

Le Razer Hydra : Full Motion Play compatible avec les jeux PC

Accessoire

Posté par : JPilo

Publié le : 23/4/2012 11:30:00

Les titres de New Strategy First Inc s'ajoutent à une liste de jeux PC toujours plus importante supportant la **détection de mouvements du Razer Hydra**. Razer, leader mondial du matériel haut de gamme pour le jeu vidéo, annonce avec Strategy First Inc, éditeur de jeu vidéo et l'un des plus importants distributeurs de jeux en ligne pour PC, la prise en charge du contrôleur Razer Hydra pour la nouvelle version de **Flatout 3 : Chaos & Destruction** et **Deep Black : Reloaded**.

Avec la technologie intuitive de capteur de mouvements du Razer Hydra, prenez des virages serrés et exterminer vos ennemis est aussi simple que de tourner vos poignets lorsque vous pilotez dans FlatOut 3. Ciblez vos ennemis avec précision et envoyez des projectiles sous l'eau avec des réflexes rapides comme la lumière dans Deep Black : Reloaded, puisque le Razer Hydra répond de façon instinctive à vos mouvements de mains, grâce au temps de latence ultra bas du contrôleur et à la précision d'un millimètre et d'un degré des mouvements.



« Avec l'intégration complète de la technologie de détection de mouvements du Razer Hydra, les joueurs pourront apprécier les situations explosives que les deux jeux offrent avec plus d'immersion, » dit **Robert RazerGuy Krakoff**, Président, Razer USA.

« En intégrant la prise en charge de la technologie de détection de mouvements sur ces deux jeux, les joueurs bénéficieront d'une expérience ludique totalement nouvelle et excitante, » dit **Emanuel Wall**, Directeur, Strategy First Inc.

FlatOut 3 : Chaos & Destruction procure un indice d'octane élevé, des poussées adrénaline, et des courses pour la destruction à haute vitesse. Avec un contenu riche, les joueurs peuvent choisir parmi 60 véhicules allant du monster trucks aux voitures de courses, en passant par les tout terrains, et bien d'autres encore.

Deep Black : Reloaded, un jeu de tir à la troisième personne, raconte l'histoire d'un avenir sombre aux batailles sous-marines intensives avec plus de 40 missions différentes dans

quatre environnements pour infiltrer la base ennemie, sauver les otages et r  gner en ma  tre dans une guerre contre le bio-terrorisme.

Le Razer Hydra est le premier contr  leur au monde    d  tecteur de mouvements    utiliser le champ magn  tique pour suivre vos mouvements de mains en tenant deux contr  leurs ultra pr  cis. Bouger votre contr  leur pour encha  ner vos ennemis dans Deep Black : Reloaded, et tourner    grande vitesse dans FlatOut 3 : Chaos & Destruction    Le Razer Hydra vous fera jouer en totale immersion.



Pour voir le Razer Hydra en action avec [Deep Black : Reloaded](#) et [FlatOut 3 : Chaos & Destruction](#)

A propos du contr  leur Razer Hydra Motion Sensing

Le Razer Hydra est le premier contr  leur    d  tecteur de mouvements pour le jeux vid  o    apporter une toute nouvelle dimension de gameplay et d  immersion sur PC et Mac. Gr  ce    la compatibilit   avec plus de 250 jeux et le futur support des joueurs pour configurer eux m  me le contr  leur sur n  importe quel jeu sur PC et Mac, les possibilit  s sont virtuellement illimit  es. Con  su pour fournir une pr  cision au millim  tre et au degr   pr  s des mouvements, la pr  cision et la vitesse du Razer Hydra est incomparable.

Prix:

Razer Hydra seul sur le RazerStore : 99,99 euros

Razer Hydra + Portal 2 : Disponible sur le [RazerStore](#).

Disponibilit   :

Deep Black : Reloaded    Maintenant disponible sur Steam

Flatout 3 : Chaos and Destruction    Maintenant disponible sur Steam

Caract  ristiques techniques produit :



(Par contr  leur)

   Stick analogique plac   sous le pouce pour un contr  le fluide

   4 boutons d'actions technologie Hyperresponse

   G  chette de tir rapide et de saut pour de meilleures reflexes pendant les phases de jeu

   Surface satin  e antid  rapante

   Six vrai degr   de libert  

â LÃ©ger et cÃ¢ble antitorsion

(Base)

â Champ magnÃ©tique basse consommation

â Capteur ultra prÃ©cis Ã 1 mm et 1 degrÃ© prÃ©s

â Pas de ligne de mire nÃ©cessaire pour faire fonctionner le contrÃ´leur

â Temps de latence ultra court

[Lisez notre test Ã propos du Razer Hydra](#)