

Insolite : S curit  des r seaux sociaux, faites mieux que 123456!

Insolite

Post  par : JPilo

Publi e le : 29/6/2012 13:00:00

Comme vous le savez, le r seau social LinkedIn a r cemment  t  victime de piratage. Une faille de s curit  dans la version mobile du r seau serait en  cause dans le piratage de 6,5 millions de comptes. A ce jour, des centaines de  milliers de mots de passe ont  t  d crypt s.

Jan Valcke, Pr sident et COO de VASCO Data Security,  diteur leader sp cialiste des solutions d'authentification forte, vous donne quelques conseils pour s curiser vos informations sur les r seaux sociaux.

Combien de comptes en ligne poss dez-vous ? Vous ne le savez pas vraiment ? Comptez avec nous : au moins un compte e-mail ; un ou plusieurs comptes pour vous connecter   vos r seaux sociaux, des comptes pour faire du shopping, des jeux en ligne ou lire votre journal ; un autre compte pour votre club de sport local ou pour le forum de votre site pr f r . Outre cela, vous avez aussi de multiples autres comptes dans votre environnement de travail : pour l'acc s   votre CRM, au webmail, aux diverses applications de l'entreprise, ou pour consulter les revues sp cialis es auxquelles votre entreprise est abonn e. Dans ce contexte est-ce que le terme    prot g (e)    est le terme le plus appropri  pour d crire votre situation ?



Inventer des mots de passe est un  ternel compromis

Si les mots de passe sont trop simples, il est facile pour les pirates de les d couvrir et de les intercepter. Toutefois, lorsque les mots de passe sont trop complexes, ils sont oubli s ou couch s par  crit sur un post-it (en g n ral pas trop loin de l' cran...). Un grand nombre de probl mes se posent aussi lorsque nous utilisons des mots de passe statiques. Tout d'abord, l'utilisateur moyen n'a gu re d'imagination quand il s'agit d'inventer un mot de passe. Les noms des enfants, des proches ou des animaux domestiques, les dates de naissance ou des combinaisons de touches simples sur le clavier, telles que 123456 sont cousues de fil blanc. De plus, les gens ont tendance   utiliser les m mes mots de passe pour diff rents comptes. Une diff rence entre les applications priv es et de travail est rarement faite. Pour les hackers, c'est un jeu d'enfant que d'intercepter ces mots de passe. Dans le but de contrer ce probl me, certaines entreprises contraignent leurs employ s   changer de mot de passe apr s une certaine p riode de temps (par exemple apr s 30 jours). Cependant, ces mots de passe sont souvent oubli s, impliquant une charge de travail suppl mentaire pour les d partements informatiques dans le domaine de la gestion de mots de passe.

Un faux sentiment de libert 

Nous pouvons nous plaire   penser que la cybercriminalit  ne nous touchera jamais. Cependant, nous sommes en r alit  plus vuln rables sur Internet que nous ne pouvons le croire. Jetons un coup d' il, par exemple, sur les r seaux sociaux. Facebook, LinkedIn, Twitter : qui n'a pas au moins un compte sur ces r seaux de nos jours ? Un r seau social est un endroit id al pour rencontrer et garder contact avec nos amis, relations d'affaires ou avec des personnes qui habitent loin. Ces r seaux apparaissent comme des environnements agr ables et aimables o  les informations peuvent  tre partag es, que ce soit   des fins professionnelles ou dans un cadre priv . Comme il n'y a pas de barri re physique, les utilisateurs n'ont pas d'inhibition   y divulguer des d tails sur leur entreprise ou sur leur propre vie priv e. Les utilisateurs ne sont pas conscients du fait qu'ils ouvrent les fen tres en grand sur leur propre vie. Les pirates suivent l'argent et sont conscients des gains pouvant  tre obtenus par l'exploitation d'informations publi es par les utilisateurs sur les r seaux sociaux. Les donn es-cibles sont aussi bien des informations personnelles que des informations de propri t  intellectuelle ou des informations sur l'entreprise voire m me des num ros de s curit  sociale ou de cartes de cr dit.

Internet, un monde cruel

Disposer d'un niveau de s curit  ad quat est n cessaire sur Internet car le r seau est parsem  de dangers. Les attaques par dictionnaire, le hame onnage (phishing), les enregistreurs de frappe (keyware), les logiciels espions (spyware) et les attaques dites   de l'homme du milieu   (MITM, man-in-the-middle) sont les plus communes.

Tout d'abord, l'ex cution par les pirates d'attaques par dictionnaire sont li es au fait que la plupart des internautes utilisent des mots de passe simples ou r utilisent leurs mots de passe pour diff rents comptes. L'id e est de passer outre les techniques de chiffrement en composant une liste limit e de mots de passe possibles. Ces listes sont adapt es au pays dans lequel l'attaque est ex cut e ou aux int r ts de la victime.

Ensuite, le hame onnage est  galement une technique courante pour obtenir ill galement des mots de passe. Des escrocs envoient alors de faux e-mails   l'utilisateur pour le conduire   visiter un faux site web les incitant   fournir leur nom d'utilisateur et leur mot de passe.

Les criminels utilisent aussi des enregistreurs de frappe. Ces logiciels malveillants (malware) d'un genre un peu particulier enregistrent les touches frapp es sur le clavier   l'insu de l'utilisateur afin de d tecter le mot de passe, qui est ensuite envoy  au pirate sur le r seau. L'utilisateur est inconscient de tout pr judice. Ce malware peut entrer dans l'ordinateur par le biais de n'importe quel fichier possible et souvent de fa son d guis e.

Les logiciels espions (spyware) recueillent des informations sur l'utilisateur via sa connexion Internet. La caract ristique d'un logiciel espion est qu'il est souvent d livr  de fa son invisible avec un freeware qui peut  tre t l charg    partir d'Internet. Une fois install , le logiciel espion surveille les activit s de l'utilisateur sur Internet et il envoie les informations   un tiers. Au cours des derni res ann es, on note une augmentation significative du nombre de logiciels espions capables de recueillir des informations sur les adresses  lectroniques et mots de passe. Parfois, ces logiciels fonctionnent un peu comme des chevaux de Troie : les utilisateurs acceptent l'installation du virus sans le savoir sur leur ordinateur, en croyant avoir install  un autre programme.

Enfin, les attaques dites « de l'homme du milieu » (MITM, man-in-the-middle) sont un moyen d'écouter l'électronique. Le pirate s'insère dans une communication et est capable de lire les messages entre les deux parties, d'ajouter des choses ou de modifier le message. L'expéditeur ne se rend pas compte que le lien entre lui et le récepteur est compromis. Dans le cas d'une attaque de type MITM, l'authentification traditionnelle avec une combinaison de nom d'utilisateur et mot de passe statique n'est pas suffisante pour vérifier l'authenticité de la transaction. La communication compromise peut être menée à travers un faux site Web, géré par le pirate (l'homme du milieu).

La solution ? Recourir à l'authentification forte

L'authentification forte apporte une réponse aux problèmes précédents. Chaque mot de passe statique est remplacé par un mot de passe dynamique. L'authentification à deux facteurs implique que l'utilisateur dispose de deux éléments. D'une part, il doit savoir quelque chose - par exemple un code PIN - et d'autre part, il doit posséder quelque chose, comme un dispositif matériel ou une application pour générer un mot de passe à usage unique (one-time password ou OTP). L'ouverture de session n'est possible que par la saisie de ce mot de passe à usage unique. Et ce mot de passe n'a qu'une validité limitée dans le temps, de quelques dizaines de secondes en général. Tenter l'interception de ce type de mots de passe se révèle donc être un effort futile de la part des pirates.

Comment cela fonctionne ?

D'un point de vue technique, un mot de passe à usage unique (OTP) est le résultat d'une opération cryptographique combinant une clé secrète et un paramètre variable. La clé secrète permet de s'assurer que les différents dispositifs génèrent des mots de passe différents, puisque la clé est différente pour chaque appareil. Le paramètre variable, utilisé comme second facteur, permet de s'assurer que chaque appareil génère un mot de passe OTP différent à différents moments, de sorte qu'un OTP différent puisse être utilisé à chaque connexion avec un même périphérique. Trois types de paramètres variables peuvent être distingués : le temps, le compteur et la demande d'identité (challenge).

Si le paramètre appliqué est le temps, l'heure et la date sont utilisées comme paramètre variable. Après tout, ceux-ci sont uniques pour chaque génération OTP. Lorsque ce facteur temps est utilisé, une durée de validité peut facilement être déterminée côté serveur. Le dispositif d'authentification ou l'application d'authentification génère alors un mot de passe valide uniquement pendant une période de temps limitée (par exemple pendant 30 secondes).

Si le compteur est le paramètre variable, le compteur est augmenté d'une unité chaque fois que l'utilisateur appuie sur le bouton. Dans tous les cas, le dispositif d'authentification ou application et le serveur d'authentification sont synchronisés à chaque authentification réussie.

Dans le cas du mode d'authentification défi/réponse (challenge-response authentication), utilisé uniquement dans un contexte bancaire, l'utilisateur entre un numéro et reçoit une réponse sur ce point. Dans le même temps, le défi est envoyé au serveur pour empêcher qu'il soit utilisé une seconde fois. L'opération cryptographique est une opération de chiffrement par bloc s'appuyant sur les protocoles 3DES ou AES.

Difficile ? Cher ? Pas du tout !

La question qui se pose est de savoir pourquoi l'authentification forte n'est pas encore généralement déployée. La réponse est que le déploiement de l'authentification à deux facteurs est considéré comme difficile et coûteux. A tort. Avec d'autres, VASCO Data Security fournit un serveur d'authentification pouvant être intégré dans toutes les applications

existantes, quel que soit le mod le de donn es ou l'architecture, le tout sans achat de mat riel ou de logiciel suppl mentaire. La polyvalence de cette application permet de s'assurer que l'authentification forte est d ploy e de fa on rentable et sans trop de probl mes. Il est possible de relier le serveur aux applications   travers une API SOAP - une interface de programmation d'application. Un assistant d'installation guide l'utilisateur   travers le processus,  tape par  tape. Une installation en douceur et sans effort est ainsi garantie.

Diff rents packs et applications sont aussi disponibles sur le march . Il existe des serveurs d'authentification plug-and-play qui simplifient le d ploiement de l'authentification   deux facteurs de fa on substantielle. Certains fournisseurs offrent aussi une solution d'authentification pr  te   l'emploi (off-the-shelf) qui inclue tous les logiciels et mat riels n cessaires en un seul package cl  en main.

Pour ceux qui pensent que l'int gration et le maintien des syst mes de s curit  posent trop de difficult s, il existe aussi une solution d'authentification dans le cloud. Chaque demande de connexion est simplement envoy e   un serveur de s curit  h berg  qui traite le processus d'authentification. En tant que client, vous n'avez pas plus   vous soucier de la disponibilit  et de l' volution de la solution. Des solutions modernes telles que le DIGIPASS as a Service vont m  me un peu plus loin et offrent un package de service complet, comprenant l'installation et l'activation des dispositifs d'authentification. Gr  ce   l'externalisation, le processus devient transparent pour l'utilisateur final. Le message, comme la conception du dispositif d'authentification, peuvent  tre personnalis s conform ment aux souhaits du client. De cette fa on, nous n'avons pas   r inventer la roue et pouvons nous concentrer sur nos activit s principales. La solution est pr  te   utiliser, poss de une  volutivit  quasiment illimit e et seule la capacit  utilis e doit  tre pay e.

Un concept innovant

Une autre solution pratique est MYDIGIPASS.COM. Cette plateforme h berg e destin e aux particuliers garantit un login s curis  aux applications et services web gr  ce   l'utilisation de l'authentification forte et r sout parfaitement la double question de la s curit  et de l'ergonomie. Ce service simplifie la gestion de ses mots de passe par l'utilisateur final. La plateforme fournit un environnement d'authentification unique (SSO) : une fois qu'un utilisateur d'Internet a ouvert une session sur MYDIGIPASS.COM, il a acc s   chaque application qui est enregistr e sur la plateforme. Il n'a qu'  se connecter une fois avec son mot de passe fort et l'acc s sera accord    l'ensemble de ses applications. En outre, le service offre un emplacement central permettant   l'utilisateur de stocker, mettre   jour et partager ses informations d'identification. Imaginez combien de fois nous avons   inscrire notre nom, date de naissance ou adresse pour nous enregistrer et cr er un compte sur un nouveau service. Ces tracas rel vent du pass  avec MYDIGIPASS.COM. L'utilisateur lui-m  me dispose d'un parfait contr le sur les informations qu'il souhaite partager. La plate-forme permet aussi aux utilisateurs de t  l charger gratuitement une version mobile de l'application DIGIPASS qui g n re de fa on dynamique des mots de passe forts sur le t  l phone de l'utilisateur final.