

Editions Pixnlove, l'histoire d'Assassin's Creed.

Info

Posté par : JerryG

Publié le : 26/11/2012 14:00:00

Le tant attendu troisième épisode d'Assassin's Creed vient de débarquer chez les Gamers, [Les Éditions PixnLove](#), (*faiseur d'ouvrages dédiés aux jeux vidéo*), nous proposent une plongée mémorable et unique en son genre, dans l'univers de [la Saga Assassin's Creed](#), alors tout savoir sur Assassin's Creed sans jamais rien n'avoir eu à demander, c'est le défi relevé par **Guillaume Delalande**, (Journaliste à LCI), qui nous entraîne dans la folle histoire du monde d'Assassin's Creed.

Guillaume Delalande apporte ainsi sa vision sur l'ensemble de la série, incluant les derniers épisodes : Assassin's Creed Revelations, Assassin's Creed III et AC III Liberation. Expert aguerri dans les méthodes d'infiltration, il est parvenu à pénétrer le saint des saints et à rencontrer les équipes de développement à Montréal. Après une investigation de plusieurs mois, l'auteur a repris chaque ligne, chaque phrase de l'édition originale (sortie en 2010), pour l'approfondir et la pousser encore plus loin.



On retrouve donc la genèse détaillée de chaque épisode de la série, l'étude du scénario et des différents symboles sous-jacents, un décryptage en règle du Gameplay et des intentions des développeurs. Mais sa soif de découverte l'a également incité à aborder d'autres sujets : la réalité scientifique derrière le concept de mémoire génétique ou des vents solaires, l'importance du transmédia pour Ubisoft (comic book, application iOS, intégration à Facebook), les tenants et aboutissants de la révolution américaine, la vie à la

Nouvelle-Orléans au XVIII^eme siècle...

Il s'est par ailleurs interrogé sur les rares libertés prises par les jeux avec l'Histoire, a pu rencontrer l'auteur des différents romans AC et a su dénicher les dernières informations sur le film récemment annoncé...

Petit retour vers le passé :

Lancé en 2007, l'incroyable saga vidéo-ludique du jeu vidéo qu'est Assassin's Creed s'est très rapidement imposé comme un gros blockbuster dans le monde du jeu vidéo, grâce à son scénario et son univers transcendant l'histoire mondiale.

Afin d'accompagner la sortie de ce troisième épisode d'Assassin's Creed, [Les Editions Pix'n Love](#) ouvrent le bal avec une édition somptueuse, véritable "bible" sur Assassin's Creed, vous y découvrirez les secrets et la magie de la trilogie et bien plus encore.

Plus qu'une édition, un tout nouvel ouvrage !



Réalisé sous l'étroite collaboration d'Ubisoft, l'auteur a pu rencontrer les équipes de développement à Montréal. Après une investigation de plusieurs mois, il a repris chaque ligne, chaque phrase de l'écriture originale (sortie en 2010), pour l'approfondir et la pousser encore plus loin.

Sur plus de 400 pages, cet ouvrage retrace la création de la licence, du Project Assassin, jusqu'au jeu vidéo que nous connaissons. Il explique et raconte le scénario du jeu en mettant en exergue son background complexe mêlant templiers et la secte des Assassins. Enfin, il décrypte les inspirations du jeu, notamment dans le Gameplay et la narration. De nouveaux chapitres viennent également agrémenter cette base solide sur divers sujets: la réalité scientifique derrière le concept de mémoire génétique, l'importance du trans-média pour Ubisoft, ainsi qu'une recontextualisation historique pour mieux appréhender l'univers si riche de la saga... Il s'est par ailleurs interrogé sur les rares libertés prises par les jeux avec l'Histoire et nous faire vivre en exclusivité les informations sur l'avancée du film Assassin's Creed.

Assassin's Creed III embarque les joueurs dans un voyage épique, des villes portuaires de l'Amérique coloniale aux immenses et sauvages territoires de la Frontière, en passant par les océans déchaînés ou les champs de bataille baignés de sang.

Le jeu a été développé par Ubisoft Montréal en collaboration avec cinq autres studios. Pour la première fois, l'expérience Assassin's Creed sera également disponible en simultané sur console portable avec Assassin's Creed III Liberation, un jeu exclusif à la PlayStation Vita développé par Ubisoft Sofia.



Avec chaque ouvrage, un DVD de 53 minutes vous sera offert. Il vous plongera, sous forme de reportage, dans les coulisses du d veloppement des Assassin's Creed avec une visite dans les locaux d'UbiSoft au Canada.

Et en exclusivit  pour toute pr commande pass e sur la boutique, vous recevrez un artwork exclusif collector (format 16x24), r alis  sp cialement pour l'occasion par Papayou (d j    uvre sur une illustration accompagnant le livre Final Fantasy VII).

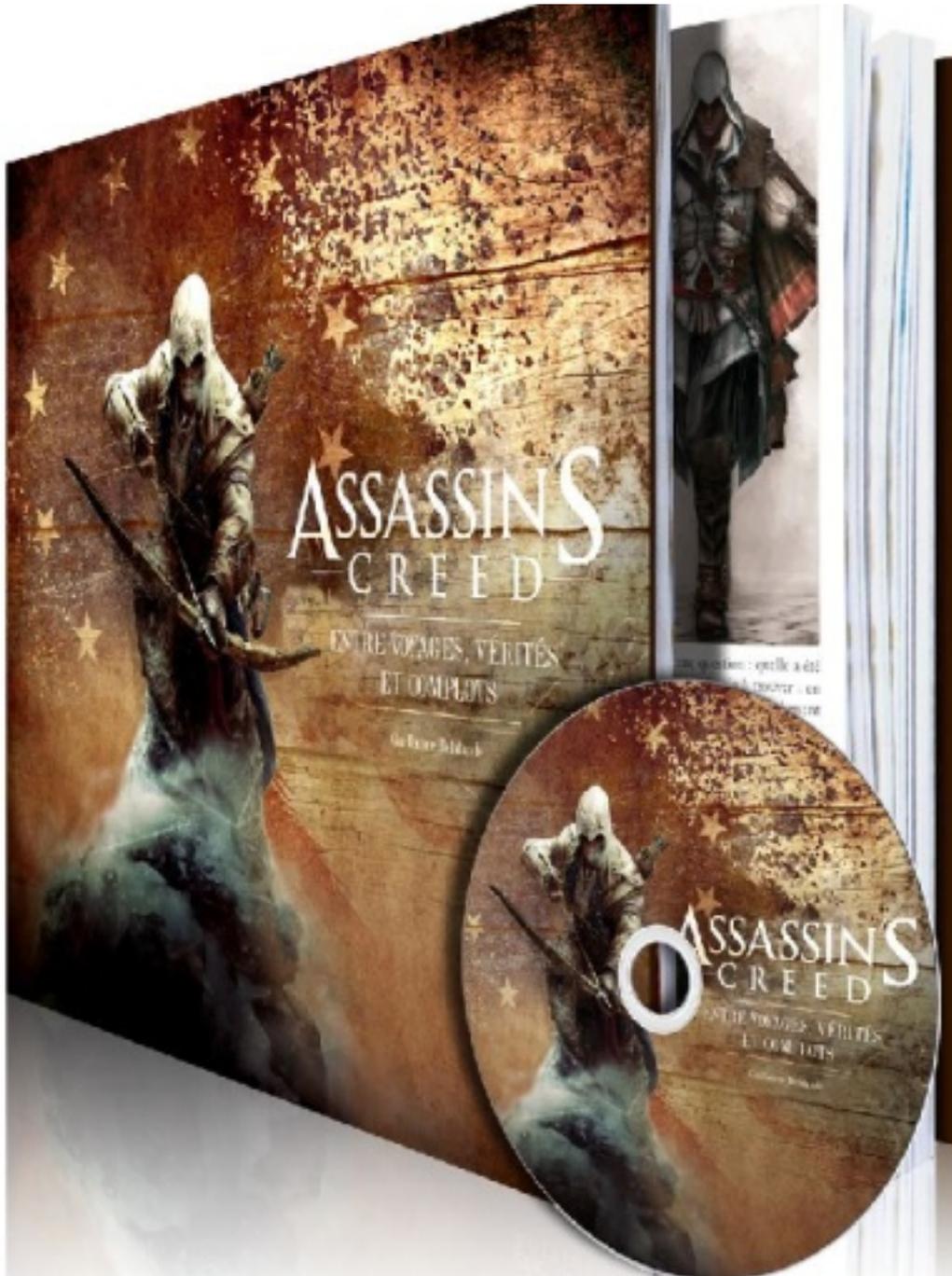
- Un livre qui accompagne la sortie du plus gros blockbuster de No l 2012
- Un ouvrage ultra complet et in dit sur la s rie d'Ubisoft
- Un contenu r alis  en  troite collaboration avec les d veloppeurs
- Un DVD offert proposant pr s d'une heure de vid o
- Une quantit   norme d'anecdotes et de secrets de fabrication d voil s !



Assassin's Creed | Date de sortie : Novembre 2012 | Prix : 30€ | Nombre de pages : 320 | Format : 23x21cm Qualité : quadrichromie, couverture cartonnée, dos carré cousu/collé, vernis sélectif, papier brillant 135 gr |

Disponibilité : Boutique [PixnLove](#) - librairies

Au final, autant parler d'un tout nouveau livre, plus qu'une réédition. Le tout se présente maintenant sous un jour différent, d'abord dans le fond (le contenu plus que doublé, l'organisation des chapitres repensée et approfondie), que dans la forme (nouvelle maquette, nouveau format et une qualité globale largement revue à la hausse), sur plus de 300 pages !



Cet achat vous rapportera 60 pts sur votre compte Klub KdÅ's.

[Visitez le site de PixnLove.](#)

[Retrouvez aussi chez PixnLove](#), la Saga des jeux vidéo de Daniel Ichbiah.