

Jeux Vidéo : Casus Belli, l'EIP de la semaine, Crysis Wars

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 23/3/2012 12:00:00

Les **Epitech Innovative Projects** (EIP) sont des projets de fin d'études, menés avec une rigueur professionnelle, liés à un sujet technologique innovant, cette fois-ci c'est le jeu vidéo **Crysis Wars d'Electronic-Arts** qui passe au crible..

Présentation

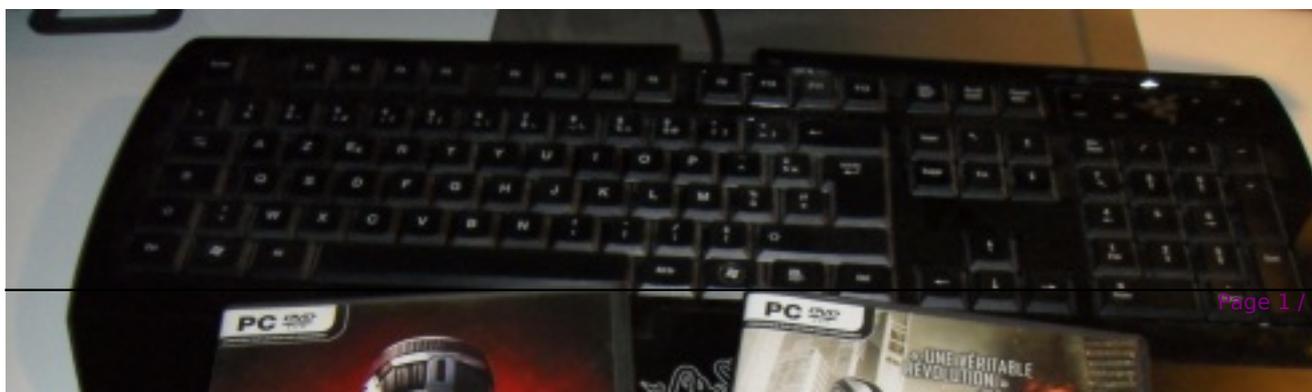


Casus Belli est une modification, mod, originale et complète de Crysis Wars (éditeur, Electronic Arts), jeu vidéo de tir à la première personne*. Il se focalise sur l'aspect multijoueurs du titre. Dans un futur proche, une troisième Guerre Mondiale éclate. Dans le rôle d'un soldat, l'objectif pour le joueur est de défendre son camp en attaquant l'armée adverse l'arme à la main.

[Le jeu est disponible en ligne](#)

Innovation

Alors que la plupart des mods développés pour des jeux se contentent de rajouter des éléments supplémentaires ou de changer certains mécanismes, Casus Belli est une conversion totale du jeu original. C'est une toute nouvelle expérience de jeu qui est proposée (250 nouveaux objets ont été créés notamment bâtiments, armes, de nouvelles cartes dessinées ...). Casus Belli s'inspire d'une autre pointure des jeux de tir multijoueur, Battlefield 2, pour aboutir à l'une des plus importantes modifications du jeu Crysis original.



La communauté impliquée

Pour permettre à la communauté de participer et d'enrichir Casus Belli, ses nouveautés sont configurables. D'autres équipes de développement peuvent ainsi créer leur propre gameplay ou participer à l'amélioration du mod. Electronic Arts (EA) partenaire de Casus Belli, proposera à terme des compétitions multijoueur.

[Pour visionner la vidéo et découvrir Casus Belli.](#)

*On ne voit que l'arme de son personnage

[Lisez notre test sur Crysis 2](#)