

Jeux Vidéo : MUD FIM Motocross World Championship, info

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 7/5/2012 14:30:00

Black Bean Games et Milestone dévoilent une nouvelle vidéo du carnet de développeurs pour leur prochain titre, à savoir le jeu vidéo **motocross MUD FIM Motocross World Championship**.

Ce dernier épisode se concentre sur le gameplay et les modes du jeu vidéo en compagnie de l'italien Tony Cairoli, 5 fois Champion du Monde de Motocross (MX1 et MX2) et pilote pour l'écurie Red Bull KTM Factory Racing.

Ce nouveau carnet de développeur présente le gameplay et les modes de jeu en compagnie d'un invité de marque : Tony Cairoli, champion du monde de motocross 2011



Tony Cairoli déclare : « Je me réjouis d'avoir eu la chance de jouer à MUD FIM Motocross World Championship. Le jeu est très fun et c'est le seul à disposer de la licence officielle du championnat du monde de motocross. On peut choisir n'importe quel pilote que se soit dans les catégories MX1 ou MX2. Les joueurs vont adorer. Pour moi, la motocross se résume en 3 mots : vitesse, boue et gloire. 3 mots que j'ai de tatoués sur mon dos et que j'apprécie de retrouver dans MUD ». Il poursuit : « L'une des caractéristiques étonnante dans le titre de Milestone reste certainement le système de scrub. C'est une manœuvre typique en motocross et vraiment utile durant les dépassements, pour passer le moins de temps possible dans les airs ; on peut essayer d'anticiper son saut et sa réception avant son adversaire dans le jeu. Le fait de pouvoir utiliser le scrub rend le jeu beaucoup plus réaliste et j'espère que de nombreux

joueurs auront du plaisir à piloter ma moto, ou celle d'un autre champion ».



En tant que seul jeu de Motocross cette saison, MUD FIM Motocross World Championship proposera, dès le jour de son lancement, un mélange de fun et d'adrénaline en recréant les championnats de MX1 et MX2 ainsi que l'extraordinaire Monster Energy FIM Motocross of Nations et le Monster Energy Trick Battle Mode. Ce nouveau jeu permettra de piloter 14 motos différentes, de choisir parmi 84 pilotes disponibles (dont des stars comme Ryan Villopoto, Tony Cairoli, Chad Reed, Ryan Dungey et Ken Roczen) sur 12 circuits officiels. Le titre se base sur un tout nouveau moteur permettant une déformation de la piste en temps réel ainsi qu'un système de pilotage des MX réaliste.



Développé par Milestone, un studio italien reconnu et respecté pour son savoir faire dans les jeux de courses et édité par Black Bean Games, MUD FIM Motocross World Championship sera disponible sur Xbox 360®, PlayStation®3 et PC.

[Pour plus d'informations](#)