

NVIDIA gonfle les performances du Jeu vidéo sous Linux

Logiciel

Posté par : JPilo

Publié le : 8/11/2012 13:00:00

Les nouveaux pilotes GeForce, optimisés pour une fluidité doublée sous Linux, permettent de réduire considérablement le temps de chargement des jeux vidéo.

NVIDIA a le plaisir d'annoncer que les derniers pilotes R310 GeForce, doublent les performances et réduisent indéniablement le temps de chargement des jeux vidéo, pour les utilisateurs du système d'exploitation Linux.

Fruits de près d'une année de mise au point par NVIDIA, Valve et d'autres développeurs de jeux vidéo, les nouveaux pilotes GeForce® R310 sont conçus pour offrir aux adeptes de GeForce® la meilleure expérience de jeu possible sur des PC utilisant Linux à tout en mettant en valeur l'énorme potentiel du plus grand système d'exploitation open-source au monde.



NVIDIA.

Les nouveaux pilotes R310, **totalément chargeables**, ont également été testés avec Steam pour Linux, l'extension de la fameuse plateforme de jeu Valve, qui connaît un succès phénoménal, officiellement ouverte aux joueurs aujourd'hui.

"Grâce à ce lancement, NVIDIA a réussi à augmenter la performance globale des jeux vidéo sous Linux", déclare Doug Lombardi, vice-président du marketing chez Valve. "NVIDIA, en tant que leader, a su développer avec notre collaboration et celle d'autres studios, des pilotes R310 entièrement adaptés aux joueurs sous Linux".

Les pilotes R310 sont compatibles avec la gamme de GPU GeForce® GTX 600, qui a réinventé le jeu vidéo pour les PC portables et de bureau en combinant des performances et des caractéristiques technologiques révolutionnaires ainsi qu'un concept incroyablement efficace du point de vue de la puissance. Les joueurs qui utilisent des processeurs graphiques GeForce de génération plus ancienne, notamment le 8800 GT et les modèles supérieurs sont eux aussi

encouragez à télécharger ces nouveaux pilotes.

Pour disposer de la liste mise à jour des jeux et applications actuellement en développement pour Steam pour Linux, rendez-vous sur le site de Marlamin.com.

Comparaison de la performance du pilote 304.51 (soit 142,7 images par seconde) et de celle du pilote 310.14 (soit 301,4 images par seconde) dans la version bêta de Left for Dead 2. L'ensemble des tests a été effectué sur le même système, en utilisant des processeurs graphiques Intel Core i7-3930K @ 3,20 GHz avec 20 Go de mémoire, le GeForce GTX 680 et Ubuntu 12.04 32-bit.

Pour plus d'informations sur les [GPU GeForce® GTX](#) et leur révolution dans le monde du jeu vidéo sous Linux.