Jeux Vidéo: D&D online, Les Cavaliers du Rohan, illustration

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=17502

<u>Jeux Vidéo: D&D online, Les Cavaliers du Rohan, illustration</u> Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

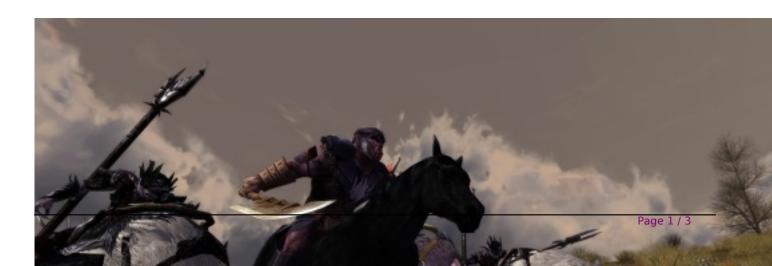
Publiée le : 13/7/2012 14:30:00

Warner Bros. Interactive Entertainment annonce que le jeu vidéo Le Seigneur des Anneaux Onlineâ□¢: Les Cavaliers du Rohanâ□¢ sera disponible en Europe à partir du 6 Septembre 2012, en attendant voici quelques nouvelles images du jeu vidéo.

 $Pr\tilde{A}$ © parez-vous \tilde{A} enfourcher votre fid \tilde{A} "le destrier et \tilde{A} engager un combat \tilde{A} © pique dans les plaines du Rohan pour prot \tilde{A} © ger la Terre du Milieu.



Développée par Turbine, Les Cavaliers du Rohan est la derniÃ"re extension du jeu Le Seigneur des Anneaux Online. Ce jeu de rÃ'le en ligne massivement multijoueur propose une expérience interactive pleine de vie et de personnages, de lieux, et de monstres connus de tous.



Découvrez les troupes de guerre dans la prochaine extension Les Cavaliers du Rohan.

Les troupes de guerre sont une nouveauté des Cavaliers du Rohanâ□¢, des unités d'élite d'ennemis montés qui sillonnent les plaines pour y accomplir leurs basses besognes. Ces ennemis assignés aux troupes de guerre sont parmi les plus redoutables guerriers montés que l'on peut rencontrer dans les plaines.



Bien qu'on les aperçoive plus rarement, ils sont extrêmement redoutés car les troupes de guerre se déplacent en grand nombre et constituent une importante force de frappe.

Contrairement \tilde{A} d'autres ennemis, les troupes de guerre parcourent de longues distances et peuvent rapidement faire dispara \tilde{A} ® tre tout aventurier imprudent. Il vaut souvent mieux affronter une troupe de guerre \tilde{A} dos de cheval, en chargeant aux \tilde{C} t \tilde{A} ©s de vos fr \tilde{A} "res d'armes.



Jeux Vidéo: D&D online, Les Cavaliers du Rohan, illustration

https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=17502

Les nouvelles rà gles de combat permettent à galement le partage des cibles, afin que plus d'un joueur puisse recevoir le crà dit et l'expà rience obtenus lorsqu'un ennemi est vaincu au combat montà , mà me lorsque les joueurs ne sont pas en groupe, ce qui encourage les joueurs à s'entraider pour la rà alisation d'objectifs communs.