

Jeux Vidéo : Neverwinter de Cryptic, le MMO inspiré de Donjon & Dragon

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 10/12/2012 12:00:00

Les jeux vidéo Cryptic Studios sont connus pour leur outil de création de personnage particulièrement complexe, comme ils ont pu le démontrer dans le jeu vidéo Star Trek Online. Ceci sera d'autant plus vrai pour le prochain MMO d'action inspiré de **Donjons & Dragons, Neverwinter**.

À



Le journal des développeurs portant sur la customisation des personnages, qui représente le premier pas du joueur sur le chemin menant aux Royaumes Oubliés, vous est livré.

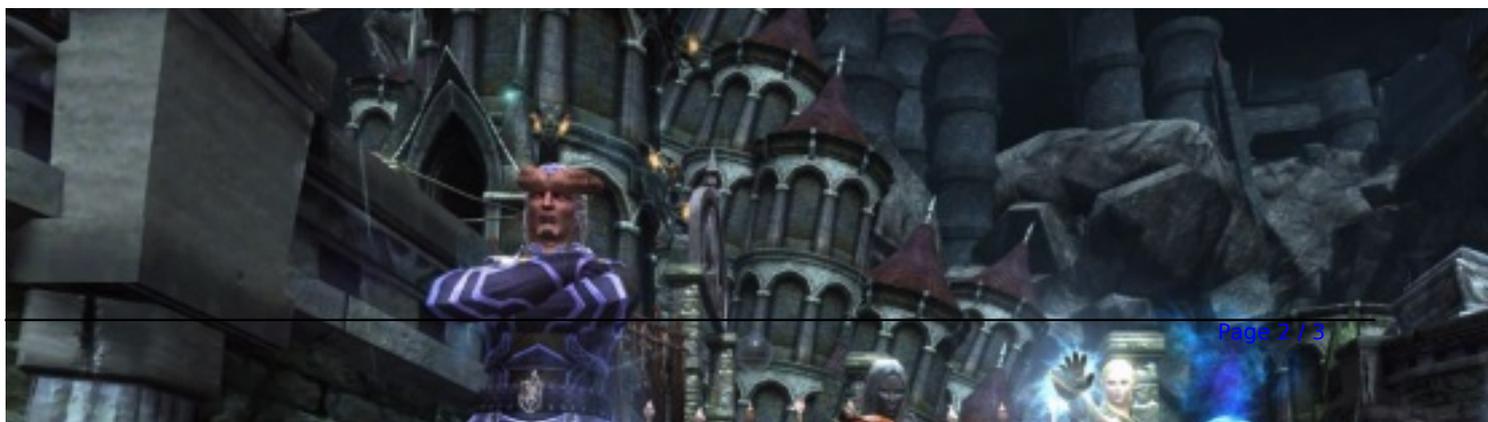
Dans Neverwinter, la création de personnage commence par le choix de la race, du sexe, et de

la classe du personnage. Chaque race bénéficie de pouvoirs raciaux uniques, lesquels offrent un bonus aux caractéristiques primaires : Force, Constitution, etc.



Ces pouvoirs raciaux permettent aux joueurs de créer un personnage correspondant à leur style de jeu. Les statistiques du personnage sont également personnalisables, grâce au choix de la race et à un lancer de dés afin de déterminer les caractéristiques.

Les joueurs pourront créer un avatar unique, grâce à une pléthore d'options permettant de customiser son apparence. Ils pourront notamment choisir parmi diverses apparences prédéfinies, ou régler eux-mêmes chaque facette de leurs personnages : épaisseur des mains, longueur des jambes, teint et bronzage, cicatrices et tatouages, et bien plus encore.



Pour plus de détails sur la customisation de personnage dans Neverwinter.