

Insolite : Quand Kinect de Microsoft joue Ã Minority Report

Insolite

PostÃ© par : JPilo

PubliÃ©e le : 9/2/2012 13:30:00

Microsoft France annonce lâ€™aboutissement dâ€™un **projet-pilote autour de Kinect** menÃ© en partenariat avec lâ€™Ecole Nationale SupÃ©rieure de CrÃ©ation Industrielle (ENSCI) â€” Les Ateliers. InitiÃ© en septembre 2011, le programme Â« **Kinect Conception** Â» est un projet Ã©tudiant conduit sur un semestre complet par les Ã©tudiants dâ€™une des meilleures Ã©coles de design industriel au monde, lâ€™ENSCI-Les Ateliers, basÃ©e Ã Paris.

Kinect propose une expÃ©rience dâ€™interaction radicalement nouvelle, sans manette en interagissant directement avec le corps. Pour un designer, Kinect peut-il Ã©galement dÃ©finir des nouvelles modalitÃ©s de conception dâ€™un objet ?

Fort dâ€™une collaboration de quatre annÃ©es avec Microsoft France, lâ€™ENSCI-Les Ateliers a dÃ©cidÃ© dâ€™intÃ©grer le programme Â« Kinect Conception Â» au cursus de ses Ã©lÃ©ves afin de leur donner lâ€™opportunitÃ© de travailler Ã la rÃ©alisation dâ€™un projet de design industriel concret avec la technologie Kinect de Microsoft comme vecteur de dÃ©veloppement.



Ce projet unique en son genre a pour ambition de libÃ©rer la crÃ©ativitÃ© des Ã©tudiants et mettre en avant la crÃ©ation industrielle Ã travers lâ€™utilisation de la technologie Kinect dans le cadre du Â« FABLAB Â» de lâ€™ENSCI-Les Ateliers. Partis du prestigieux Massachusetts Institute of Technology (MIT) de Boston, les Fab Labs sont un rÃ©seau mondial de laboratoires locaux, qui rendent possible lâ€™invention en donnant aux individus accÃ©s Ã des outils de fabrication numÃ©rique.

En explorant de nouveaux usages de Kinect appliquÃ©s au design industriel les 17 Ã©tudiants ont pu, Ã travers les 11 projets conduits, rÃ©aliser les objets pensÃ©s et conÃ§us avec Kinect directement Ã lâ€™ENSCI-Les Ateliers.

A travers ce programme les Ã©tudiants ont pu travailler main dans la main avec les Ã©quipes

Microsoft France qui leur ont apporté tous les outils et le soutien nécessaires afin de mener bien leurs projets. « Kinect Conception » est une des déclinaisons locales de la campagne « L'Effet Kinect » qui met en lumière les utilisations possibles du Kit de Développement Logiciel non commercial Kinect pour Windows.



Les équipes de Microsoft France ont pu ainsi aider les étudiants à aborder le SDK Kinect pour Windows et le déployer sur les outils 3D utilisés à l'ENSCI-Les Ateliers.

En collaborant avec l'ENSCI-Les Ateliers, Microsoft France souhaite également mettre en lumière les futurs talents du design industriel et ainsi faire émerger les meilleures réalisations autour de Kinect. « Nous sommes très heureux de ce partenariat, après une première expérience autour de la création de l'Explorer au Campus Microsoft France, les étudiants nous montrent une nouvelle fois toute leur créativité » déclare Jean Ferré, Directeur de la division DPE. Ce projet s'inscrivant dans le long terme, « Kinect Conception » n'est que la première brique d'une collaboration qui va se poursuivre dans les mois à venir avec pour objectif de tirer les enseignements de ces premiers travaux et aller encore plus loin avec Kinect. « Nous sommes ravis de cette collaboration avec Microsoft et de cette opportunité de travailler sur une technologie comme Kinect. Leurs équipes ont été très présentes auprès de nous »

«*tudiants et câ est une exp rience tr s enrichissante pour ces talents de demain* » explique **Alain Cadix**, Directeur de lâ ENSCI-Les Ateliers.

Pour d couvrir et appr cier la cr ativit  des projets r alis s, rendez-vous [ici](#) ou [I ](#)