

Console : Halo 4, une bande son signée David Fincher et Tim Miller

Console

Posté par : JerryG

Publié le : 16/10/2012 13:30:00

Le réalisateur de l'agende de "Fight Club" et "The Social Network" et le responsable des effets spéciaux de "Scott Pilgrim" collaborent avec 343 Industries pour la sortie du plus gros blockbuster de la fin d'année

Microsoft et 343 Industries annoncent que David Fincher, le réalisateur renommé de "Fight Club", "The Social Network" et "Millenium", et Tim Miller, le responsable des effets spéciaux acclamé par la critique de "Scott Pilgrim" et "Millenium" seront respectivement producteur exécutif et réalisateur de la bande-annonce de lancement du plus gros blockbuster de l'année : "Halo 4".

En partenariat avec 343 Industries et l'agence twofifteenmccann, Fincher et Miller vont mettre en lumière leur façon d'histoire du héros emblématique de la série "Halo", Master Chief.



La version longue de deux minutes de la bande-annonce sera diffusée en avant-première mondiale le 18 octobre au cours de l'émission "Late Night with Jimmy Fallon" avant le lancement de "Halo 4" le 6 novembre. Elle sera également disponible sur Halo Waypoint et sur la chaîne Youtube Xbox immédiatement après sa diffusion télévisée.

Intitulée "Scanned", la bande-annonce est une production cinématographique bourrée

dâaction qui propose un nouveau regard sur lâhistoire du Master Chief et un aperçu de la nouvelle menace quâil va rencontrer dans "Halo 4". Tourné à Prague, "Scanned" perpétue la tradition de la franchise dâétendre son univers à travers des films tournés en prises de vues réelles. Cette bande-annonce est conçue pour enrichir lâhistoire et attiser lâexcitation des fans de cette série incontournable vendue à plus de 43 millions dâexemplaire à travers le monde et qui a généré plus de 3 milliards de dollars de recettes.

« Je suis ravi de réaliser la bande-annonce de lancement de "Halo 4" en partenariat avec 343 Industries et David Fincher, » déclare Miller, qui a déjà collaboré avec Fincher pour la création du générique du film "Millennium", récompensé par un Oscar en 2011. « Halo est lâun des univers de science-fiction les plus connus et possède une profondeur qui permet de raconter des histoires cinématographies intenses et pleines dâémotion. Câest réellement un honneur de pouvoir explorer des facettes inconnues du voyage du Master Chief. Notre objectif est de réaliser une bande-annonce de blockbuster de qualité Hollywoodienne qui place la barre encore plus haut, dans la tradition de narration en prises de vue réelles de la franchise "Halo", et de rendre les fans vraiment impatients du retour de Master Chief. »

Fincher, qui prête main-forte à cette équipe talentueuse, ajoute : « Jâaime beaucoup travailler avec Tim Miller, qui est au premier plan des techniques de réalisation hybride prises de vues réelles/images de synthèse. Il ne repousse pas seulement les limites, il les redéfinit. »

« En tant que studio, nous sommes absolument ravis de travailler avec lâun des réalisateurs Hollywoodiens les plus salués par la critique et lâun des meilleurs responsables des effets spéciaux pour donner vie à notre vision artistique à travers cette bande-annonce, » déclare Franck OâConnor, responsable du développement de la franchise chez 343 Industries. « Leur implication est un témoignage de lâimportance de "Halo" dans la pop culture, et nous sommes sûrs que les fans auront le souffle coupé quand ils verront le résultat final. »

Pour patienter jusquâà la sortie de la bande-annonce de lancement de "Halo 4", ne manquez pas le deuxième épisode de "Halo 4 : [Forward Unto Dawn](#)", déjà disponible sur Machinima Prime et [Halo Waypoint](#)

Nouvel opus de la série culte qui a marqué l'histoire du divertissement et suscité des vocations parmi toute une génération de joueurs, lâHalo 4â bénéficiera d'une sortie mondiale le 6 novembre 2012, exclusivement sur Xbox 360. Développé par 343 Industries, lâHalo 4â marque le retour de l'emblématique Master Chief, revenu faire face à son destin et à un danger immémorial qui menace l'univers tout entier. lâHalo 4â emprunte une direction radicalement nouvelle en offrant à la série sa campagne la plus épique et la plus vaste, en parallèle à un scénario riche en émotions et un mode multijoueur qui laisse tous ses précédents sur le carreau. Une nouvelle grande époque de science-fiction s'apprête à naître.

âHalo 4â sera disponible en édition standard au prix de 70â TTC*, et dans une édition limitée comprenant une version longue de 90 minutes de la série numérique en prises réelles âHalo 4: Forward Unto Dawnâ plus d'autres contenus bonus, au prix de 80â TTC*. Vous pouvez aussi vous procurer la console Xbox 360 âHalo 4â en édition limitée à 319â TTC ainsi qu'une manette sans fil Xbox 360 âHalo 4â en édition limitée, vendue séparément à 50â TTC*.

*Prix moyen estimé, les revendeurs sont libres de fixer leurs prix.