

Jeux Vidéo : Crysis 3 de EA, Bienvenue en enfer

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 17/12/2012 15:00:00

Electronic Arts éditeur de jeux vidéo et le développeur Crytek annoncent un partenariat créatif avec le réalisateur Albert Hughes, afin de produire une série de vidéos inspirées par le prochain jeu vidéo de tir à environnements ouverts, **Crysis 3**. Découvrez « Bienvenue en Enfer », la première vidéo (d'une série de 7) créée par le réalisateur Albert Hughes pour le jeu vidéo Crysis 3 !

Dans cette toute nouvelle vidéo réalisée par Albert Hughes, Prophet fait son retour dans la ville de New York, confinée sous le Dôme de la Liberté de la CELL Corporation. Suite à l'annonce la semaine dernière d'un [partenariat entre EA, Crytek](#), et le cinéaste Albert Hughes, voici le premier épisode des 7 Merveilles de Crysis 3 intitulé « Bienvenue en Enfer ».



[à Visionnez la vidéo.](#)

[à Plus d'informations.](#)

Découvrez le retour de prophet dans une New York emprisonnée dans le Nanodome de CELL Corporation, dans cette toute nouvelle vidéo dirigée par Albert Hughes.

Le Dôme de la Liberté a transformé une grande partie de New York en jungle urbaine,

envahie d'arbres géants, de dangereux marais et de rivières tumultueuses.

La survie dans ce nouvel environnement exige des armes et tactiques de pointe - mais la Nanocombinaison vous aidera à relever le défi de traquer les ennemis de Prophet.

La série de vidéos Les 7 Merveilles de Crysis 3 présentera les environnements incroyables du Dôme de la Liberté, tout en mettant en lumière toutes les nouvelles armes et ennemis, ainsi que le Gameplay de ce nouvel épisode de la franchise.



Un compte à rebours en vidéos

"Les Sept merveilles de Crysis 3" est une série de vidéos faisant office de compte à rebours avant la sortie du dernier opus de la franchise à succès de Crytek. Vous y découvrirez de nouvelles armes, des ennemis impitoyables et des options de jouabilité inédites. Ces véritables courts-métrages offrent également un aperçu des visuels époustouffants et des environnements dynamiques de la jungle urbaine de Crysis 3, mais aussi de toute l'action qui vous attend dans ce nouveau FPS.

Albert Hughes aux commandes

*"Quand EA et Crytek m'ont contacté pour la création des Sept merveilles de Crysis 3, l'idée de donner vie à des histoires passionnantes avec des images de synthèse m'est immédiatement venue à l'esprit," explique **Albert Hughes**. "La production de courts-métrages profondément humains et passionnants, sans jamais voir un seul humain à l'écran, a constitué un véritable défi. J'ai saisi l'opportunité de le relever grâce à ce média unique."*

Le réalisateur Albert Hughes s'est fait connaître à seulement 20 ans en écrivant et en réalisant, avec son frère Allen, le film à succès Menace II Society. Pour la série "Les Sept merveilles de Crysis 3", Albert Hughes a collaboré de manière rapprochée avec l'équipe de développement de Crytek afin de concevoir les scripts, les storyboards et les séquences de chaque vidéo en utilisant uniquement les données du jeu et la puissante technologie CryENGINE® 3 de Crytek.



Un compte à rebours en vidéos

*"L'objectif des Sept merveilles de Crysis 3 est de présenter l'univers incroyable que nous avons créé pour Crysis 3, et de profiter de notre moteur CryENGINE pour mettre en évidence nos toutes dernières innovations technologiques," déclare **Cevat Yerli**, PDG de Crytek. "Nous avons travaillé main dans la main avec Albert pour mener à bien ce projet. Cette série de vidéos va démontrer le fossé qui sépare Crysis 3 de ses prédécesseurs."*

Créé avec le moteur CryENGINE de Crytek, Crysis 3 propose des graphismes sans précédent et un Gameplay dynamique jamais vu dans un shooter.

CRYSIS 3 sera disponible le 21 février 2013 sur PC, PS3 & Xbox 360.