

Jeux Vidéo : Star Wars The Old republic, la MÃ J 1.2 Heritage, dÃtails

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 20/4/2012 12:00:00

Fondez un Héritage familial surpassant celui des Skywalker ! **BioWare, label d'Electronic Arts et LucasArts** publie la trÃs attendue mise à jour de jeu vidéo **1.2 : Héritage pour Star Wars : The Old Republic**, en voici les principaux détails.

Cette mise à jour colossale propose de nombreuses nouveautés jouables pour les personnages de niveau élevé, ainsi qu'une évolution vers le système Héritage ; cette fonctionnalité permet de fonder une famille regroupant vos différents personnages, quelles que soient leurs classes et leurs factions, afin de déverrouiller des compétences personnalisées. La mise à jour de jeu 1.2 inclut également des améliorations trÃs attendues par la communauté, dont la personnalisation de l'interface et les banques de guildes, ainsi que différents réajustements.

Avec cette mise à jour, le MMO maintes fois récompensé offre à ses abonnés de nouveaux terrains de jeu pour les personnages de niveau élevé, ainsi que des fonctionnalités inédites.

Pour célébrer la sortie de la mise à jour de jeu 1.2 et remercier les fans de leur soutien, BioWare offrira aux joueurs de Star Wars: The Old Republic plusieurs récompenses dans le jeu :



À

- Tous les abonnés ayant un compte actif le 12 avril 2012, ou le 21 avril 2012, recevront par e-mail dans le jeu l'animal de compagnie tauntaun comme récompense d'Héritage.

- Les nouveaux joueurs de The Old Republic abonnés avant le 21 avril 2012 recevront également l'animal de compagnie tauntaun.

- Tous les abonnés actifs possédant un personnage de niveau 50 le 12 avril 2012 se verront offrir 30 jours de jeu gratuits, en récompense de leur fidélité.

- Les anciens abonnés dont le compte n'est plus actif auront la possibilité d'essayer gratuitement la mise à jour 1.2 pendant 7 jours d'affilée, à partir du 13 avril 2012.

« La mise à jour de jeu 1.2 marque une étape fondamentale pour The Old Republic et démontre parfaitement nos objectifs en matière de suivi et de service continu », commente **Greg Zeschuk**, co-fondateur de BioWare et directeur général du service commercial MMO de BioWare. « D'une part, cette mise à jour est la plus conséquente que nous ayons apportée à The Old Republic jusqu'ici et d'autre part, elle propose bon nombre de fonctionnalités et d'améliorations que nos joueurs réclament depuis le lancement du titre il y a trois mois. C'est une immense fierté pour notre équipe de pouvoir proposer une mise à jour d'une telle ampleur et d'une telle qualité dans des délais aussi serrés. »

La nouveauté phare de la mise à jour 1.2 est l'évolution vers le système Héritage, donnant aux joueurs la possibilité de tisser de solides liens familiaux entre leurs personnages, à grands renforts de pouvoirs bonus et d'options de personnalisation. Les personnages liés dans un même arbre généalogique pourront déverrouiller et partager bon nombre de pouvoirs spécifiques à l'héritage, ainsi que des outils pratiques pour les vaisseaux, à l'image du terminal du réseau d'échange galactique. Le système Héritage permet également aux joueurs de déverrouiller de nouvelles races pour créer des personnages et vise à renforcer l'affection des partenaires, ainsi que les choix d'alignement, via diverses récompenses.

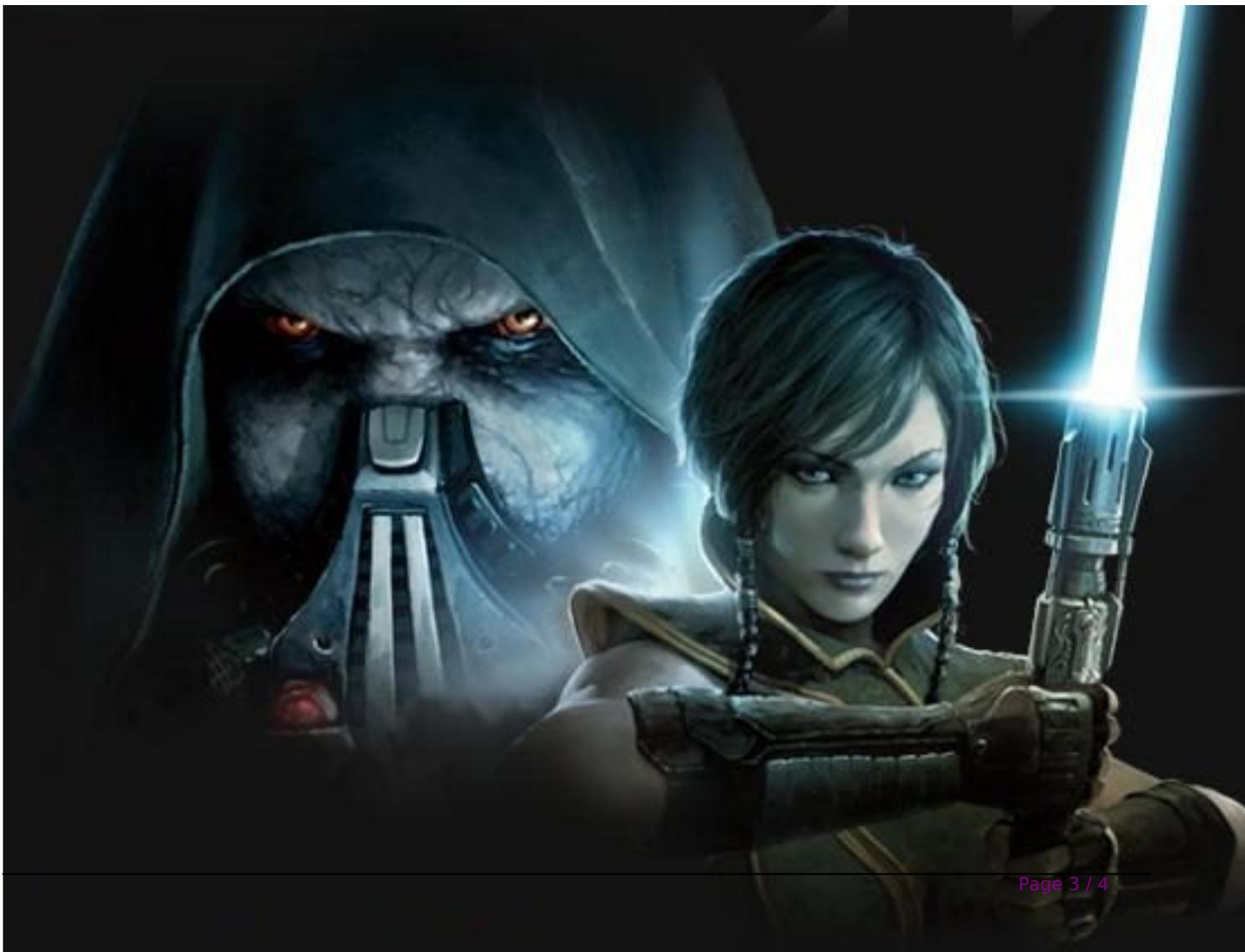


En plus du systÄme HÄritage, la mise Ä jour de jeu 1.2 introduit bien dÄautres contenus inÄdits, dont une personnalisation amÄliorÄe de lâinterface, des banques de guildes et des objets de grande valeur. Cette mise Ä jour comprend Ägalement de nouvelles aventures exaltantes, autant pour les joueurs expÄrimentÄs que pour les plus novices :

Ä· Zone litigieuse : L'Äle perdue prolonge lâhistoire de la zone litigieuse : Le siÄge de Kaon (mise Ä jour de jeu 1.1 - SoulÄvement des rakgoules). Sur une Äle aussi mystÄrieuse que menaÄsante, les joueurs devront survivre tout en cherchant des indices sur les origines de lâÄpidÄmie de la maladie des rakgoules qui a ravagÄ lâhÄgÄmonie de Tion. Une Änigme qui pourrait bien dÄboucher sur une issue fatale ! Cette zone litigieuse est rÄservÄe aux groupes de quatre joueurs impÄriaux ou de la RÄpublique de niveau 50.

Ä· OpÄration: Conflit explosif propulse les joueurs dans une nouvelle zone de la planÄte Denova, oÄ¹ traÄtres et mercenaires vendent au plus offrant leurs rÄserves de baradium, minerais rares... et explosifs. Il sera question dÄaffronter des hordes de droÄdes, de mercenaires et de redoutables crÄatures qui bataillent pour contrÄler la planÄte et ses prÄcieuses ressources. Cette opÄration est rÄservÄe aux groupes de huit ou seize joueurs impÄriaux ou de la RÄpublique de niveau 50.

Ä· Zone de guerre : CÄte de Novare plonge deux Äquipes dans un combat haletant pour sÄemparer de plusieurs mortiers afin de bombarder les bases ennemies vulnÄrables. Ä lâinstar de la zone de guerre Huttball, CÄte de Novare sera le thÄÄtre dÄaffrontements impitoyables entre joueurs de la RÄpublique et de lâEmpire, ou bien dÄune mÄme faction, afin de couronner les champions du meilleur camp. Tout comme les autres zones de guerre, CÄte de Novare est accessible aux personnages de niveau 10 ou supÄrieur.



The Old Republic se dÃroule des milliers d'annÃes avant les cÃlÃbres films Star Wars. La RÃpublique et l'Empire Sith s'affrontent dans une guerre galactique Ã©pique. Les joueurs choisissent une des huit classes emblÃmatiques de Star Wars : Chevalier Jedi, Jedi Consulaire, Contrebandier, Soldat, Guerrier Sith, Inquisiteur Sith, Chasseur de primes et Agent impÃ©rial, et deviennent le hÃ©ros ou le mÃ©chant de leur propre saga Star Wars. Les joueurs peuvent faire Ã©quipe en ligne avec leurs amis pour participer Ã des batailles hÃ©roÃques qui ne seront pas sans leur rappeler les films, explorer la galaxie et ses planÃtes pleines de vie et se battre dans des combats Star Wars intenses.

[Pour plus d'informations sur Star Wars: The Old Republic](#)