Jeux VidÃ©o : Need for Speed Most Wanted, le test sur Xbox 360
Jeux VidÃ©o
PostÃ© par : ThomasG
PubliÃ©e le : 3/12/2012 14:30:00

Chaque annÃ©e, un Ã©pisode de la mythique sÃ©rie du **jeu vidÃ©o des Need For Speed** fait son apparition pour les accros de vitesse. Cette annÃ©e, câest un reboot de la sÃ©rie qui fait son apparition :**Most Wanted**.

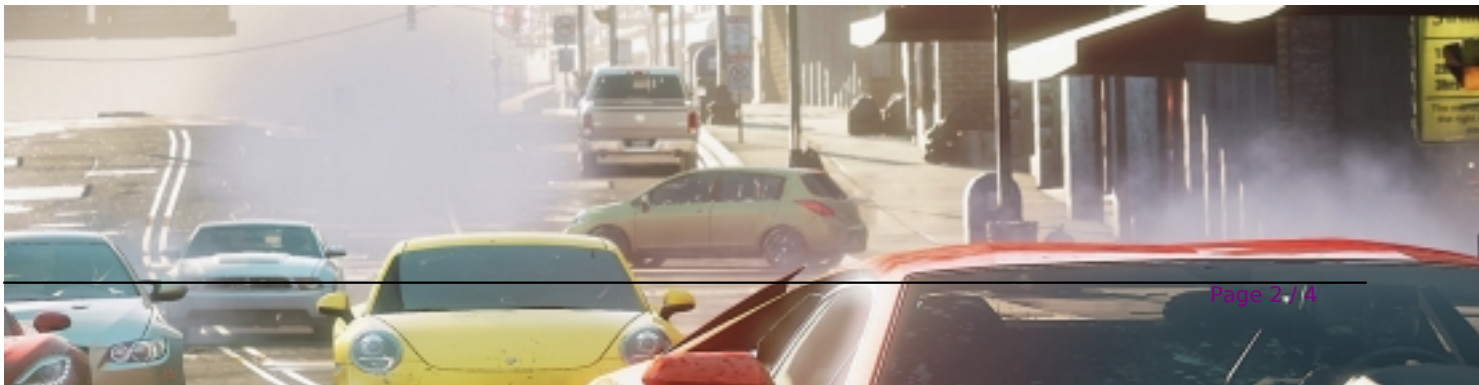
Paru pour la premiÃ¨re fois en 2005 sur Playstation 2, Xbox, Xbox 360, Need For Speed Most Wanted a su se faire une place parmi les jeux de courses et reste une valeur sÃ»re.

AprÃ¨s un trÃ¨s bon Hot Pursuit, le studio Criterion Games remet le couvert suite Ã un passable The Run. Le studio Ã lâorigine de Burnout va-t-il encore nous comblÃ© cette annÃ©e ?

Dans ce nouvel opus, lâhistoire de dÃ©roule Ã FairHaven, une ville du Nord-Ouest des Etats-Unis oÃ¹ une communautÃ© de pilotes urbains se dÃ©fient pour devenir le Most Wanted. En effet, le but des Most Wanted, comme son nom lâindique, est de devenir le plus recherchÃ© par la police au volant de sa voiture. Petit dÃ©butant que vous Ãªtes, vous aurez le devoir de devenir LE Most Wanted. Pour accomplir votre objectif, vous aurez accÃ¨s aux voitures (rÃ©centes et anciennes) les plus puissantes au monde tel que Porsche, Lamborghini, Aston Martin, Range

Rover... Mais ne vous en faites pas, la prise en main est rapide. Celles-ci sont toutes accessibles dÃ¨s le dÃ©but du jeu, les voitures sont cachÃ©es dans toute la rÃ©gion et Ã§a sera Ã vous de trouver la position des vÃ©hicules pour pouvoir les piloter.

Chaque vÃ©hicule est modifiable Ã votre guise, pneu autogonflant, Kit aÃ©rodynamique, Transmission, pour ce faire, vous devrez accomplir 5 courses de difficultÃ©s diffÃ©rentes dÃ©bloquant chacune un type de modifications. On regrettera toutefois que certaines courses sont rÃ©alisÃ©es plusieurs fois pour des vÃ©hicules diffÃ©rents. En gagnant ces courses, vous cumulez des SpeedPoints qui augmentent votre rÃ©putation au sein du classement des Most Wanted, lorsque vous dÃ©passez un rival dans le classement vous avez le droit de le dÃ©fier. Si vous remportez la course face Ã votre adversaire, une course poursuite sâ□□engage, votre but ? Lâ□□Ã©jecter de la route pour sâ□□emparer de sa voiture. Et câ□□est ici quâ□□on retrouve une frappante ressemblance avec Burnout, puisque lâ□□action Ã rÃ©aliser nâ□□est autre quâ□□un...Takedown. Toutefois si vous perdez sa trace lors de cette poursuite, votre protagoniste viendra vous provoquer quelques minutes plus tard en passant Ã cÃ´tÃ© de vous Ã vive allure. Rien nâ□□est perdu.



Un NFS sans course poursuite nâ□□est pas vraiment un NFS , Ã la moindre infraction Ã la vue dâ□□une voiture de police une poursuite bourrÃ©e dâ□□adrÃ©naline sâ□□engage, deux solutions sâ□□offrent Ã vous. La premiÃ¨re, si vous nâ□□avez pas de temps Ã perdre, est de foncer Ã vive allure pour Ã©chapper Ã lâ□□arrestation (qui sâ□□avÃ¨re totalement inutile par ailleurs puisquâ□□aucun PV ou sÃ©jour en prison). La seconde est de faire monter votre niveau de recherche : du niveau 1 au niveau 6. Plus vous monter dans cette Ã©chelle de recherches, plus la police utilisera les grands moyens pour vous stopper : barrages, herses, assaut frontal de 4x4, ou encore Chevrolet Corvette de Police avec herse mobile. Si la police parvient Ã vous Ã©jecter de la route, ou encore si vous vous crashez, votre vÃ©hicule rÃ©apparaÃ®tra quelque mÃ¨tres plus loin, mais si vous passez sur une herse, vous roulerez sur les 4 jantes et ce jusqu'Ã votre arrestation, ou Ã moins que vous franchissez un garage. Ces garages sont dissÃ©minÃ©s dans tout Fairhaven et ont plusieurs utilitÃ©s : rÃ©parer votre vÃ©hicule, ou encore de changer lâ□□identitÃ© de votre voiture en changeant sa couleur.

Du cÃ´tÃ© du multijoueurs on retrouve tout ce qui fait le charme de NFS. Un hÃ´te choisit des courses, celles-ci sont Ã©parpillÃ©e sur la carte et chaque joueur doit se rendre au point de rendez-vous pour que la partie commence. Les courses sont encore plus nerveuses quâ□□en solo et aucun temps mort ne vient empÃªcher le dÃ©roulement de la partie. Par contre, il est trÃ¨s regrettable de ne pas pouvoir effectuer de courses poursuites entre joueurs ou encore avec des voitures de polices contrÃ´lÃ©es par Lâ□□ IA.

Pour finir, ce nouvel opus est trÃ¨s jouissif et joue dans la continuitÃ© de ses prÃ©dÃ©cesseurs en

proposant toujours autant de courses sur-vitaminÃ©es et de poursuites nerveuses.

Graphisme	16
GamePlay	17
Scénario	12
Voix et Musique	17
Jouabilité	18
Durée de vie	16
Note Moyenne	**16**

Une recette qui fait mouche pour ce Most Wanted, bien que loin de lâ□□original. Le monde ouvert est un bon plus pour NFS, on adore parcourir les rues et routes Ã la recherche de la perle rare qui nous permettra de se hisser Ã la 1Ã¨re place des Most Wanted. Lâ□□affichage reste fluide et les graphismes trÃ¨s correctes, les voitures sont trÃ¨s bien rÃ©alisÃ©es et les bruits de moteur trÃ¨s rÃ©alistes. Bien que le scÃ©nario est quasi inexistant (pas de phases de dialogue entre les protagonistes) cet Ã©pisode saura sÃ»rement se faire une place sous votre sapin cette annÃ©e !