

**Jeux Vidéo : Air Conflicts Pacific Carriers de BitComposer s'illustre**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JerryG

Publié le : 2/3/2012 12:00:00

Le prochain jeu vidéo de BitComposer, **Air Conflicts: Pacific Carriers** est prévu dans la seconde moitié de l'année 2012 sur Xbox 360 de Microsoft, PlayStation 3 et PC sous Windows en Europe.

**Air Conflicts: Pacific Carriers**, mélange allègrement un épisode de la seconde guerre mondiale et une histoire fictive qui mènera le joueur au travers du genre Arcade - Vol - Action.



Toutes les missions de Air Conflicts: Pacific Carriers débutent sur un porte-avions qui sillonne le pacifique, vous en êtes d'ailleurs l'amirale.

C'est en fonction des événements que vous prendrez la décision d'engager le conflit au nom de la marine des Etats-Unis ou de la flotte japonaise



**Air Conflicts: Pacific Carriers** fera la part belle aux combats aériens dans des lieux mythiques comme Pearl Harbor, Midway et Wake Island.

Vous aurez le commandement d'escadrons entiers que ce soit en mode solo ou multijoueurs, le jeu garantit un plaisir de longue durée.



Au lieu de chaque avion, ici le joueur peut contrôler escadrons entiers et basculer entre eux lors de la mission. Divers modes solo et multijoueur vous garantira plaisir de jeu de longue durée.

**[Plus d'informations](#)** sur Air Conflicts: Pacific Carriers et d'autres produits de bitComposer