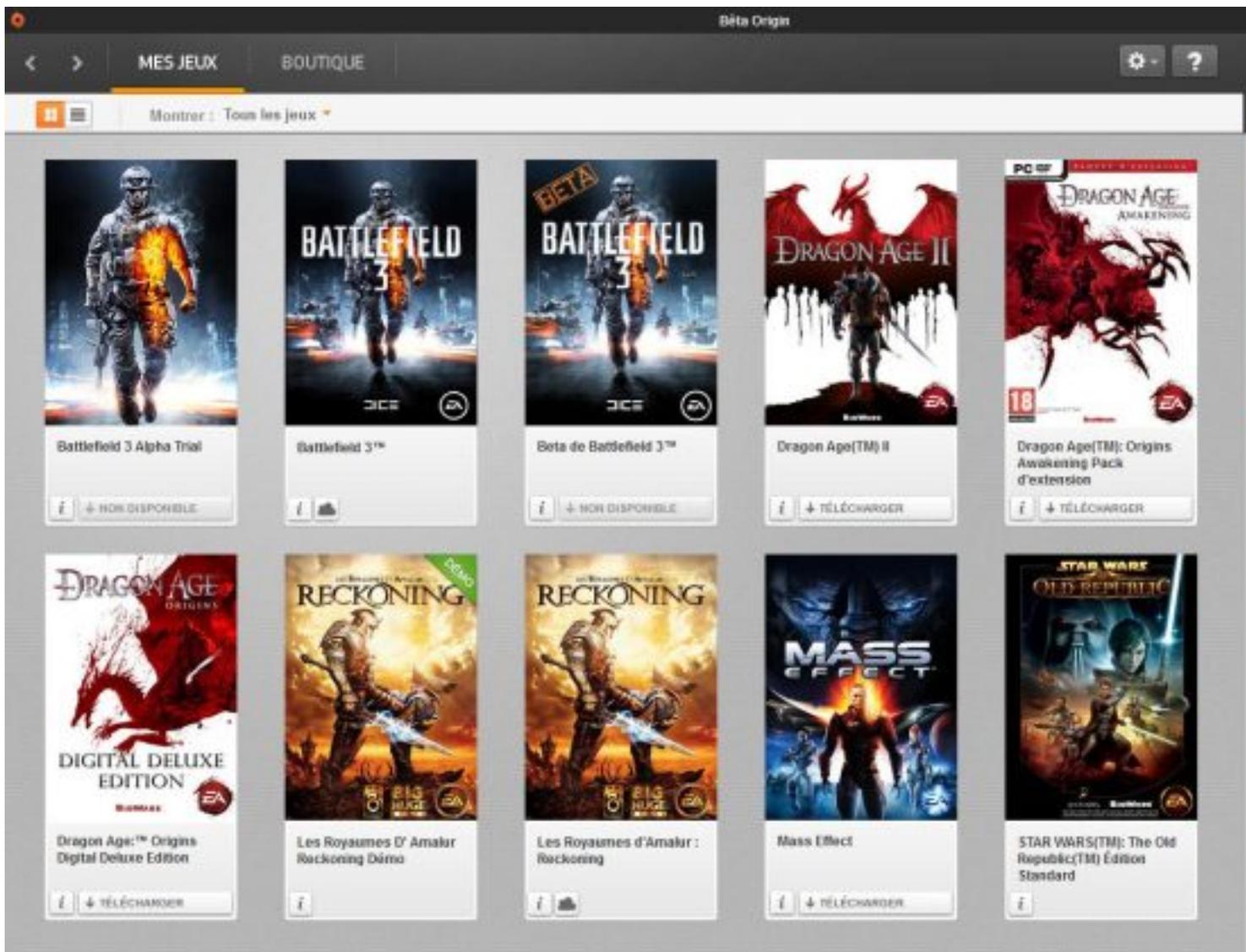
Origin a récemment franchi plusieurs paliers notables :

- Depuis juin 2011, les ventes sur Origin ont généré plus de 100 millions de dollars US de recettes

- Près de 40 % de toutes les unités de Star Wars: The Old Republic vendues à ce jour l'ont été via Origin

- Plus de 9,3 millions d'utilisateurs se sont inscrits et ont téléchargé l'application Origin, et le nombre quotidien de joueurs actifs dépasse régulièrement le million.

Outre plus de 100 titres EA dont Battlefield 3, Star Wars: The Old Republic, Need for Speed: The Run et FIFA 12, citons parmi les grands hits d'autres éditeurs Batman: Arkham City (Warner Bros. Interactive Entertainment), Saints Row: The Third (THQ) ou encore Rift (Trion Worlds).



« Porté par un catalogue et des partenariats de grande qualité, Origin a pris une ampleur considérable depuis son lancement en juin » souligne **David DeMartini**, vice-président senior d'Origin chez EA. « Notre base d'utilisateurs en expansion rapide démontre l'intérêt que les joueurs du monde entier témoignent aux expériences de jeu numérique 100 % connectées, disponibles 24 h sur 24. Nous avons travaillé pour étendre et faire évoluer Origin pour aider les joueurs à tirer le meilleur parti de leurs jeux. Et ce n'est que le début. »

Outre la simplicité et la rapidité d'accès en téléchargement un large panel de titres PC parmi les plus populaires du marché, les fonctionnalités d'Origin offrent une expérience de jeu plus dynamique, plus pratique : taux de transfert élevé, connexion automatique et service client intégré, mais aussi une interface et un achat accessibles directement en jeu pour en accentuer le côté social, ainsi que des sauvegardes sur le « cloud » pour enregistrer et reprendre la partie depuis n'importe quel ordinateur.

Le streaming de vidéos sur Origin permet par ailleurs de tester les jeux avant d'acheter.

[Pour plus d'informations sur Origin](#)