

**Jeux Vidéo : SWTOR, Opération : Conflit explosif, vidéo**

**Jeux Vidéo**

Posté par : JerryG

Publié le : 13/4/2012 14:30:00

Si le jeu vidéo d'**Electronic-Arts/Bioware** continue d'en passionner plus d'un, nous vous parlons de la nouvelle initiative pour le jeu vidéo Star Wars : The Old Republic, **[la MÄ J 1.2 - Héritage](#)**, qui sortira en avril 2012, apporte des nouveautés passionnantes aux joueurs, en voici encore quelques détails supplémentaires au travers d'une vidéo, Opération Conflit.

Avec la mise à jour 1.2, intitulée "Héritage", de toutes nouvelles fonctionnalités seront ajoutées à Star Wars : The Old Republic. Outre le contenu jouable inédit, comme la nouvelle opération "Conflit explosif", cette mise à jour apportera tout un assortiment de nouveautés, comme le classement des zones de guerre Joueur contre Joueur et la nouvelle phase du système Héritage !

**Découvrez plusieurs des nouveautés** que vous réserve la mise à jour 1.2 dans cette nouvelle vidéo inédite :



**Sur la planète Denova**, récemment découverte, le conflit sanglant opposant un bataillon d'invasisseurs impériaux à des mercenaires à la solde de la République s'est brusquement interrompu. Le chef de guerre légendaire à la tête des mercenaires a tourné le dos à la République, convaincu le bataillon impérial de se rallier à sa cause et s'est auto-proclamé souverain des lieux ! Présent, les héros de la République Galactique et de l'Empire Sith doivent intervenir sur Denova pour renverser le chef de guerre et découvrir les raisons de sa trahison.

Dans notre nouvelle vidéo illustrant "Conflit explosif", des héros de la République se mesurent à la toute nouvelle opération de haut niveau de la mise à jour 1.2 de Star Wars: The Old Republic !

[Visionner la vidéo](#)