

Jeux Vidéo : Le DLC Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 17/2/2012 12:00:00

2K Games annonce que son jeu vidéo **Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings**, le pack d'expansion du jeu vidéo "succès" Civilization V, est en cours de développement sur PC Windows.

Développé par Firaxis Games, Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings proposera du nouveau contenu, prolongeant ainsi l'expérience de Civilization V, tout en offrant aux joueurs encore plus de façons de dominer le monde.

Le pack d'expansion Gods & Kings s'attarde sur toutes les facettes de la civilisation, depuis la fondation par les joueurs de leur premier panthéon des dieux et la propagation de leur religion dans le monde, jusqu'au déploiement de leurs espions dans les villes ennemies afin de voler des informations et des technologies.



"Civilization IV: Beyond the Sword fut une véritable révolution en matière de nouveau contenu et d'options de jeu inédites pour un pack d'expansion de la série Civilization. 2K Games poursuit dans cette voie avec Gods & Kings, explique Sarah Anderson, vice-présidente senior du marketing chez 2K. Le pack d'expansion Gods & Kings est un ajout incontournable pour Civilization V, et rendra Civilization plus addictif que jamais."

Sid Meier's Civilization V: God & Kings fait voyager les joueurs à travers le temps en les faisant participer à de nouvelles quêtes et compétitions mondiales, en leur permettant d'interagir avec de nouveaux types de cités-États et en leur apprenant à maîtriser de nouveaux systèmes de combat naval et terrestre incroyables. Ils découvriront également neuf nouvelles civilisations, neuf nouvelles merveilles, trois scénarios originaux, ainsi que des dizaines

de bâtiments, de technologies et d'unités, qui seront autant de nouvelles possibilités d'agrandir leur empire et de dominer le monde.

"Notre équipe fourmille d'idées pour faire intervenir la religion et l'espionnage dans Civilization V, et l'incomparable communauté de Civ a exprimé son enthousiasme à l'idée de ces nouveaux ajouts, déclare **Sid Meier**, directeur du développement créatif chez Firaxis Games. Nous sommes impatients de faire découvrir aux joueurs ce pack d'expansion très riche, qui leur permettra de passer de nombreuses heures à la découverte d'une nouvelle expérience de jeu et leur donnera encore plus envie de continuer à jouer."



Caractéristiques clés :

- **Le prolongement d'un jeu épique :** l'expérience de jeu de base a été grandement enrichie, avec l'ajout de nouvelles technologies, de 27 unités, de 13 bâtiments et de 9 merveilles.

- **Nouvelles civilisations, nouveaux dirigeants :** ce pack d'expansion propose neuf nouvelles civilisations, parmi lesquelles Carthage, les Pays-Bas, les Celtes et les Mayas, toutes dotées de leurs propres caractéristiques, unités et bâtiments. Gods & Kings ajoute également neuf nouveaux dirigeants, dont Guillaume 1er d'Orange-Nassau, Boadicea et Pacal le Grand.

- **Nouveaux scénarios de jeu** : trois nouveaux scénarios permettent aux joueurs d'évoluer à l'époque médiévale, d'être témoins de la chute de Rome et d'embarquer pour une toute nouvelle aventure avec l'Empire des Cieux embrumés, un scénario victorien de science-fiction.

- **Le retour de la religion** : pour la première fois dans Civilization V, les joueurs pourront accumuler de la foi, ce qui leur permettra de choisir un panthéon et de générer des prophètes illustres pour fonder leur propre religion, la personnaliser et la propager à travers le monde.



- **Domination mondiale** : le combat pour la domination mondiale est plus dynamique que jamais. Gods & Kings propose un système de combat et une intelligence artificielle retravaillés, mettant l'accent sur une composition équilibrée des armées. Par ailleurs, la marine se compose désormais de deux types de navires, pour le combat rapproché et l'attaque à distance, rendant ainsi les villes côtières vulnérables aux attaques navales surprises.

- **Diplomatie et espionnage plus poussés** : établissez des ambassades auprès des cours étrangères pour vous rapprocher ou mener des opérations clandestines. Tandis que les différentes religions du monde s'installent et que la Renaissance se profile à l'horizon, vous débloquentez des espions qui mettront en place une surveillance des villes étrangères, voleront

des technologies avancées à vos plus féroces adversaires ou gagneront de l'influence sur les cités-États en trafiquant les Élections ou en organisant un coup d'État.

- **Cités-États** : deux nouveaux types ont été ajoutés, les cités-États mercantiles et les cités-États religieuses, pour obtenir un gameplay plus riche via un système de quêtes permettant de prolonger l'histoire du jeu. Les victoires diplomatiques n'en seront que plus complexes et gratifiantes !



Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings n'a pas encore été classifié par le PEGI et sera disponible sur PC Windows au printemps 2012. Pour plus d'informations sur [Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings](#).

2K Games est une division de 2K, un label d'édition de [Take-Two Interactive Software, Inc.](#)