

### Insolite : Du Geek au Nerd, toute une culture

#### Insolite

Posté par : JerryG

Publié le : 21/2/2012 14:00:00

Comment une sous-culture faite d'informatique, de science-fiction, de comic books et de jeux vidéo, toute aussi insolite soit-elle a-t-elle fini par s'imposer pour devenir **la culture dominante de la jeunesse occidentale** ?

Dans les années 70, les « geeks », ce sont les losers des cours de maths : intellos, lamentables avec les filles et nuls en sport. Ils se réfugiaient dans la programmation de jeux vidéo, d'avaient des comics, jouent à des jeux de rôle et s'identifient à des personnages issus des mondes imaginaires.

Mais avec l'immense succès de Star Wars, l'essor des technologies informatiques et de l'Internet, la culture geek devient de plus en plus incontournable. Et l'image des geeks finit par changer. Certains d'entre eux deviennent

immensément riches. Les autres sont soudainement plus cools, voire même à la mode. Le sens de l'histoire s'inverse ! L'heure du triomphe a sonné !



**« Geek », d'où vient ce terme et que signifie-t-il ?**

C'est un mot qui vient du langage oral américain et dont le sens a beaucoup évolué au cours des quarante dernières années.

Le « geek », tel qu'on l'entend aujourd'hui en français, est un dingue d'informatique et de nouvelles technologies.

Depuis quelque temps, on peut dire que c'est devenu un « buzzword », un mot à la mode.

« Geek » est un stéréotype social qui se fige aux Etats-Unis à partir des années 60-70. Le mot était alors péjoratif. Il désignait un scientifique ou un informaticien, très intelligent mais pas du tout à l'aise socialement.

Aujourd'hui, tout a changé. Aux Etats-Unis et en Europe, de très nombreuses personnes se sont appropriées le mot « geek » et le revendiquent. Le terme peut s'appliquer à un fan de technologie et de science fiction mais il a aussi pris un sens plus large : un « geek » est maintenant une personne qui s'intéresse à un sujet, quel qu'il soit, de manière très poussée, voire obsessionnelle. Le mot n'a quasiment plus de connotation négative.

### Quelle est la différence entre « geek » et « nerd » ?

Dans les années 70-80, ces deux mots étaient quasiment synonymes. Ils étaient aussi insultants l'un que l'autre. Mais ces dernières années, alors que les « geeks » sont devenus à la mode, les « nerds » ont conservé les traits

péjoratifs des origines. Certains militent pour que les deux termes continuent d'être employés de manière interchangeable.

D'autres, qui tiennent à leur statut minoritaire, préfèrent désormais se définir comme « nerd », considérant que « geek » est devenu trop bien accepté !

### La revanche des geeks en quelques dates

**1974** Commercialisation de Donjons & Dragons, premier jeu de rôle et référence majeure de la culture geek. Il plonge les joueurs dans un univers médiéval fantastique dans lequel les participants créent et vivent ensemble une

histoire.

**1977** Début de la diffusion du dessin animé Spider-Man dans le monde entier. Parmi les super-héros issus des comic books, Spiderman est celui que les geeks préfèrent. Ils s'identifient facilement à ce fan de science, nul avec les filles et persécuté par les costauds du lycée ; Star Wars, de George Lucas, est le premier volet d'une trilogie amenée à transporter toute une génération. Aujourd'hui, si tout le monde connaît Star Wars, seuls les geeks maîtrisent son univers et ses déclinaisons (jeux vidéo, BD, romans) sur le bout des doigts.

**1980** Sortie au Japon de Pacman, personnage culte de l'histoire du jeu vidéo.

**1981** IBM PC, premier ordinateur personnel produit par millions par IBM.

**1985** Sortie aux Etats-Unis et au Japon de la console Nintendo NES. Le jeu Super Mario justifie à lui tout seul l'achat de la console. C'est, dans le jargon geek, un « killer game ».

**1990** Première page Web et mise au point du protocole http.

**1994** Bill Gates devient l'homme le plus riche du monde.

**1996** Dix millions d'ordinateurs connectés.

**1997** Lancement du moteur de recherche Google.

**2001** Le Seigneur des anneaux, réalisé par le geek Peter Jackson, adapté de l'œuvre de Tolkien

**2002** Le seuil du milliard d'ordinateurs personnels vendu dans le monde depuis le milieu des années 70 est atteint. Le chiffre d'affaire mondial de l'industrie du jeu vidéo dépasse celui du cinéma.

**2004** Création de Facebook par le geek Mark Zuckerberg.

**2009** 40% des gamers (joueurs de jeux vidéo) sont des gameuses.

**2010** Steve Jobs, Bill Gates et Mark Zuckerberg sont tous les trois classés dans le top 5 des hommes les plus influents du monde.

Pour en savoir plus : c'est sur [ARTE](#), le 28.04.2012 à 22h30