

Jeux Vidéo : Battlefield 3 : Armored Kill de EA, vidéo du Gameplay

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 20/7/2012 12:00:00

Le jeu vidéo **Battlefield 3: Armored Kill** est le prochain pack d'extension téléchargeable de la franchise du jeu vidéo **Battlefield 3** et place la barre un cran plus haut pour ce qui est de la guerre à bord de véhicules, comme seul Battlefield sait le faire.

« Battlefield 3 est l'expérience de jeu de tir la plus physique, la plus dynamique et la plus approfondie du marché. Chez DICE, nous voulons connecter nos fans du monde entier, élever leur esprit de compétition et proposer du nouveau contenu qui dépasse leurs attentes. C'est ce pour quoi Battlefield 3 Premium a été conçu », a déclaré **Patrick Bach**, Producteur exécutif de Battlefield 3.

BATTLEFIELD
3

« Battlefield 3 Premium propose à nos fans un gameplay toujours plus riche, un accès en avant-première et des offres exclusives à un prix incroyable. La quantité impressionnante de nouveaux contenus à thème disponible dans Battlefield 3 Premium est tout simplement stupéfiante. Nous déroulons le tapis rouge pour donner aux joueurs de Battlefield 3 le statut de VIP qu'ils méritent. »

En plus de nouveaux chars contrôlables, des véhicules automatiques de transfert (VAT), de l'artillerie mobile, et bien d'autres encore, Battlefield 3: Armored Kill offre quatre nouvelles cartes dont les sommets enneigés de la montagne Alborz et le terrain ouvert du désert Bandar, la plus grande carte de l'histoire Battlefield ! Et plus encore !



Battlefield 3: Armored Kill introduit également un tout nouveau mode « Tank Superiority » où de nouveaux véhicules combattent afin de contrôler les points clés de la carte.

Les membres de Battlefield 3 Premium obtiendront 2 semaines d'accès anticipés à **Battlefield 3 : Armored Kill** prévu en septembre 2012, ainsi qu'à **Battlefield 3: Aftermath** prévu en décembre 2012 et **Battlefield 3: End Game** prévu en mars 2013.

Pour plus d'informations sur [**Battlefield 3**](#),

[**Visionnez la vidéo du Gameplay.**](#)