

## « Contre Jour » en HTML5 gr ce   Internet Explorer 10 et Windows 8

**Microsoft**

Post  par : JPilo

Publi e le : 12/10/2012 13:30:00

**Microsoft** annonce lâ arriv e sur le web du c l bre jeu « Contre Jour » gr ce   **Internet Explorer 10 et Windows 8**. C est un v ritable d fi que les  quipes Internet Explorer ont relev  en donnant vie sur le web   « Contre Jour »,  lu meilleur jeu sur mobile   lâ E3 2012 et jeu de lâ ann e sur iPad.

Optimis e en HTML5, cette nouvelle version de « Contre Jour » a  t  enti rement pens e pour b n ficier pleinement des fonctions multi-touch d  IE10 sur Windows 8. Tout comme avec Cut the Rope, Pulse et plus r cemment, Atari, Internet Explorer confirme avec « Contre Jour » sa volont  de d voiler ce qu il est aujourd hui possible d accomplir en HTML 5 avec un navigateur moderne tel que IE10.



**Avec un graphisme d une pr cision surprenante,** « Contre Jour » brouille les fronti res entre art interactif et univers du Gaming, transportant les joueurs au c ur d un monde aussi myst rieux qu esth tique. C est la beaut  et lâ univers unique de cette application qui ont conduit les  quipes Internet Explorer   porter « Contre Jour » sur le web avec Internet Explorer 10 et Windows 8. Pour d velopper cette nouvelle exp rience web, Internet Explorer s est associ  au cr ateur de « Contre Jour », Maksym Hryniv,   lâ  diteur de jeu vid o Mokus ainsi qu aux  quipes de d veloppeurs de Clarity Consulting.

« Je n imaginais pas qu il  tait possible de reproduire sur le web toute la complexit  et les subtilit s du jeu » explique **Maksym Hryniv**. «A lâ origine du projet, je ne souhaitais pas proposer plus de 10 niveaux de jeu aux utilisateurs. Cependant, apr s avoir test  lâ exp rience de jeu sur une tablette dot e d  Internet Explorer 10, je me suis vite rendu compte de tout le potentiel de cette exp rience web, des nouvelles possibilit s offertes de gaming, et j ai imm diatement souhait  travailler sur les niveaux suivants !  »

« Nous sommes tr s heureux de pouvoir offrir aux internautes et aux fans de « Contre Jour », un des grands succ s de lâ ann e sur mobile, une nouvelle exp rience web enti rement optimis e pour une utilisation tactile sous IE10 jusque-l  r serv e aux applications.  »

indique **Benoît Roumagère**, Responsable marketing Internet Explorer chez Microsoft France.

« Contre Jour » comprend présent 30 niveaux de jeu dont 10 niveaux fonctionnant uniquement sur les navigateurs supportant le multi-touch.

« Contre Jour » ou le gaming multi-touch sur le web en HTML5



« Contre Jour » est le premier jeu pour le web conçu pour une utilisation multi-touch. Il s'affiche sur l'ensemble de l'écran, donnant le sentiment de jouer dans une application native et offrant aux utilisateurs une expérience immersive unique. Le navigateur lui-même disparaît, transportant pleinement les joueurs au cœur du monde envoûtant de « Contre Jour ». Si les expériences multi-touch sont habituellement limitées aux applications, Internet Explorer 10 propose une expérience de jeu laborieuse et compléte avec un contrôle tactile très intuitif impliquant l'utilisation de deux ou trois doigts, sur l'ensemble de l'environnement du jeu.

L'univers graphique et les technologies employées font vivre une expérience de jeu intense. Avec plus d'une centaine d'éléments actifs sur l'écran, le degré d'interactivité est sans précédent. Contrairement à la plupart des jeux internet, ces éléments de jeu de « Contre Jour » ne sont pas seulement composés de simples images, la plupart relèvent d'un graphisme extrêmement dynamique et capitalisent sur l'ensemble des possibilités offertes par le HTML5. Les joueurs peuvent ainsi bénéficier d'une expérience de jeu interactive, fluide, rapide et tactile avec Internet Explorer 10 et Windows 8.

Pour en savoir plus sur le développement de « [Contre Jour](#) ».

### [En savoir plus sur Internet Explorer](#)

Pour découvrir « [Contre Jour](#) » sur le web.