

Jeux Vidéo : Ninja Gaiden 3 Razor's Edge, info et date prochaine.

Jeux Vidéo

Posté par : JerryG

Publié le : 11/3/2013 12:00:00

Team NINJA dévoile de nouvelles informations sur le **jeu vidéo Ninja Gaiden 3 Razor's Edge**, le tout nouveau chapitre de la célèbre série de jeux vidéo d'action, qui sera disponible dès le 4 avril 2013 sur PlayStation3 et Xbox 360.

Le studio a annoncé qu'une demo jouable sera disponible sur les deux plateformes avant la sortie du jeu, et que la version Xbox 360 sera également compatible avec la fonction SmartGlass pour les tablettes et les smartphones, une première pour un jeu Team NINJA.



Team NINJA a également annoncé la nouvelle fonctionnalité d'amélioration Scarabée d'or, ainsi que plus d'informations sur les combats avec les personnages féminins Kasumi et Momiji. Pour présenter ces nouveaux éléments de jeu, Team NINJA a dévoilé de toutes nouvelles images mettant en scène la fonction SmartGlass, les Scarabées d'or et les techniques de combat.

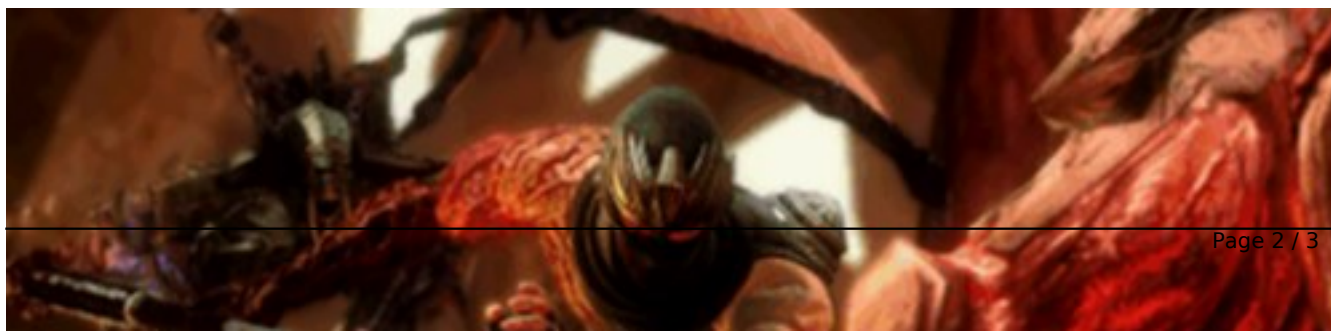
Les joueurs Xbox 360 pourront profiter d'une expérience de jeu étendue sur NINJA GAIDEN 3: RAZOR'S EDGE grâce aux fonctions "deuxième écran" de SmartGlass accessibles sur leurs tablettes ou leurs smartphones connectés à Internet. Ils pourront ainsi consulter des informations supplémentaires, comme leurs records et leurs succès personnels, mais pourront également regarder des vidéos pour les aider à progresser dans le jeu. De plus, les joueurs auront la possibilité de contribuer à la communauté du jeu en regardant et en commentant des vidéos mises en ligne par des joueurs du monde entier, à moins qu'ils ne préfèrent un rôle plus actif en diffusant leurs propres séquences tirées du jeu.

Quelle que soit la façon dont les joueurs profiteront des fonctions SmartGlass, ils pourront tous améliorer les compétences de Ryu Hayabusa, le célèbre ninja de la série, en récoltant les Scarabées d'or cachés un peu partout dans le jeu.



Ces Scarabées leur serviront à débloquer de nouveaux Ninpo ou de nouvelles armes. Ainsi, pour 20 Scarabées d'or, ils pourront déverrouiller le Vide Perforant, une technique permettant d'attaquer les ennemis alentours avec des lames sorties du néant, et pour 10 Scarabées d'or, ils pourront obtenir le Bâton Lunaire. Les Scarabées sont bien cachés et les joueurs devront persévérer pour les trouver !

Team NINJA dévoile également de nouvelles techniques de combat propres à Kasumi et à Momiji, qui font leur apparition en tant que personnages jouables dans NINJA GAIDEN 3: RAZOR'S EDGE. Kasumi, que l'on a découvert dans la série DEAD OR ALIVE, dispose de nombreux coups mortels, dont les célèbres Mugen Tenshin, des attaques terriblement rapides qui peuvent être déclenchées même dans les airs. Elle peut également recourir à la plus lente mais incroyablement puissante Tempête Kunai, qui invoque un shuriken géant, ou à la technique Vent Déchiqueteur, qui lui permet de canaliser son aura en un puissant rayon d'énergie. Momiji n'est pas en reste. Elle peut effectuer des doubles sauts dans les airs avant d'utiliser son Courroux Céleste pour faire pleuvoir les coups sur ses adversaires, transformer des feuilles en cercles enflammés avec sa technique Lotus Écarlate et expédir une puissante boule de feu avec la technique Flamme d'Automne.



La démo du jeu, qui sera disponible avant le lancement, permettra de découvrir des niveaux de jeu avec Hayabusa et Ayane. Toute compétence Karma ou Ninja acquise en jouant à la démo sera transférée dans la version complète, afin que même le temps passé à jouer à la démo soit productif. D'autres détails concernant la démo seront bientôt dévoilés.

Ninja Gaiden 3 Razor's Edge est l'épisode de la série NINJA GAIDEN le plus riche en fonctionnalités et en action jamais créée. Créé par TECMO KOEI, le jeu a été conçu dès l'origine pour satisfaire les fans d'action pure, avec un système de combat plus brutal, une IA ennemie redoutable, des fonctions en ligne améliorées et le retour du démembrement. Le système d'amélioration des compétences ninja permet aux joueurs d'utiliser le Karma gagné au combat pour acheter des armes ou des améliorations Ninpo, des bonus et des costumes. De nouveaux personnages jouables, Kasumi, Ayane et Momiji, rejoignent Hayabusa, permettant d'offrir aux joueurs un gameplay varié. Ayane aura même ses propres chapitres en mode histoire, et les trois personnages féminins pourront être utilisés dans le nouveau mode Défi Chapitre, ainsi que dans le mode en coopération Préuves Ninja, avec de nombreuses tenues différentes.

Ninja Gaiden 3 Razor's Edge est développé par Team NINJA et créé par Tecmo Koei.