

Console : Disney Epic Mickey : Le retour des héros
Console

Posté par : JerryG

Publié le : 26/3/2012 15:00:00

Dans ce deuxième opus **Warren Spector** rend de nouveau hommage aux oeuvres de Disney. Ainsi Oswald, le lapin chanceux, obtient un rôle de premier plan et devient pour la première fois un personnage jouable dans un jeu vidéo.

Créé par Warren Spector, grand nom de l'industrie du jeu vidéo, et développé par Disney Interactive Junction Point, "**Disney Epic Mickey : Le retour des héros**" proposera aux joueurs d'incarner Mickey, mais aussi, pour la première fois, Oswald le lapin chanceux, le premier héros de dessin animé créé par Walt Disney.

*"Pour un fan de Disney de longue date comme moi, travailler sur le jeu "Disney Epic Mickey", dont Mickey est le héros, a été une expérience vraiment enrichissante", confie **Warren Spector**, directeur créatif et vice-président du studio Junction Point. "Des millions de fans ont adoré Mickey en tant que héros de jeu vidéo, je sais qu'ils seront également touchés de pouvoir interagir avec Oswald le lapin chanceux et l'incarner dans "Disney Epic Mickey : Le retour des héros".*



Mickey et Oswald le lapin chanceux sont de retour à Wasteland, un monde parallèle ressemblant à un parc d'attractions peuplé de personnages Disney oubliés. Pour la première fois, Mickey et Oswald uniront leurs forces pour devenir de vrais partenaires : Mickey muni de son pinceau magique qui lui permet de manier peinture et diluant, Oswald armé de sa puissante télécommande grâce à laquelle il peut contrôler l'électricité. Né de cette association un mode coopératif qui vient renforcer le concept de "PlayStyle Matters" (littéralement "le style de jeu compte"), une manière de jouer unique créée par Warren Spector, où les joueurs relaient différemment leurs rôles et doivent ensuite faire face aux conséquences de leurs choix.

Fidèle au riche héritage musical de Disney, "Disney Epic Mickey : Le retour des héros" est le premier jeu vidéo qui reprend des éléments propres aux comédies musicales. Tout au long

de l'aventure et   diff rents moments de l'intrigue, les personnages s'exprimeront en chanson, sur des paroles et des musiques compos es pour le jeu. De plus, l'aspect musical de la narration est  galement r gi par le  « PlayStyle Matters   des joueurs qui entendront des chansons et des morceaux diff rents en fonction de leurs choix personnels, permettant ainsi   chaque joueur d' laborer sa propre bande-son personnalis e. Disney Interactive a confi  la cr ation de la bande son au compositeur, prim  aux Emmy Awards, James Dooley et du parolier renomm  Mike Himmelstein.



La magie de Disney n'op rera pas seulement gr ce   l'ambiance musicale du jeu, mais aussi gr ce au talent des com diens qui doublent habituellement les personnages Disney et qui donneront aux joueurs les indications qui leur sont n cessaires tout au long du jeu. Ainsi c'est la premi re fois qu'  Oswald le lapin chanceux aura une voix.

"Dans le premier jeu "Disney Epic Mickey", les fans ont c l br  Mickey comme un v ritable h ros de jeu vid o et ont accueilli Oswald   bras ouverts, heureux de le voir de retour dans la famille Disney", a d clar  **John Pleasants**, co-pr sident de Disney Interactive Media Group. ""Disney Epic Mickey : le retour des h ros " propose aux fans et   tous les joueurs d' exp rimer de nouvelles fa ons de jouer, sur toutes les plateformes, en leur faisant d couvrir les tr sors infinis de Disney tant par les personnages que par les attractions  .

Disney Epic Mickey : le retour des h ros sera disponible   l'automne prochain sur Wii , Xbox 360 , PlayStation 3 et sera enti rement compatible Move.