Jeux VidÃ©o : Max Payne 3 de Rockstar, le bon samaritain, test
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : JerryG
PubliÃ©e le : 11/6/2012 12:00:00

Quand je repense Ã la Saga du jeu vidÃ©o Max Payne, je fais toujoursÂ l'analogie avec l'un de mes hÃ©ros prÃ©fÃ©rÃ©s, John McLane et bien pour moi, MaxÂ Payne personnifie l'anti-hÃ©ros par excellence, flic alcoolique invÃ©tÃ©rÃ©,hargneux, violent et sans Ã©tat d'Ã¢me avec ses ennemis, Max Payne revient enÂ force sur PC avec un chapitre des plus violents, signÃ© Rockstar, un maÃ®tre en laÂ matiÃ¨re.

Max Payne, c'est un peu Cendrillon au pays des voyous, tout au dÃ©but, notre flic n'a pas d'Ã priori, il fait son mÃ©tier de policier, mais un soir en rentrant chez lui pour retrouver sa petite famille, il dÃ©couvre l'appartement sans dessus sans dessous et les cadavres de sa femme et de son bÃ©bÃ©, gisant sur le sol, des mafieux sont passÃ©s par lÃ .

De cet Ã©pisode tragique, Max Payne ne se relÃ¨vera pas, il sombre dans la boisson, dans les drogues et macÃ¨re dans le jus de la vengeance, notre hÃ©ros n'aura de rÃ©pit qu'Ã la mort de ses ennemis et ils sont nombreux, aprÃ¨s avoir Ã©cumÃ© les rues enneigÃ©es de New-York, Max s'envole pour Sao Paulo au BrÃ©sil, la "brÃ»lante", mais n'y rencontrera pas **Giselle**.

Il y avait longtemps que je n'avais pas repris le rÃ´le de Max et pour cause, ainsi va la vie de votre serviteur qui tel un papillon butine de jeu en jeu, pour vous distiller son miel d'intÃ©rÃªt public. Mais je dois le reconnaÃ®tre, ce Max Payne 3 m'a replongÃ© dans l'atmosphÃ¨re si chÃ¨re Ã Rockstar, mÃªme si ce n'est pas Remedy qui ne l'a pas dÃ©veloppÃ©.

Les annÃ©es ont burinÃ© Max, d'ailleurs on le sait, l'alcool c'est mal, s'ajoute Ã cela la perte de sa petite famille et cause du malheur, Max commet l'irrÃ©parable et quitte NY pour un changement radical de vie, mais les dÃ©mons du passÃ© ressurgissent tels des fantÃ´mes.

Si vous n'avez pas jouÃ© aux premiers opus, je vous conseille de vous y replonger avec dÃ©lectation, bien sÃ»r on peut jouer Ã Max Payne 3 sans avoir jouer aux autres, mais il est bon de temps en temps de faire un petit dÃ©tour par le passÃ© pour en apprÃ©cier le prÃ©sent et Max Payne 3 ne va pas vous dÃ©cevoir.

Avec ses 35 Go de donnÃ©es (4 DVD), Rockstar n'a pas fait dans la dentelle et a exploitÃ© la licence de notre flic jusqu'Ã la lie pour nous servir un Max Payne millÃ©simÃ© oÃ¹ la transition entre les cinÃ©matiques, les flash-back et le jeu en lui-mÃªme sauront sÃ©duire les plus incrÃ©dules d'entre-nous et nous plonger dans les mÃ©andres de l'esprit tortueux de Max..!

Sous ses faux airs de Dr House, Max Payne troque son col blanc pour un "Marcel" blanc et entre au service d'une famille aisÃ©e, cette nouvelle vie ne convient pas Ã Max, les orgies, le stupre et la luxure ne font pas parti du quotidien de Max, mais un engagement est un engagement et Max tient toujours ses engagements.

Suivez le guide.

Si NY avait su nous enchanter, changement de registre pour Max, qui s'envole vers Sao Paulo et si l'on retient que cette ville possÃ¨de l'un des carnavals les plus cÃ©lÃ¨bres avec celui de Rio, on n'en oubliera pas pour autant que la ville tentaculaire fait la part belle Ã la diffÃ©rence. D'un cotÃ© les riches villas des mafieux et de l'autre les favelas, oÃ¹ rÃ¨gnent la misÃ¨re et les rÃ¨glements de compte.

C'est pourquoi, Max a Ã©tÃ© recrutÃ©, faire office de garde du corps, son passÃ© l'a rattrapÃ© et sa rÃ©putation l'a prÃ©cÃ©dÃ© Ã Sao Paulo, ce nouveau rÃ´le convient parfaitement Ã Max, un contrat est un contrat mis Ã part les strings comme aime Ã le dire notre hÃ©ros qui a jurÃ© fidÃ©litÃ© Ã la famille.

Bien que la situation soit tendue Ã Sao Paulo, Max ne dÃ©roge pas au sacro-saint verre de Scotch, d'ailleurs l'essence mÃªme qui fait fonctionner Max demeure sa bouteille et son antidouleur, d'ailleurs Ã chaque fin d'Ã©vÃ©nements, Max se retranche dans sa chambre pour s'adonner Ã son vice, la bouteille.

Max n'est pas vraiment un intellectuel, mais plutÃ´t un pragmatique, mÃªme dans les situations les plus pÃ©rilleuses, notre hÃ©ros se redonne du courage en marmonnant ou en maugrÃ©ant, une ambiance significative que Rockstar a mis Ã profit en nous plongeant dÃ¨s le dÃ©but du jeu dans l'ambiance pesante des mÃ©galopoles oÃ¹ les clans se font la guerre pour un "oui" ou pour un "non".

Fabiana Branco de la famille Branco, employeur de Max a Ã©tÃ© enlevÃ©e par des voyous, c'est donc l'occasion par ce billet vers l'enfer que Max empoche son passeport pour une descente vertigineuse dans les bas-fonds de la mÃ©galopole surpeuplÃ©e et inhumaine de la ville tentaculaire.

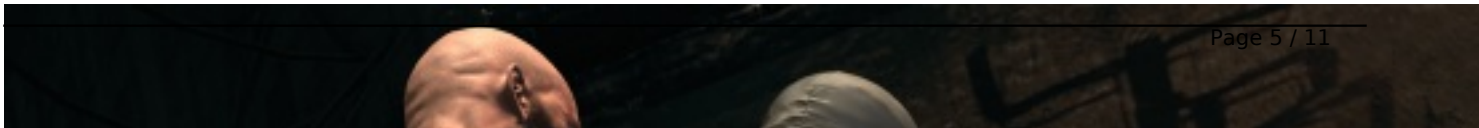
L'ambiance des opus 1 et 2 transpire dans cet Ã©pisode 3, les fans seront ravis, Rockstar surfe sur le succÃ¨s et en profite pour nous concocter un Max Payne plus vrai que nature, avec sa fougue et opiniÃ¢tretÃ© lÃ©gendaire, Rockstar n'a rien enlevÃ© au Max d'antan, mais n'a rien rajoutÃ© au risque de dÃ©crÃ©dibiliser le hÃ©ros mythique que nous connaissons tous.

L'impression de gigantisme de Sao Paulo est bien reprÃ©sentÃ©, surtout de la vue du balcon de la villa des Branco, cette impression de dÃ©mesure attire le regard et l'on se surprend Ã faire une pause dans le jeu pour admirer le travail soignÃ© des dÃ©veloppeurs, mais ne vous y trompÃ© pas, l'action prÃ©vaut sur la dilettante et la ballade champÃªtre.

La caractÃ©ristique premiÃ¨re de la Saga Max Payne, rÃ©side Ã©videmment dans la fonction "bullet-Time", une rÃ©volution qui permet au hÃ©ros de contracter le temps Ã la faÃ§on Matrix, pour nous offrir une vision ralentie dans les combats, un avantage qui permet Ã Max, de passer au travers d'une pluie de balles et de cibler ses ennemis, ce qui vous vaudra des challenges Ã collectionner dans vos statistiques.

Plongeon en avant en tirant avec un Usi, roulade et esquive des attaques devraient vous donner un avantage dans les combats, mais que l'on ne s'y trompe pas, cela n'empÃªchera en rien de voir notre hÃ©ros choir sous les rafales de Riot-gun ou de pistolet automatique en cas de mauvaise apprÃ©ciation de la scÃ¨ne, il vous faudra donc Ãªtre trÃ¨s vigilant, d'autant plus que les "Medikits" les fameux antidouleurs ne se ramassent pas Ã la pelle, il faudra gÃ©rer votre stock.

Les scÃ¨nes de Bullet-Time se veulent trÃ¨s rÃ©alistes et apportent cette magie caractÃ©ristique de la Saga, mÃªme Max qui n'est pas vraiment un douillet par nature, sait encaisser les coups Ã sa maniÃ¨re, tout en rÃ¢lant sous la douleur et la note du pressing.



Si je peux noter un portage console vers PC dans la saccade du dÃ©placement de Max, je dois reconnaÃ®tre que les scÃ¨nes d'action et l'agilitÃ© de Max Ã faire face Ã des tireurs (en reculant, Max pointe son arme sur les bandits, ou dirige son flingue sur une cible Ã proximitÃ©, tout en se mettant Ã couvert) est ici de toute beautÃ© et d'un rÃ©alisme Ã couper le souffle.

Si les premiers chapitres font office de promenade champÃªtre, une faÃ§on d'apprÃ©hender le jeu en guise de tutorial, il faut le reconnaÃ®tre, plus on monte dans les niveaux et plus les ennemis deviennent nombreux et "intelligents" et les pluies de balles redoublent d'intensitÃ©, les bandidos des favelas ne se contenteront pas de vous tirer dessus, mais sauront se protÃ©ger et vous prendre en tenaille, pour vous forcer Ã sortir de votre cachette.

Il vous faudra ici gÃ©nÃ©rer le stress du combat rapprochÃ©, notamment quand les paramilitaires surgissent d'une porte, Max s'adonnera au corps Ã corps et quand l'ennemi est au sol, une salve du pistolet automatique le rÃ©duira au silence Ã tout jamais, car un bon ennemi est un ennemi mort.

Sachez aussi que les antidouleur et les munitions seront Ã gÃ©rer, il vous faudra fouiller le moindre recoin Ã leur recherche, pour y dÃ©couvrir aussi des bonus pour des armes en Or, car mÃªme si Max Payne 3 se veut linÃ©aire et assistÃ© dans certaines actions, qui prennent en main le joueur, vous serez "libre" pour une exploration "conditionnÃ©e".

Cerise sur le gÃ¢teau, certains dÃ©cors seront destructibles, comme les vitres pour vous frayer un chemin, sans oublier les pans entiers de mur et d'escalier qui s'Ã©croulent Ã votre arrivÃ©e suite Ã une explosion et vous clouent au sol, une occasion supplÃ©mentaire pour Max Payne d'encaisser la douleur dans un rÃ¢le.

Si les combats demeurent frÃ©nÃ©tiques et intenses, il ne sera pas question de "dÃ©fourailler" comme un sauvage ou au jugÃ©, car suivant l'impact de vos tirs d'armes, vous obtiendrez des bonus de combats, comme 250 tirs dans les bras, 150 tirs dans les parties ou 100 tirs dans la tÃªte, qui viendront s'ajouter Ã votre expÃ©rience du jeu.

Cela n'a l'air de rien, mais la localisation des dÃ©gÃ¢ts, la simulation des impacts de riot-gun sur les ennemis se veut si rÃ©aliste (ennemis projetÃ©s en arriÃ¨re, tÃªte qui Ã©clatent sous l'impact, etc.) assure Ã Max Payne une immersion totale, on sent la griffe de Rockstar qui tient ici Ã sÃ©duire les fans de la Saga mais Ã attirer aussi les novices qui dÃ©couvriraient pour la premiÃ¨re fois Max Payne. Si Max Payne carbure aux antidouleur et au Scotch, le joueur lui dÃ©pensera de l'adrÃ©naline, le jeu se veut jouissif et les tueries de masse Ã l'unisson, tant pi

pour le mobilier, on ne fait pas d'omelette sans casser des oeufs.

Si le mode solo se "torche" en une petite douzaine d'heures, vous pourrez vous adonner au mode "Arcade", un mode contre la montre qui reprend les chapitres du jeu mais dans lequel vous sera imposer un challenge de temps comme dans le NY-Minute et oÃ¹ il faudra booster votre score, grosso-mode, chaque tir vous apportera du temps supplÃ©mentaire, mais le but reste le mÃªme, plus vite, plus loin.

Pour ceux qui aiment le travail en Ã©quipe, Max Payne propose un mode multijoueur, et les adeptes du Bullet-Time seront combler, car Rockstar y a inclus la fonctionnalitÃ©, toutefois le mode multijouer reste tout Ã fait classique, comme le fameux "combat Ã mort".Vous aurez aussi la possibilitÃ©s de choisir le personnage dans le mode, soit Max Payne, soit Paul Passos.

Diamant sur la couronne de Kate, Rockstar innove dans le mode multi avec la possibilitÃ© donnÃ©e aux joueurs de prendre la tÃªte de leur propre gang, oÃ¹ le bonus de l'XP profite Ã tout un chacun

Conclusion :

Je le dis tout de suite, le jeu Max Payne 3 de Rockstar est difficile, je ne dirais pas qu'il est Ã rÃ©server aux seuls Hardcore-Gamers, mais je dois reconnaÃ®tre que j'en ai un peu bavÃ©, aussi Ã chacun de rÃ©gler ses paramÃ¨tres de difficultÃ© pour jouer suivant son style, pour en tirer la substantifique moelle du plaisir ludique.

Et que l'on se rassure, il n'y a pas de gloire Ã jouer en mode "difficile", ou de "dÃ©mÃ©rite Ã jouer en mode "facile", tout n'est qu'une question de style, d'apprÃ©hension du jeu et de recherche ou non de challenge, le but d'un jeu Ã©tant de divertir, Max Payne 3 remplit sa mission haut la main et avec les honneurs.

Si les 2 premiers Max Payne se rÃ©duisaient Ã un huit clos qui a sÃ©duit les joueurs, ce troisiÃ¨me volet en reprend les bases fondamentales et la magie Max Payne envoÃ»tera le joueur fan ainsi que le nouveau venu. Plus violent, plus sombre et surtout plus adulte, Max Payne 3 entre par la grande porte du polar Ã l'ancienne.

Si l'ambiance des Favelas qui dansent aux rythmes de la Samba rend l'impression d'Ã©touffement avec ses ruelles coupe-gorge et ses filles peu vÃªtues qui attirent le regard lubrique du touriste, la

magie brute presque animale et sauvage de l'ambiance, apporte une contribution dans l'immersion du joueur.

AprÃ¨s une petite douzaine d'heures pour terminer le jeu (il me manque juste le canon Or du fusil Ã canon sciÃ©), Rockstar signe un Max Payne de toute beautÃ©, marque les joueurs et signe un coup de maÃ®tre dans la sÃ©rie, mais le jeu est trop court, c'est surtout du Ã l'envie de progresser dans les niveaux pour sauver Bianca, Max Payne 3 c'est un peu la cerise sur le gÃ¢teau, un instant fugace de pur plaisir, alors j'en aurais aimÃ© davantage.

Je me pose souvent une question, le mode multijoueur rendrait-il le mode solo plus court sous prÃ©texte qu'il soit inclus? Je ne peux pas rÃ©pondre Ã cette question, tout ce que je peux affirmer, c'est que le mode solo aurait pu Ãªtre plus long, pour prolonger cet instant.

On connaissait Rockstar et bien voici un nouveau Rockstar qui sait par ce MP3, nous Ã©tonner, nous transporter et nous faire rÃªver, une belle dÃ©monstration de l'Ã©diteur qui possÃ¨de donc plusieurs cordes Ã son arc. Je pensais Max Payne oubliÃ© et bien non, Rockstar surfe sur la vague du bon goÃ»t laissÃ© dans la bouche des joueurs et signe un opus de main de maÃ®tre.

Graphisme	17
GamePlay	18
Scénario	18
Voix et Musique	18

Un scÃ©nario digne d'un film, un gameplay Ã la John Woo, le tout bercÃ© par des musiques rythmÃ©es, des dialogues croustillants, des cinÃ©matique et QTM tres immersifs, quoi demander de plus? Et bien il aurait Ã©tÃ© bÃ©nÃ©fique que ce Max Payne 3 soit un peu Ã l'image du Finger de CadBury, un peu plus long, quoi!.

Max Payne va plaire aux fans de la Saga, tout comme Ã ceux qui n ont jamais approchÃ© Max. Indispensable pour sa collection.

Les captures d'Ã©cran de MP3 nous proviennent de l'Ã©diteur