

Jeux Vidéo : Amalur Reckoning Les Dents de Naros, le 2eme DLC

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 6/4/2012 14:30:00

Les Royaumes d'Amalur : RECKONING, un jeu vidéo de rôle d'Electronic Arts qui se déroule dans un univers fascinant et fantastique, voit son aventure continuer avec l'apparition du 2eme DLC, dans ce jeu vidéo intitulé : Les Dents de Naros, vous découvrirez une nouvelle région.

Découvrez le futur d'Amalur ! Electronic Arts Inc., 38 Studios, et Big Huge Games dévoilent Les Dents de Naros, le second pack de contenu téléchargeable (DLC) pour Les Royaumes d'Amalur: Reckoning. Les joueurs s'engagent dans un périple au coeur d'une région oubliée appelée Les Dents de Naros, un environnement rude nommé d'après un ancien dieu troll.



Dans cette nouvelle aventure, les joueurs rencontrent les Kollossae, une race de géants dévots, et découvrent les mystères de leur foi. Les Dents de Naros sera disponible à partir du 17 avril 2012 sur le Xbox Live pour 800 points et sur le PlayStation®Network, Origin et Steam pour 9.99€.

Le contenu téléchargeable Les Dents de Naros propose un voyage à travers une région mystérieuse et comprend :

Â • Une Nouvelle Ville â Explorez la ville d'Idylla, qui flotte par magie dans le ciel au-dessus des Dents de Naros avec plus de 20 quêtes annexes, de multiples donjons et une nouvelle race.

Â • De Nouveaux Ennemis & Donjons â Les joueurs prennent part à de nombreuses tribulations avec de nouveaux dangers et ennemis, à travers cinq nouveaux donjons énormes.

Â Des nouveaux Caprices du Destin et Objets - Trois nouveaux Caprices du Destin, neuf nouvelles armures, six nouveaux boucliers et 18 nouvelles armes uniques à choisir.



Les Royaumes d'Amalur : Reckoning a été développé par une équipe brillante d'esprits créatifs qui ont rejoint le fondateur de 38 Studios, Curt Schilling : l'auteur de science-fiction à succès R.A. Salvatore qui a créé plus de 10 000 ans d'Histoire pour l'univers d'Amalur, le créateur du personnage de comics Spawn, Todd McFarlane, qui a prêté son style graphique et artistique au jeu, et Ken Rolston, game designer internationalement reconnu.

Les Royaumes d'Amalur : Reckoning offre un monde ouvert à explorer et un mix d'action et de combat idéal pour une expérience unique de Jeux de Rôle. Avec des combinaisons quasiment infinies de Destinées, d'aptitudes, d'armes, d'objets et de mouvements spéciaux, les joueurs sont en mesure de personnaliser leur expérience de jeu pour convenir à tous leurs styles de jeu.



En « retissant » leur destin, ils peuvent se rééquiper et totalement recalibrer les caractéristiques de leur héros, au milieu de leur aventure.

Dans Reckoning, les joueurs vont se plonger dans un monde rempli de paysages extraordinaires, de villes mystérieuses, de personnages hauts en couleur et de créatures fantastiques en explorant un univers entièrement inédit où tous les éléments, la faune et la flore ont une histoire propre.

Développé par 38 Studios, une filiale de Big Huge Games à Baltimore, Maryland, et 38 Studios à Providence, Rhode Island, Les Royaumes d'Amalur : Reckoning est disponible sur Xbox 360®, PlayStation®3 et PC.

Pour en savoir plus sur [Les Royaumes d'Amalur : Reckoning](#)