

Console : SPY HUNTER, sur PS Vita et console Nintendo 3DS

Console

Post   par : JPilo

Publi  e le : 1/6/2012 13:00:00

Warner Bros. Interactive Entertainment annonce **Spy Hunter**, une version moderne de la l  gende s  rie de jeux de course et de combat, d  velopp  e en exclusivit   par TT Fusion pour le syst  me PlayStation Vita et la console Nintendo 3DS.

Le jeu sera disponible    l'automne 2012. La s  rie originale de jeux de course et de combat devient plus dangereuse et plus passionnante que jamais !

The image shows the 'SPY HUNTER' logo in a stylized, italicized, white font with a black outline. The letters are bold and slanted to the right. Below the text are several horizontal white lines of varying lengths, creating a sense of motion or speed. A small 'TM' trademark symbol is visible at the end of the word 'HUNTER'.

Alors que la franchise Spy Hunter s'appr  te    f  ter son trenti  me anniversaire depuis la sortie de son premier opus sur les bornes d'arcade en 1983, les courses du nouveau Spy Hunter s'annoncent plus dangereuses et plus passionnantes que jamais. Au volant de l'Interceptor G-6155, un v  hicule ultrasophistiqu   et dot   d'un arsenal d'armes    la pointe de la technologie, le joueur endosse une nouvelle fois le r  le de l'  « Agent   » pour affronter une organisation terroriste internationale bien d  cid  e    prendre le contr  le du monde.



"Le gameplay classique Spy Hunter a été amélioré afin de proposer aux joueurs, sur le système PlayStation Vita et la console Nintendo 3DS, une expérience de jeu nouvelle qui leur procurera une bonne dose d'adrénaline", a déclaré Samantha Ryan, vice-présidente senior de la production et du développement de Warner Bros. Interactive Entertainment.

"Les joueurs disposent désormais de nouvelles options de transformation et de personnalisation, alliées à de meilleures commandes manuelles, à des graphismes exceptionnels et à des caméras embarquées plus performantes."



L'Interceptor polymorphe est capable de passer de sa forme standard, le supercar, à un 4x4 d'assaut, ou encore à un bateau à moteur permettant aux joueurs de s'aventurer sur des terrains différents en fonction des missions qu'ils décident de relever. Au fil de leur progression dans le jeu, les joueurs pourront équiper et améliorer l'arsenal et les gadgets haute-technologie de leur Interceptor à leur guise. Et pour la toute première fois, l'agent secret sera équipé par un drone de renfort aérien. Les joueurs pourront ainsi mettre en place une véritable stratégie de destruction lorsqu'ils prendront d'assaut les bases ennemies. Par ailleurs, Spy Hunter met en scène une impressionnante chorégraphie de crashes, et utilise un système de caméras qui suivent l'action au ralenti pour laisser aux joueurs le temps de savourer les effets de leurs actions de destruction.