<u>Jeux Vidéo : Sevencore, nouvelle classe et nouvelle race à venir</u> leux Vidéo

Posté par : JerryG

Publiée le: 23/10/2012 14:30:00

Lâ∏arrivée de nouveau contenu pour le jeu vidéo de type MMORPG de fusion-fantasy récemment lancé, **SEVENCORE**, proposera Du nouveau contenu disponible pour ce jeu vidéo à partir du 1er Novembre 2012

Ã□ compter du 1er novembre 2012, les joueurs pourront plonger dans lâ□□aventure en choisissant la toute nouvelle classe assassin, en plus de choisir une nouvelle race, les Aimons. De même, la limite de niveau passe désormais au niveau 95.

Les Aimons, nouvelle race de personnages dans SEVENCORE, sont de mignonnes cr $\tilde{\mathbb{A}}$ © atures : ces petites peluches avec leur adorable frimousse et leurs oreilles d $\tilde{\mathbb{A}}$ © mesur $\tilde{\mathbb{A}}$ © es sont en apparence sans d $\tilde{\mathbb{A}}$ © fense, mais elles savent tr $\tilde{\mathbb{A}}$ "s bien se battre. Autrefois, leur race formait une civilisation pacifique mais lorsque la guerre a $\tilde{\mathbb{A}}$ © clat $\tilde{\mathbb{A}}$ © sur leur terre natale $\tilde{\mathbb{A}}$ Dosia, ils se sont alli $\tilde{\mathbb{A}}$ ©s avec les **Nuuks** pour repousser le mal.



Depuis lors, ils entretiennent des liens puissants avec tous les Nuuks. Que vous jouiez ou que vous rencontriez les Aimons, attendez-vous \tilde{A} dâ $\Pi\tilde{A}$ normes surprises.

Les Aimons peuvent être guerrier, mage, flingueur ou encore assassin, la toute nouvelle classe qui sera disponible à partir du 1er novembre 2012. Dans SEVENCORE, les assassins sont des guerriers rapides, usant dâ\danger appairées et dâ\danger une armure moyenne. Ces maîtres du combat au corps à corps préfèrent la lutte avec les griffes mortelles ou les dagues rapides, et dévoilent leur vrai potentiel dâ\danger attaque lorsquâ\danger ils se déplacent à la vitesse de lâ\danger A©clair, provoquant la confusion chez leurs ennemis.

En complé**ment, cette mise** Ã **jour de SEVENCORE** va repousser le niveau maximum de 80 à 95. Tous ces ajouts seront accessibles à partir du 1er Novembre 2012.



SEVENCORE, le MMORPG de fusion fantasy d $\tilde{\mathbb{A}}$ © velopp $\tilde{\mathbb{A}}$ © par le studio cor $\tilde{\mathbb{A}}$ © en Noria, plonge les joueurs dans un monde o $\tilde{\mathbb{A}}^1$ la technologie c $\tilde{\mathbb{A}}$ ′toie la magie. Ce monde est d $\tilde{\mathbb{A}}$ © chir $\tilde{\mathbb{A}}$ © par une guerre entre la grande $\hat{\mathbb{A}}$ —Alliance de la Haute Croix $\hat{\mathbb{A}}$ — et leurs rivaux, les Amaads pendant que l $\hat{\mathbb{A}}$ —Organisation SEVENCORE existe dans l'ombre pour $\tilde{\mathbb{A}}$ 0 quilibrer les forces des diff $\tilde{\mathbb{A}}$ 0 rentes civilisations.

Le jeu offre un monde ouvert rempli dâ\undersale aventure dans lequel les joueurs peuvent combiner magie et technologie pour d\u00e1\u00e9couvrir les secrets d\u00e1\u00e4une source d\u00e1\u00e4\u00e9cnergie surpuissante appel\u00e4\u00e9e Magience. SEVENCORE propose une personnalisation pouss\u00e4\u00e9e de ses personnages et permet aux

Jeux Vidéo: Sevencore, nouvelle classe et nouvelle race à venir https://www.info-utiles.fr/modules/news/article.php?storyid=17791

joueurs dâ∏incarner jusquâ∏à quatre races singulià res : les Shajads, les Bruters, les Nuuks ainsi que les Aimons. Il comprend également un large éventail de montures à découvrir pouvant être utilisées en combat, pour voyager sur terre ou à travers le ciel.