

Jeux Vidéo : Birth of Rome, L'Empereur de la République romaine

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 27/11/2012 12:00:00

Le jeu vidéo : **BIRTH OF ROME** ; L'Empereur de la République romaine « BIRTH OF ROME » (BOR) retrace dans ce jeu vidéo les premiers conflits épiques qui permirent à la toute jeune République romaine d'unifier l'Italie et de vaincre Carthage en Sicile, avec 5 scénarios différents inclus. Première extension du jeu « ALEA JACTA EST » d'AGEOD, développeur français de jeux vidéo historiques, BOR sortira pour les fêtes de fin d'année, le 20 décembre 2012.

À

ALEA JACTA EST

ageod

Où comment revivre les premières conquêtes des consuls de Rome, face à des adversaires aussi puissants et déterminés que Pyrrhus d'Épire ou encore Hamilcar Barca, entre 295 à 238 avant J.C. Le caractère des adversaires de Rome est également

possible.

BIRTH OF ROME est la première des nombreuses extensions prévues pour le premier jeu de simulation historique PC sur la globalité de l'Antiquité romaine, et sera disponible à partir du 20 décembre 2012, au prix de 19,99 €. Réalisé par l'équipe francophone d'AJE, BIRTH OF ROME permet de simuler les conflits :



- **La 3^{ème} guerre samnite** opposant Rome et les tribus samnites et Étrusques entre 298 et 291 avant J.C, qui mènera au contrôle romain de l'Italie centrale.

- **La guerre des S^{cé}non** (-284 -282), entre cette violente tribu celte et Rome, cette dernière prenant finalement sa revanche contre les Gaulois qui ravagèrent Rome en -390.

- **Les guerres de Pyrrhus** (-280 à 272) où le Sénat de Rome réussira à s'emparer de Tarente après avoir repoussé l'un des plus grands capitaines de son temps, le roi Pyrrhus !

- **La première guerre punique**, campagne fleuve entre -264 et -241, où Rome affrontera pour le contrôle de la Sicile la toute puissante cité de Carthage dans un duel équilibré. Le scénario peut commencer plus tard en 256, pour raccourcir la campagne.

- **La guerre inexpiable** (-241-238), que devra finalement livrer Carthage après ses propres mercenaires rebelles en Afrique. Un scénario à conseiller aux âmes sensibles!

BIRTH OF ROME propose un niveau de détail et de fidélité historique inédit pour un jeu vidéo.

Il s'agit d'une véritable simulation où le joueur se voit directement confronté aux dilemmes et aux défis des grands capitaines de l'époque. Comment construire et payer ses armées et ses flottes, les organiser, les entretenir, les manoeuvrer, en fonction des données militaires, économiques, mais aussi politiques, car les voisins de Rome ne demeurent pas inactifs et peuvent même participer au conflit ou encore en profiter...

Cet opus met en avant l'importance des flottes de guerre, essentielles pour assurer la maîtrise des mers et le ravitaillement par mer des cités côtières.

Le jeu est basé sur le mode AGE, à l'origine des autres jeux de la gamme, avec un système organisé en tour par tour, un tour équivaut à un mois.

La carte se concentre ici sur l'Italie, l'Afrique du nord et le bassin méditerranéen occidental, avec les cités, mines, routes, fortifications, reliefs, royaumes, tribus de l'époque.

Des centaines de leaders historiques, données, options et événements (réels ou hypothétiques), cinq campagnes allant de -298 à -238, des centaines d'heures de jeu contre la machine, ou la possibilité de jouer par Email contre un autre joueur.

BIRTH OF ROME nécessite le jeu ALEA JACTA EST pour être joué.

Ce dernier regroupe l'ensemble des systèmes de base sur lesquels BOR s'appuie. Après la sortie de BOR, la deuxième extension sera basée sur les scénarios guerres parthiques, entre Rome et l'empire des Parthes en Orient, prévu au printemps 2013.

L'objectif final étant de recréer l'intégralité des conflits de l'époque romaine, des origines à sa chute.

A l'instar des autres jeux de la gamme, BOR bénéficiera d'un suivi permanent, permettant d'améliorer et de développer sans cesse de nouveaux mods, événements, graphismes;

[**Plus d'info.**](#)