

Jeux Vidéo : Destiny, un mix de Halo et de Call Of Duty

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 19/2/2013 12:00:00

Une nouvelle génération de jeu vidéo arrive. **Activision** et le développeur maintes fois acclamé **Bungie** s'associent pour révéler les premières informations sur le fruit de leur partenariat. **Le jeu vidéo Destiny**, est une ambitieuse évolution du genre FPS qui rassemble les joueurs dans un monde connecté et vivant.

Le résultat d'une collaboration sur le long terme entre Activision, l'éditeur de trois grosses franchises telles que Call of Duty, Skylanders Spyro's Adventure™ et Skylanders Giants™, et Bungie, les créateurs de Halo® : Destiny. Le jeu promet d'être la nouvelle étape dans le divertissement interactif par la combinaison du FPS et d'un monde persistant et dynamique en ligne.



Destiny possède tous les atouts de Bungie, à savoir un jeu à grande échelle, des scénarios de science-fiction et des aventures qui prennent aux tripes en mode solo, le tout dans un univers cinématographique qui se révèle au fur et à mesure du jeu. De plus, Destiny est une expérience de jeu social unique sur console qui offre aux joueurs un monde connecté, vivant qu'ils peuvent explorer, ainsi que des espaces sociaux animés où ils peuvent se retrouver pour célébrer leurs exploits et partager des aventures fantastiques seul ou avec des amis.

« Avec Halo, Bungie a véritablement fini le FPS depuis plus de dix ans, et avec Destiny, ils font encore évoluer le genre, » a déclaré **Eric Hirshberg**, PDG d'Activision Publishing. « Destiny est un monde qui évolue, avec de vastes frontières qui permettent le voyage et l'exploration. C'est un monde où, même en mode histoire, vous pouvez rencontrer d'autres joueurs avec leurs propres aventures. Et bien sûr, c'est un monde qui unit tous ces ingrédients dans l'intensité qui vous prend aux tripes grâce à l'action dopée à l'adrénaline d'un jeu FPS mis au point par des experts du genre. Nous sommes très impatients de présenter ce jeu ambitieux, innovant et créatif aux joueurs du monde entier. »

« Activision est toujours concentré sur le fait de faire peu de choses mais de façon exceptionnelle. Et Bungie répond aux mêmes valeurs », poursuit **Hirshberg**. « Ensemble, nous concentrons les ressources considérables, la créativité et l'énergie des deux organisations pour créer quelque chose de nouveau, d'ambitieux, mais avant tout, d'amusant. »

Situé dans un futur lointain, Destiny place les joueurs comme les Gardiens de la Cité de la dernière ville sur Terre, qui devront traverser les anciennes ruines de notre système solaire, les dunes carlates de Mars aux jungles luxuriantes de Vénus. Armés de pouvoirs incroyables, les joueurs doivent combattre les ennemis de l'humanité et regagner tout ce qui a été perdu lors de l'effondrement de l'Age d'Or de l'humanité. Ce sont les histoires qui fondent l'univers de Destiny, et les sagas se déroulent au cours de contes épiques et d'aventure époustouflantes qui plongent les joueurs dans un univers nouveau et audacieux, avec un incroyable mélange de missions coopératives, compétitives, publiques et communautaires au sein d'un univers riche et vaste, et connecté en permanence. Le moteur de jeu nouvelle génération de Bungie permettra à Destiny de prendre vie sur le système Xbox 360 de Microsoft ainsi que sur le système PlayStation 3, avant d'être disponible dans le futur sur d'autres plateformes.

« Destiny est le jeu que nous avions de créer depuis des années. Nous ne pourrions être plus heureux de notre extraordinaire collaboration avec Activision. Enfin, nous avons le bon partenaire, la bonne équipe et la bonne technologie pour offrir cette expérience à des millions de joueurs dans le monde entier », a déclaré **Harold Ryan**, Président de Bungie. « Destiny va faire entrer les joueurs dans un monde plein de mystères, d'action et d'aventure mais avant tout, Destiny, c'est bien plus qu'un disque dans un lecteur, c'est un univers en ligne vivant, rempli d'autres joueurs. »

« Non seulement Destiny promet d'être fantastique, mais son nouveau monde évolutif va changer la notion même de jeu coopératif en ligne », a déclaré **Tony Bartel**, Président des magasins de jeux vidéo GameStop. « C'est exactement le genre d'innovation que le monde du jeu attendait et je suis très impatient de voir les joueurs plonger dans l'immense univers de Destiny. »

[Pour plus d'informations.](#)

Vous pouvez dès maintenant précommander le jeu chez les revendeurs sélectionnés à travers le monde. A l'occasion du communiqué d'aujourd'hui, Activision a affirmé que malgré la présentation du nouveau monde créé par Bungie, la sortie n'est pas prévue au planning 2013 et il ne doit y avoir aucune spéculation ou attente d'un changement sur ce point.

[Découvrez la première vidéo révélant l'univers du djâ très attendu Destiny, le nouveau jeu des créateurs de Halo.](#)