

Logiciel : Windows 8 contre Windows 7 dans le jeu vidéo

Logiciel

Posté par : JerryG

Publié le : 25/2/2013 14:00:00

Le dernier système d'exploitation de **Microsoft, Windows 8** a pointé son nez, une révolution chez l'utilisateur habitué à un bureau propre et net, mais au fait, que vaut vraiment Windows 8 vis-à-vis de Windows 7 pour le jeu vidéo ? Et bien les équipes de Tune-Up viennent de répondre à la question.

Windows 8 fusille-t-il les performances de Windows 7 ?

Qui va gagner ?



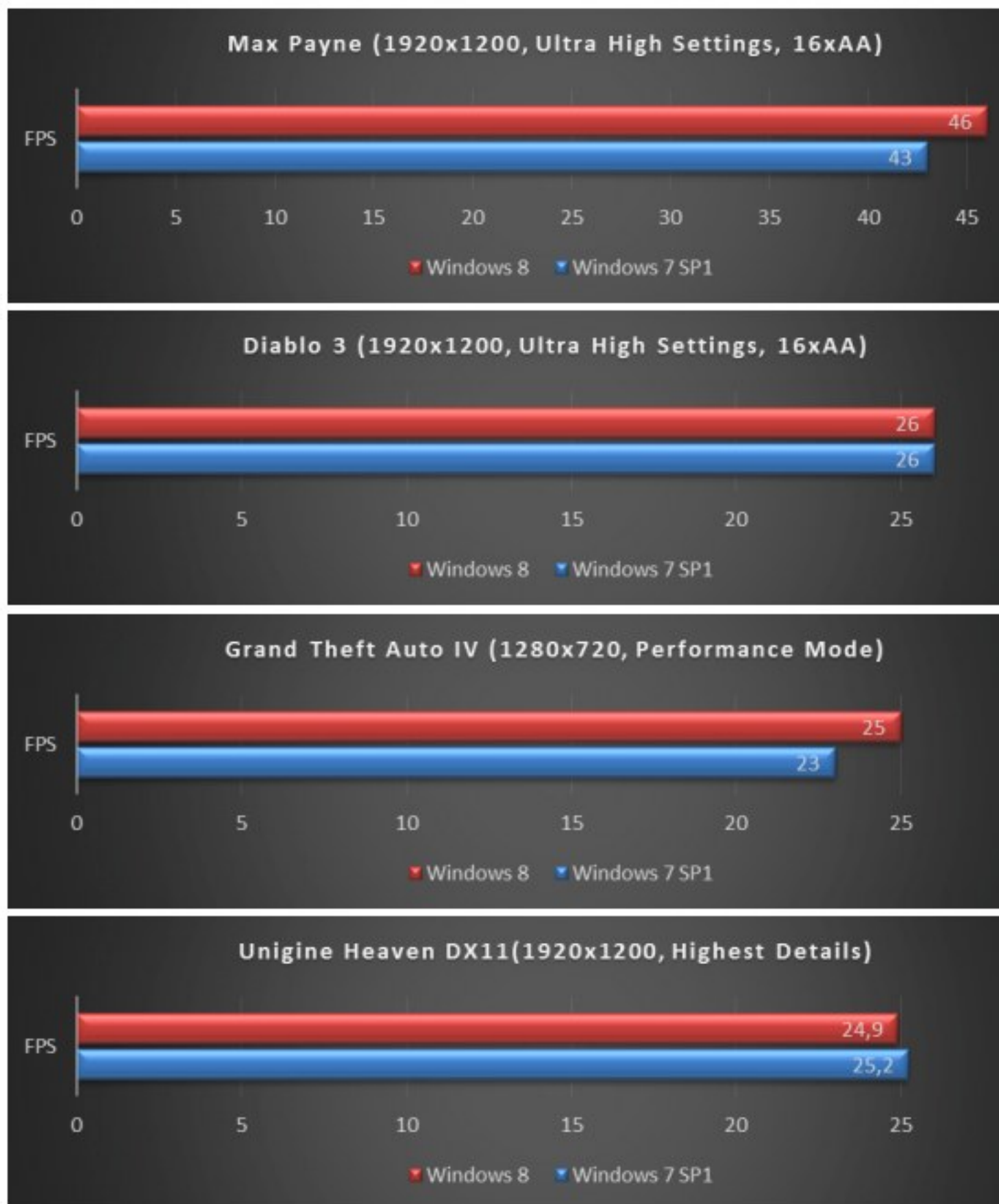
Pour obtenir des résultats comparables ; Windows 8 a subi une batterie de tests sur des PC équipés de systèmes très différents.

2 PC de bureaux :

- un PC Core 2 Duo, 2,66 GHz datant de 2007
- Une plateforme de jeu Alienware récente équipée de i7 Core 930 avec 8 Go de RAM

1 PC Portable : 13 pouces avec un Core i7 de faible puissance à 1,8 GHz et 4 Go de RAM qui comprend un SSD 256 Go

1 tablette : Samsung Galaxy 7 dotée d'un Core i5 de 4 Go de RAM et d'un disque SSD de 64 Go.



Maintenant qu'en est-il du côté des jeux ?

Microsoft a promis de faire quelques changements dans DirectX et du côté des capacités graphiques de Windows 8. En plus de la gestion optimisée des ressources devrait se révéler bénéfique pour les jeux comme Max Payne, Diablo 3, Grand Theft Auto IV ou encore Unigine Heaven DX 11, non ?

Des résultats mitigés ! Alors que Windows 8 a réussi à faire passer quelques images par seconde (FPS) en plus pour Max Payne 3 et Grand Theft Auto IV ; il n'a absolument pas boosté les performances avec Diablo 3 et Unigine Heaven (on perd même quelques images par seconde sur Unigine Heaven). La cause pourrait être que les pilotes des cartes pour Windows 8 sont un peu jeunes ; on espère que la situation va s'améliorer avec les nouvelles versions.

[Plus de détails sur ces tests.](#)

[Lisez notre test sur Tune-Up 2013.](#)